



**MODUL Proteksi dan Pertukaran Informasi
Kesehatan
(MIK 722)**



Materi 1

**Instalasi Aplikasi Star UML, MySQL Server
dan MySQL Workbench**



**Disusun Oleh
Taufik Rendi Anggara, M.T, S.SI**



**UNIVERSITAS ESA UNGGUL
2018**

Instalasi Aplikasi Star UML, MySQL Server dan MySQL Workbench

A. Pendahuluan

Aplikasi ini digunakan oleh para professional di bidang IT untuk melakukan penggambaran kondisi dilapangan sebelum melakukan proteksi data dan informasi dengan menggunakan teknologi informasi. Untuk menggunakan

aplikasi ini ikuti langkah dibawah ini:

B. Kompetensi Dasar

Mengetahui tujuan penggunaan aplikasi star uml, mysql server dan mysql workbench pada proteksi dan pertukaran informasi kesehatan, dapat menggunakan aplikasi star uml, mysql server dan mysql workbench dalam proteksi dan pertukaran informasi kesehatan dan dapat memahami pentingnya struktur organisasi dalam proteksi dan pertukaran informasi kesehatan.

C. Kemampuan Akhir yang Diharapkan

1. Mahasiswa dapat melakukan instalasi aplikasi star uml, mysql server dan mysql workbench.
2. Mahasiswa dapat menjelaskan langkah – langkah instalasi aplikasi star uml, mysql server dan mysql workbench
3. Mahasiswa dapat memahami tujuan dari instalasi aplikasi aplikasi star uml, mysql server dan mysql workbench

D. Kegiatan Belajar 1

1. Uraian dan contoh

A. Persiapan sebelum instalasi

Sebelum melakukan instalasi Star UML, MySQL Server dan MySQL

Workbench, kita harus mengetahui hal apa saja yang perlu dipersiapkan.

Perlengkapan yang perlu dipersiapkan adalah :

a. Cek versi dari *binary* sistem operasi.

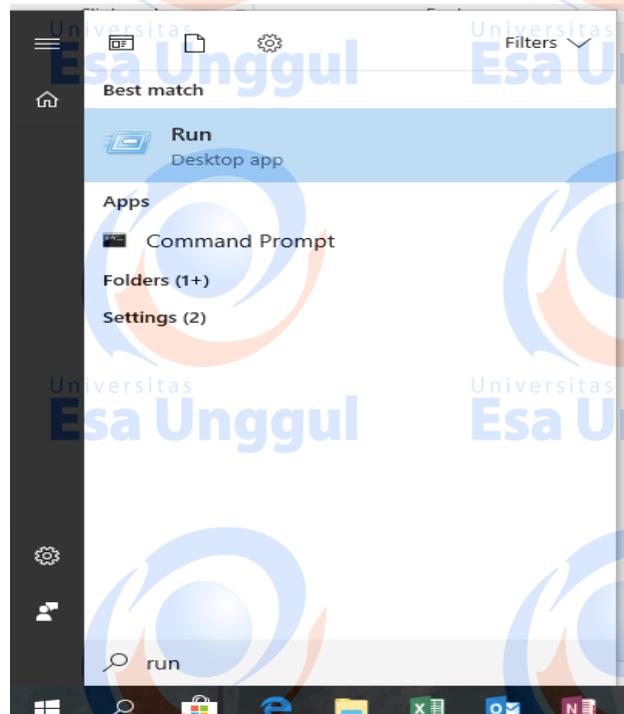
Untuk melakukan pengecekan *binary* pada sistem operasi langkah – langkahnya sebagai berikut:

- Klik start pada window button



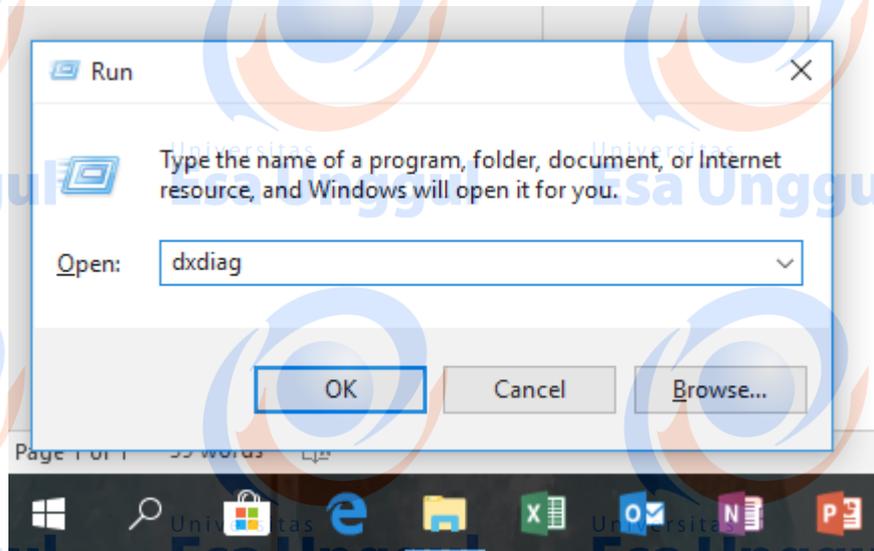
Gambar 1.1 Tombol Start Pada Window Button

- Ketik run pada panel start setelah window button



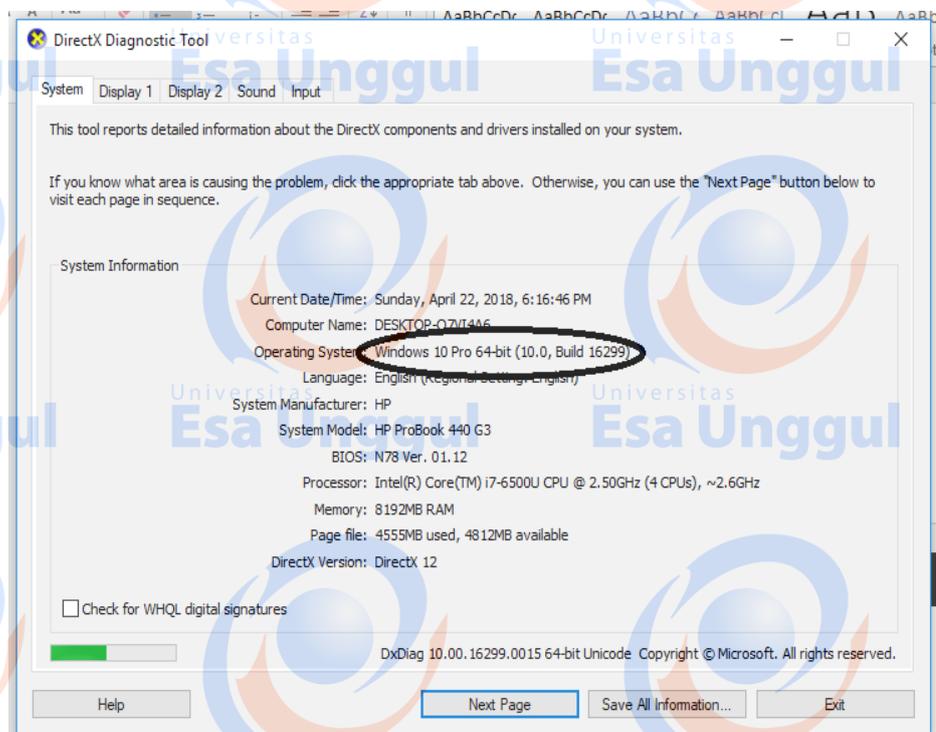
Gambar 1.2 Dialog Start Panel Setelah di Klik

- Setelah muncul dialog dari aplikasi run ketikkan dxdiag dan klik OK



Gambar 1.3 Dialog Run

- Dialog aplikasi dxdiag akan muncul dan lihat lingkaran hitam, pada lingkaran tersebut menunjukkan jumlah *binary* yang digunakan oleh sistem operasi pada komputer kalian.



Gambar 1.4 Dialog dxdiag

b. Jumlah Memory pada komputer

Jumlah memori pada komputer anda minimum adalah 2GB RAM (2048MB RAM). Informasi ini dapat kalian lihat pada Gambar 1.4 diatas

c. Sistem Operasi Pada Komputer

Sistem operasi pada komputer anda diharuskan minimum windows 7 sp1 atau jika anda memakai Ubuntu diharuskan minimum Ubuntu 14.04 dan jika anda memakai apple minimum sistem operasinya adalah Yosemite.

B. Instalasi Star UML

Langkah – langkah instalasi aplikasi Star UML adalah sebagai berikut:

a. Akses website <http://staruml.io>



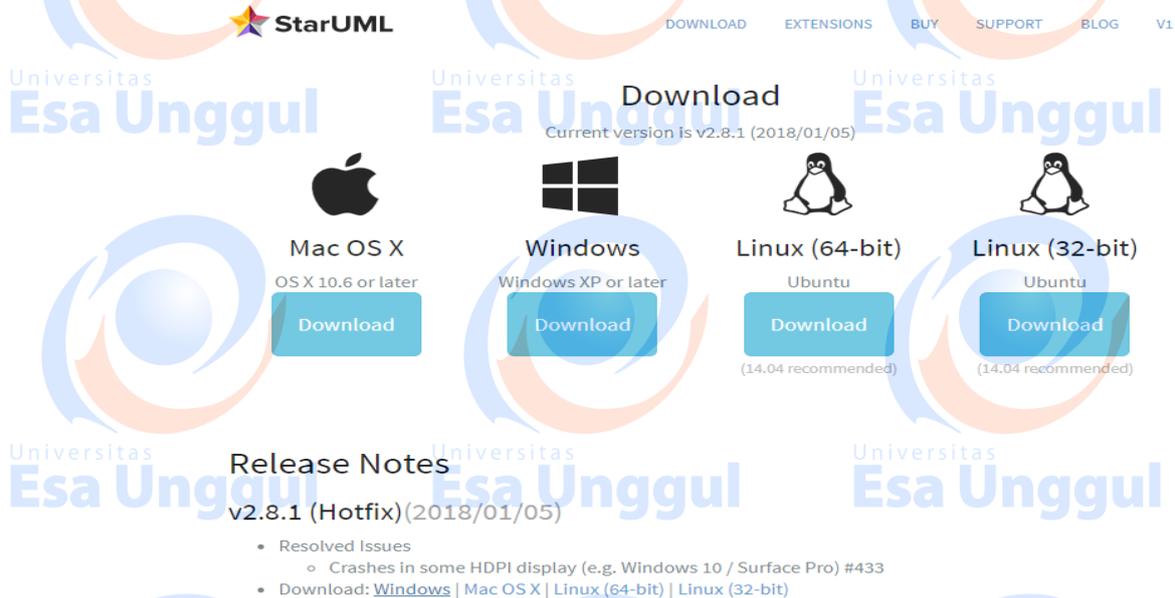
Gambar 2.1 Website Star UML

b. Klik download pada menu di website

DOWNLOAD EXTENSIONS BUY SUPPORT BLOG V1

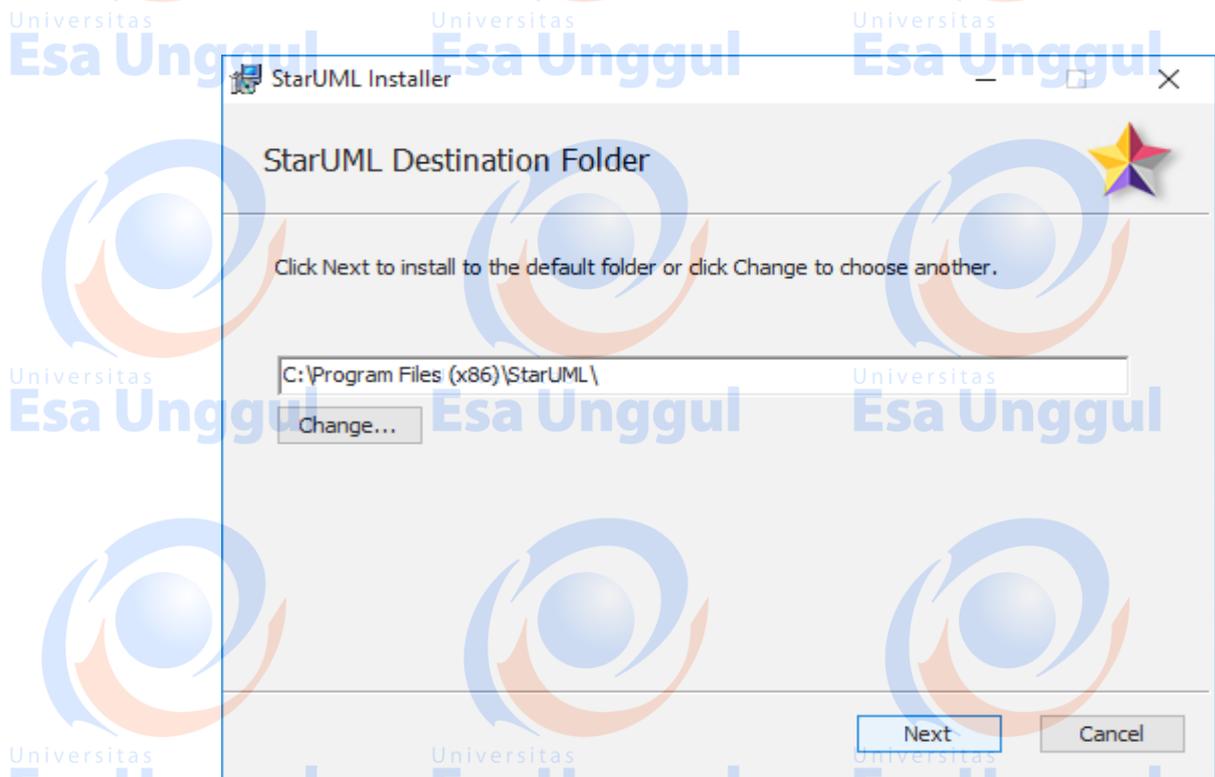
Gambar 2.2 Klik Download pada menu di website

- c. Pilihlah aplikasi dan sesuaikan jenisnya dengan binary pada sistem operasi anda dan pilihlah unduhan aplikasi sesuai dengan jenis sistem operasi anda. Kemudian tunggu sampai selesai mengunduh.



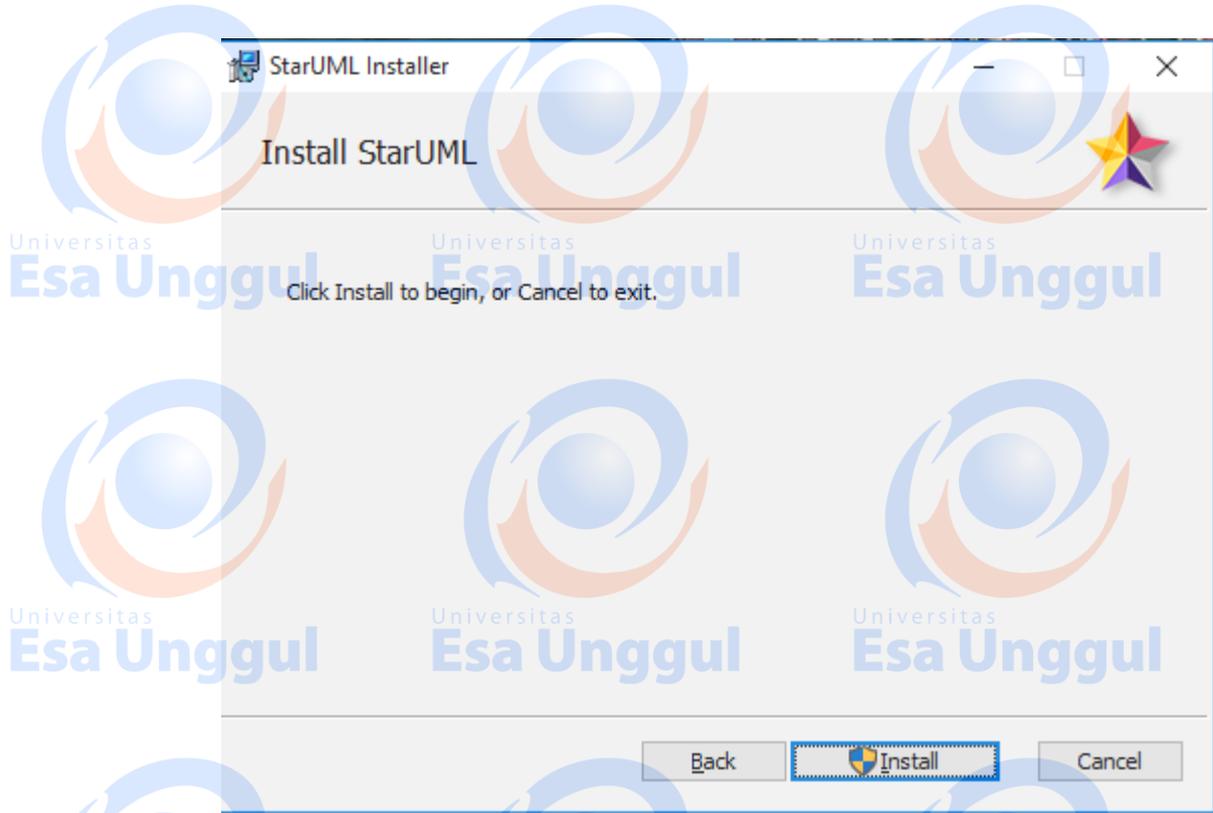
Gambar 2.3 Memilih Jenis Aplikasi Sesuai *Binary*

- d. Buka hasil unduhan aplikasi atau klik kanan run as administrator
e. Pilih lokasi pemasangan kemudian klik next



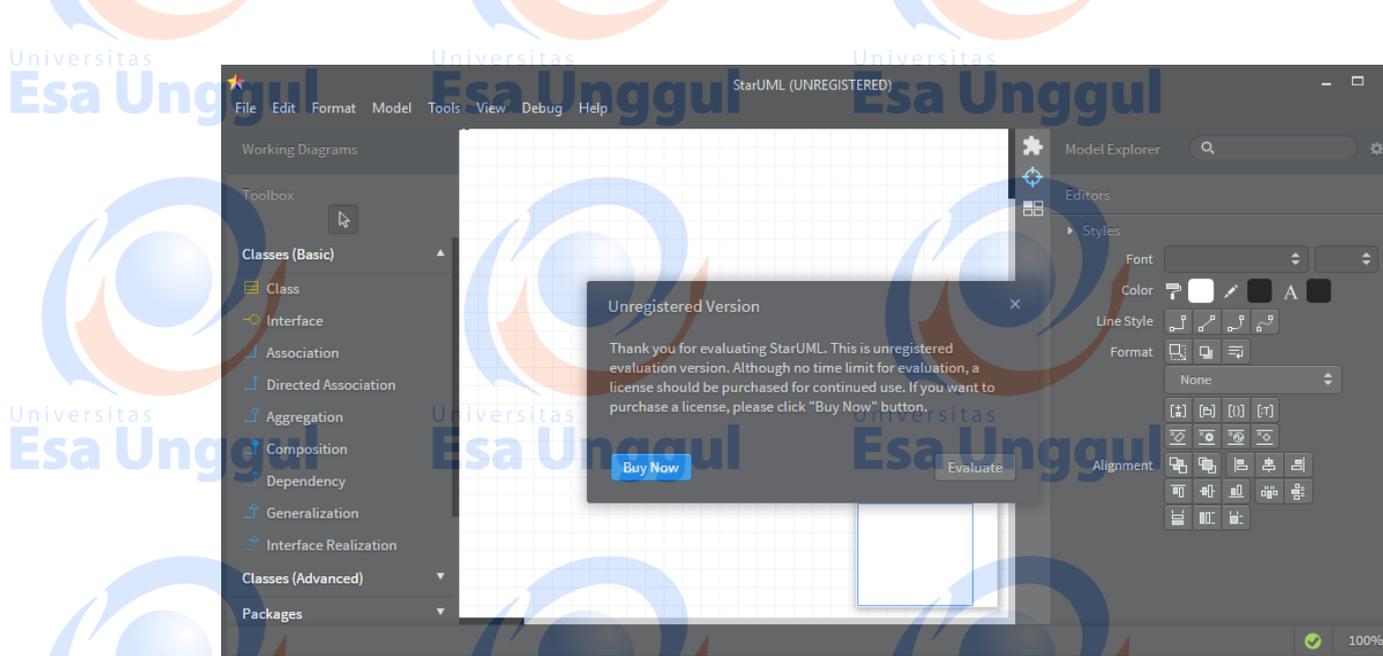
Gambar 2.4 Lokasi Instalasi

f. Klik next sampai bertemu dialog dengan tulisan ready to install



Gambar 2.5 Dialog Ready to Install

g. Klik finish dan aplikasi akan terbuka.



Gambar 2.6 Aplikasi Selesai di Install

h. Klik tombol evaluate untuk memulai penggunaan aplikasi Star UML

C. Instalasi MySQL Server dan MySQL Workbench

Langkah – langkah instalasi aplikasi MySQL Server dan MySQL Workbench adalah sebagai berikut:

- a. Akses website <https://www.mysql.com>



Gambar 2.1 Website MySQL

- b. Klik download pada menu di website



Gambar 2.2 Klik Download pada menu di website

- c. Klik Pada MySQL Community Edition



Gambar 2.3 MySQL Community Edition

- d. Pilihlah aplikasi MySQL Server dan klik downloads seperti pada Gambar 2.4.

MySQL Community Server (GPL)

(Current Generally Available Release: 8.0.11)

MySQL Community Server is the world's most popular open source database.

DOWNLOAD

Gambar 2.4 Memilih MySQL Community Server

e. Untuk MySQL Workbench anda dapat mengklik download seperti pada

Gambar 2.5.

MySQL Workbench (GPL)

(Current Generally Available Release: 6.3.10)

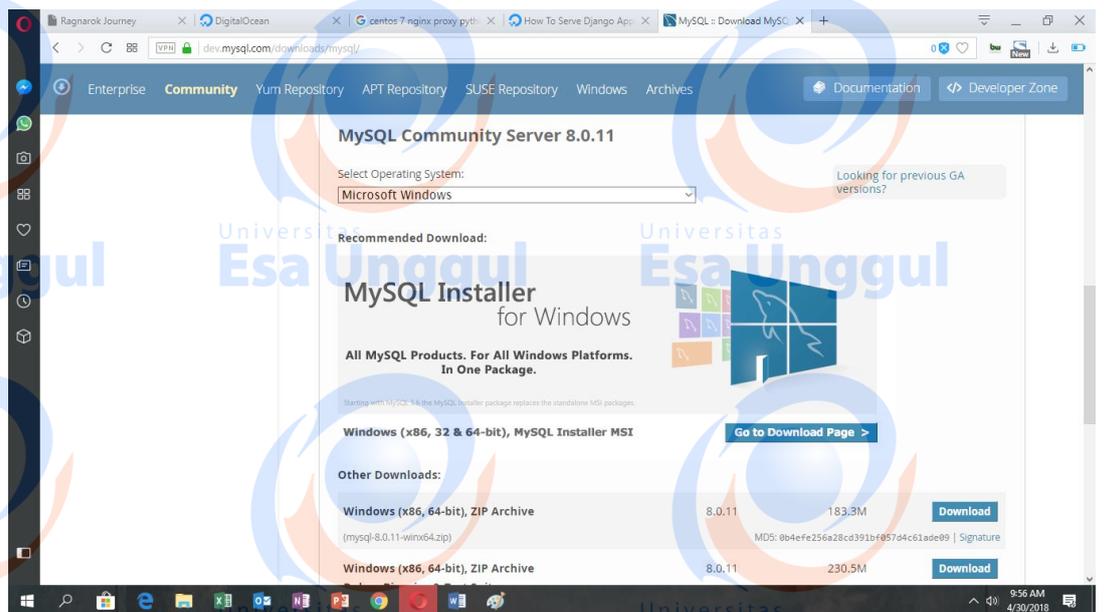
MySQL Workbench is a next-generation visual database design application that can be used to efficiently design, manage and document database schemata. It is available as both, open source and commercial editions.

DOWNLOAD

Gambar 2.5 Memilih MySQL Community Workbench

f. Untuk MySQL Server pilihlah aplikasi sesuai dengan binary anda. Pada

Gambar 2.6, disarankan untuk mengklik tombol Go To Downloaded Page, jika anda sudah mahir silahkan mengunduh file yang bertipe .Zip.



Gambar 2.6 MySQL Server Go To Downloaded Page

g. Pada Gambar 2.7 dibawah berisikan informasi bahwa installer yang tertera adalah 32-Bit. Anda tidak perlu khawatir karena MySQL telah memberitahu bahwa installer tersebut dapat menginstall binary 32-Bit dan 64-Bit. Pilihlah `mysql-installer-community-8.x.x.msi` untuk melakukan unduhan.



Gambar 2.7 Unduh MySQL Server.

h. Dilanjutkan dengan mengklik kalimat “No thanks, just start my download” pada akhir halaman dan tunggu sampai unduhan selesai.

Begin Your Download

`mysql-installer-community-8.0.11.0.msi`

Login Now or Sign Up for a free account.

An Oracle Web Account provides you with the following advantages:

- Fast access to MySQL software downloads
- Download technical White Papers and Presentations
- Post messages in the MySQL Discussion Forums
- Report and track bugs in the MySQL bug system
- Comment in the MySQL Documentation

Login »

using my Oracle Web account

Sign Up »

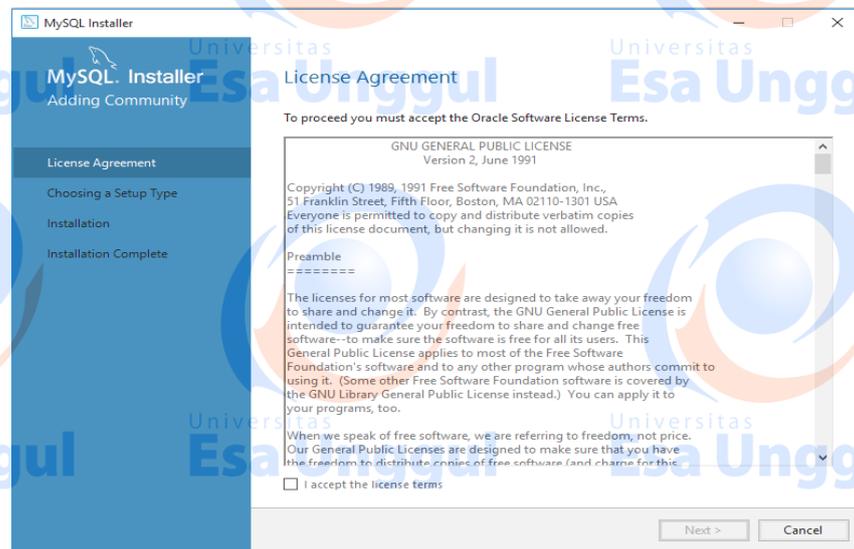
for an Oracle Web account

MySQL.com is using Oracle SSO for authentication. If you already have an Oracle Web account, click the Login link. Otherwise, you can sign up for a free account by clicking the Sign Up link and following the instructions.

No thanks, just start my download.

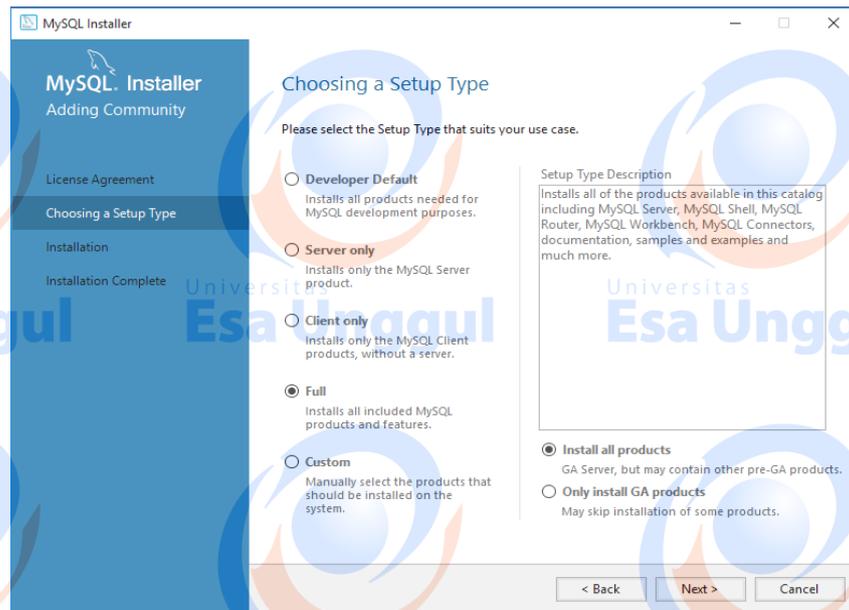
Gambar 2.8 Klik “No thanks, just start my download”

- i. Buka hasil unduhan aplikasi atau klik kanan run as administrator dan klik pada check box “I accept the license terms” kemudian klik next seperti pada Gambar 2.9 dibawah.



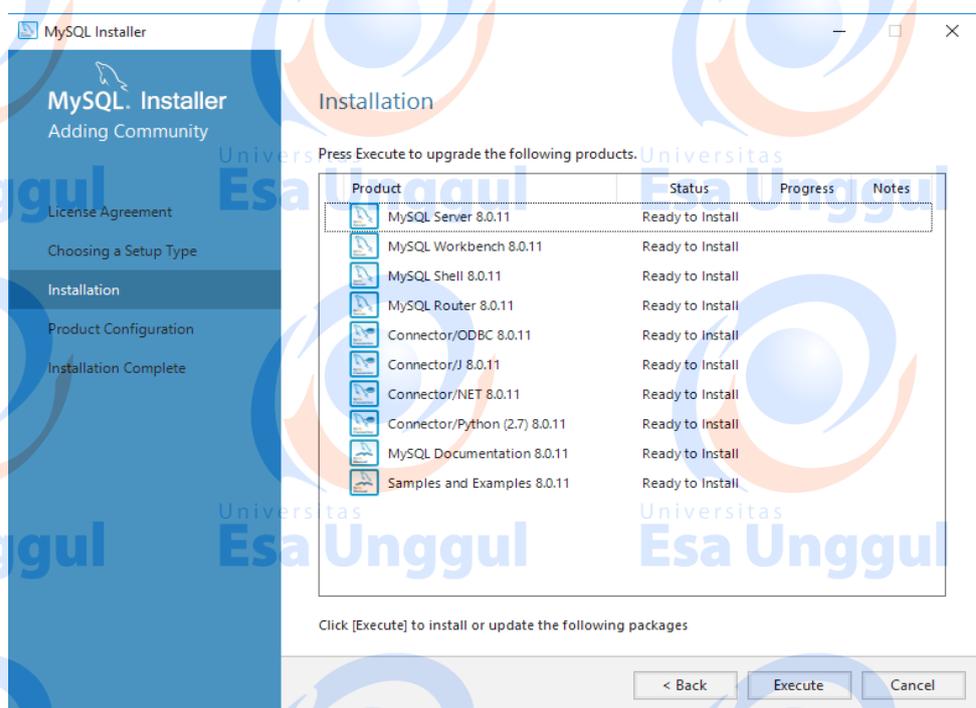
Gambar 2.9 Klik Checkbox “I accept the license terms” dan klik next

- j. Langkah selanjutnya adalah dengan memilih Full pada Choice Field dan kemudian klik next sesuai dengan Gambar 2.10. Pada langkah ini terdapat informasi, bahwa dengan memilih full maka anda juga akan mengmasang MySQL komponen lainnya seperti MySQL Server, MySQL Shell, MySQL, Router, MySQL Workbench, MySQL Connectors. Jadi pada langkah ini semua kebutuhan MySQL pada praktikum selanjutnya telah terpenuhi.



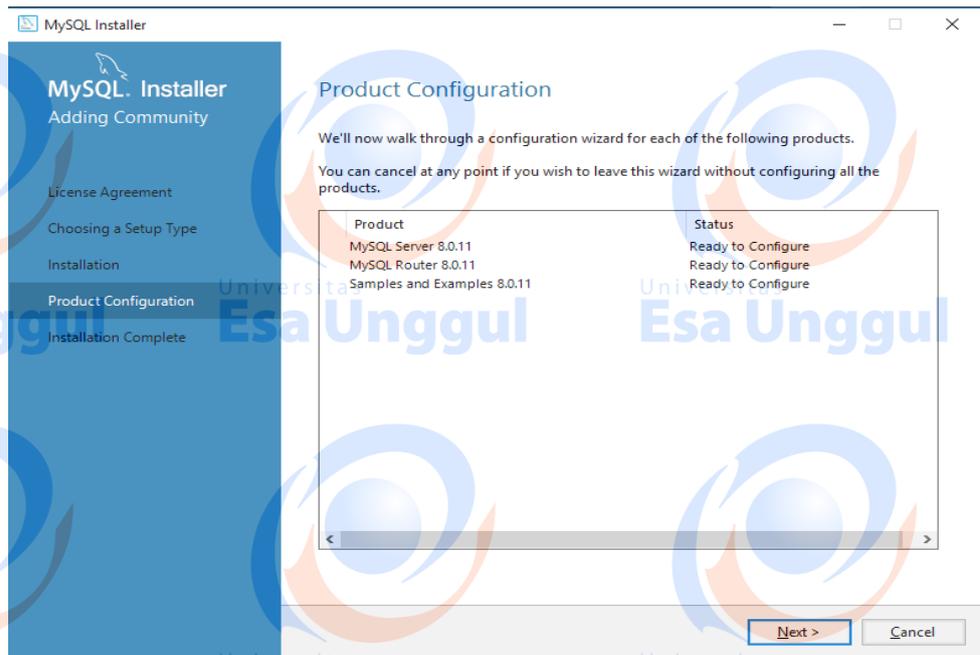
Gambar 2.10 Pilih Full Kemudian Klik Next

- k. Lihatlah pada Gambar 2.11, jika pada status tersebut sudah "Ready to Install" maka kliklah "Execute" untuk melakukan pemasangan dan tunggu sampai status berubah menjadi complete lalu klik Next.



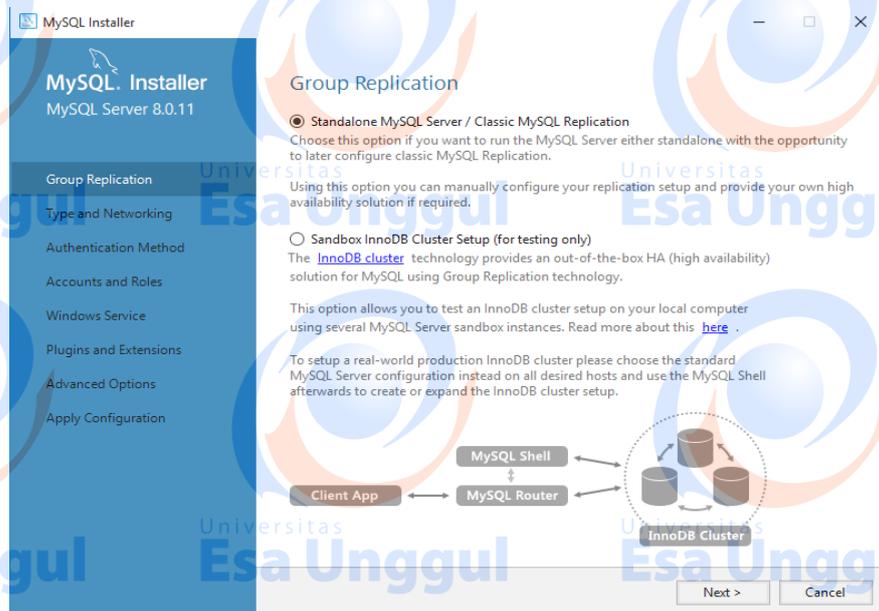
Gambar 2.11 Lihat Status dan Klik Execute

- l. Lakukan penyetulan dengan klik tombol next.



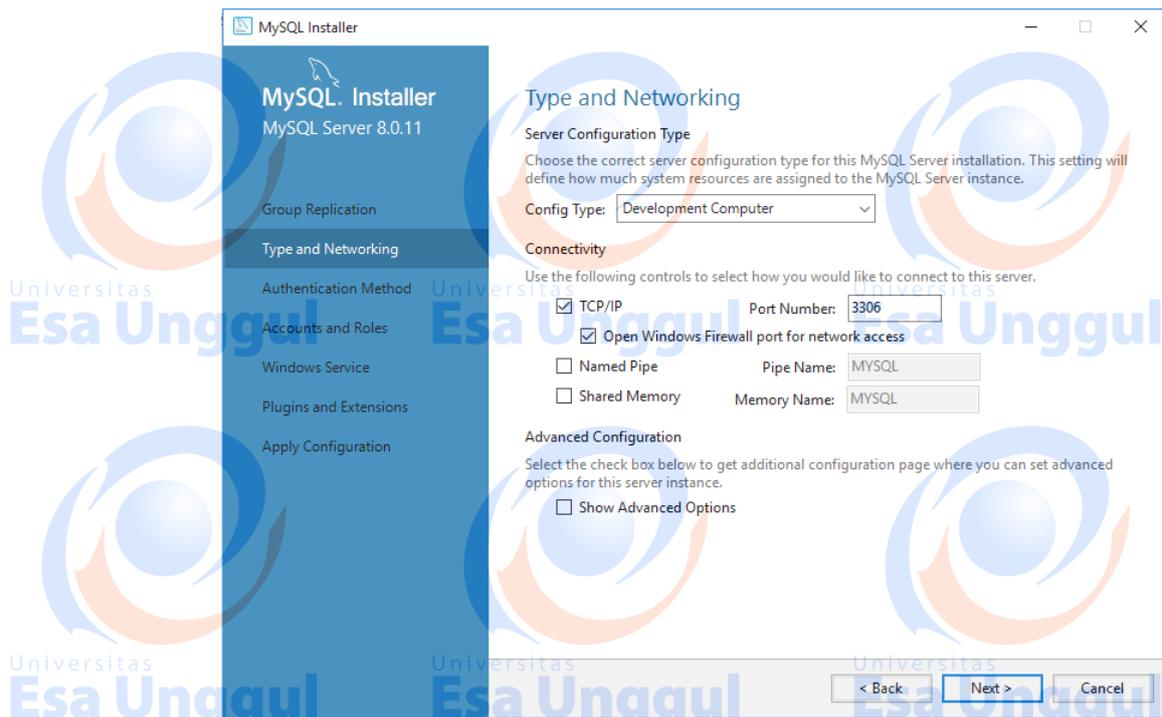
Gambar 2.12 Penyetelan dengan Klik Next
m. Pilihlah “Standalone MySQL Server / Classic MySQL Replication”

kemudian klik next



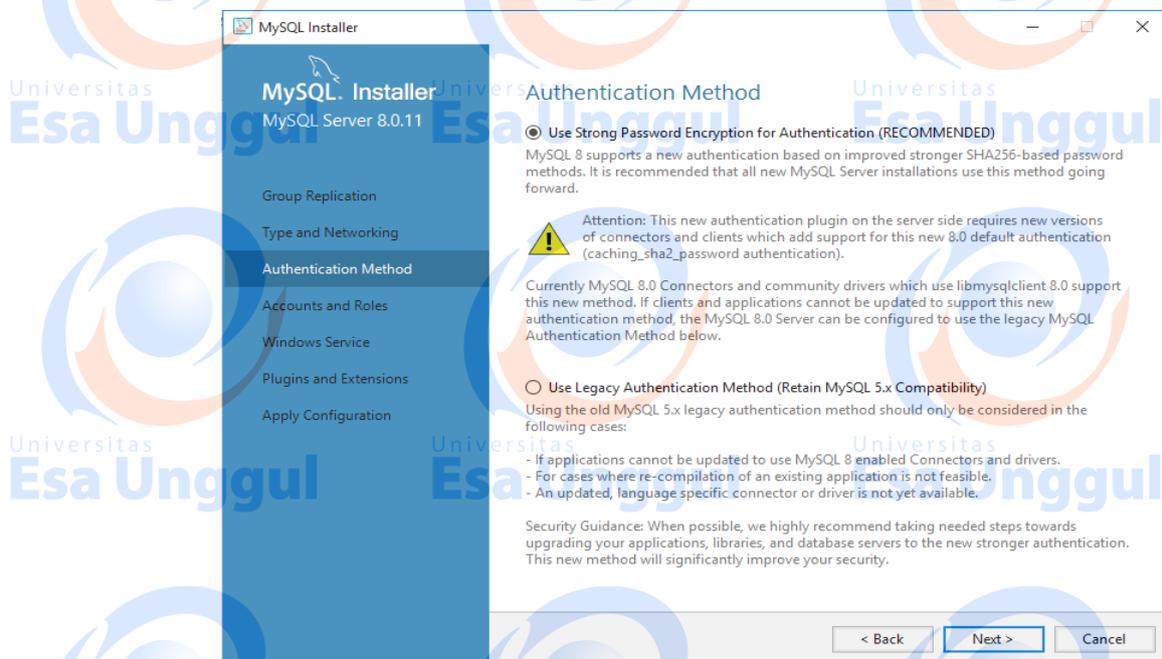
Gambar 2.13 Pilihlah “Standalone MySQL Server / Classic MySQL Replication”

- n. Untuk “Type and Networking” yang perlu diperhatikan adalah port number pada TCP/IP jika pada dialog tersebut tertera “Port Number: 3306” berarti anda melakukan pemasangan MySQL dengan no. baku MySQL, lanjutkan dengan klik next.



Gambar 2.14 Type and Networking

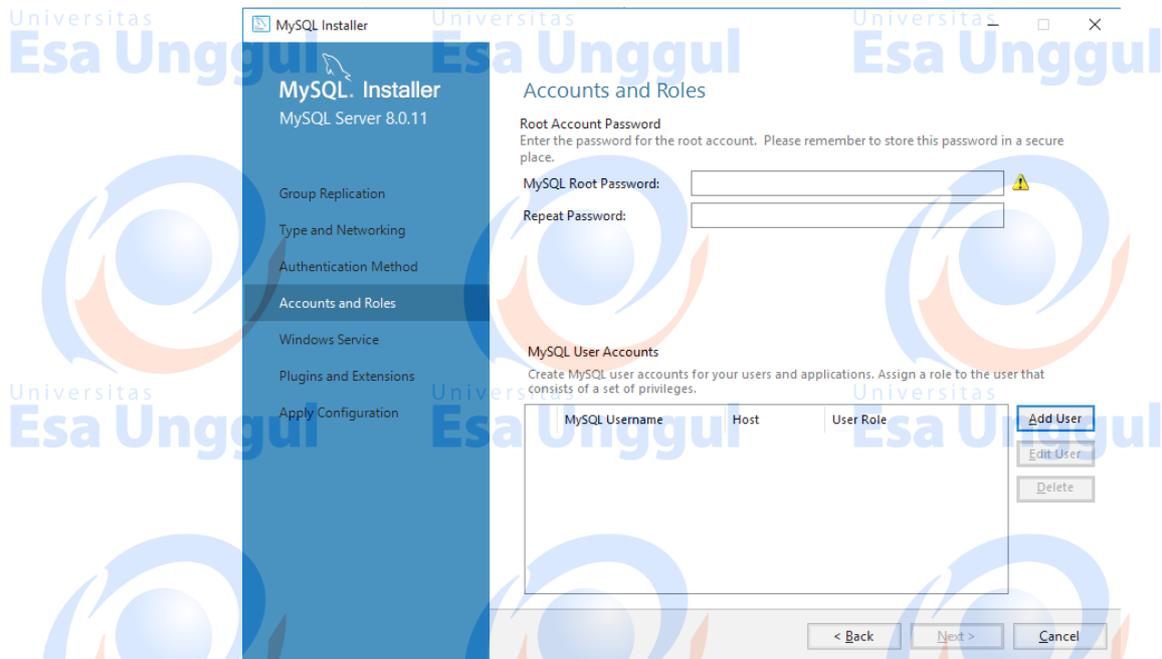
- o. Pada Langkah ini pilihlah “Use Strong Password Encryption for Authentication” Kemudian Klik Next



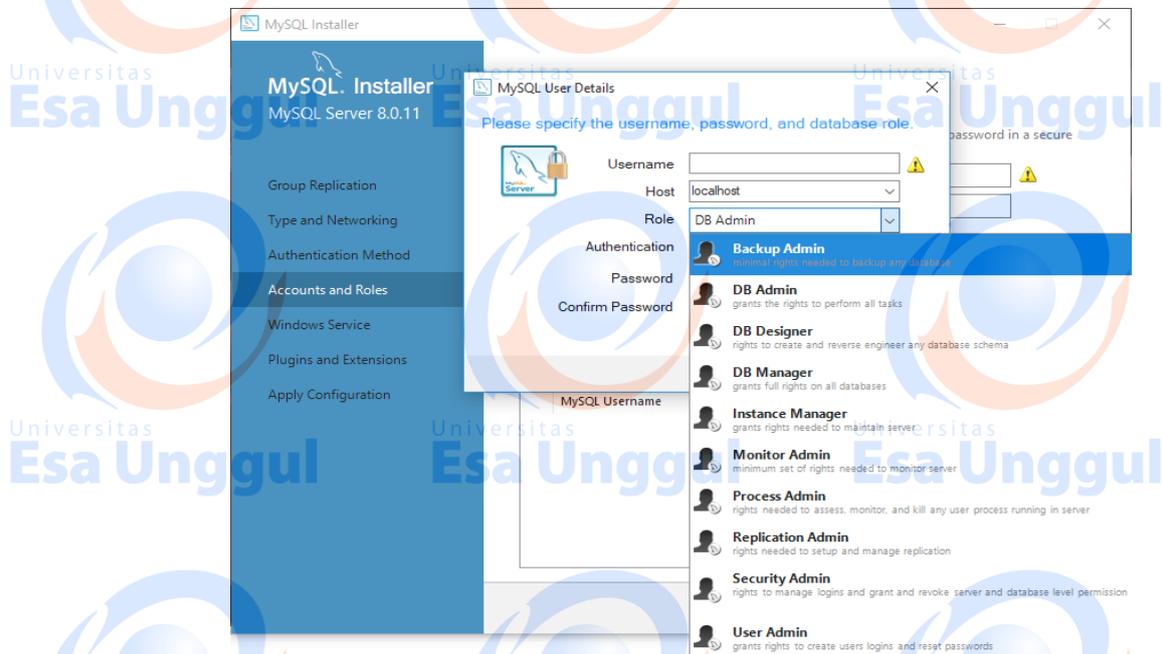
Gambar 2.15 Authentication Method

p. Langkah ini berisikan pembuatan akun dan mengatur penggunaannya.

Pada kolom dan field diatas anda dapat mengisi kata sandi dengan akun baku bernama "root".



Gambar 2.16 Accounts and Roles

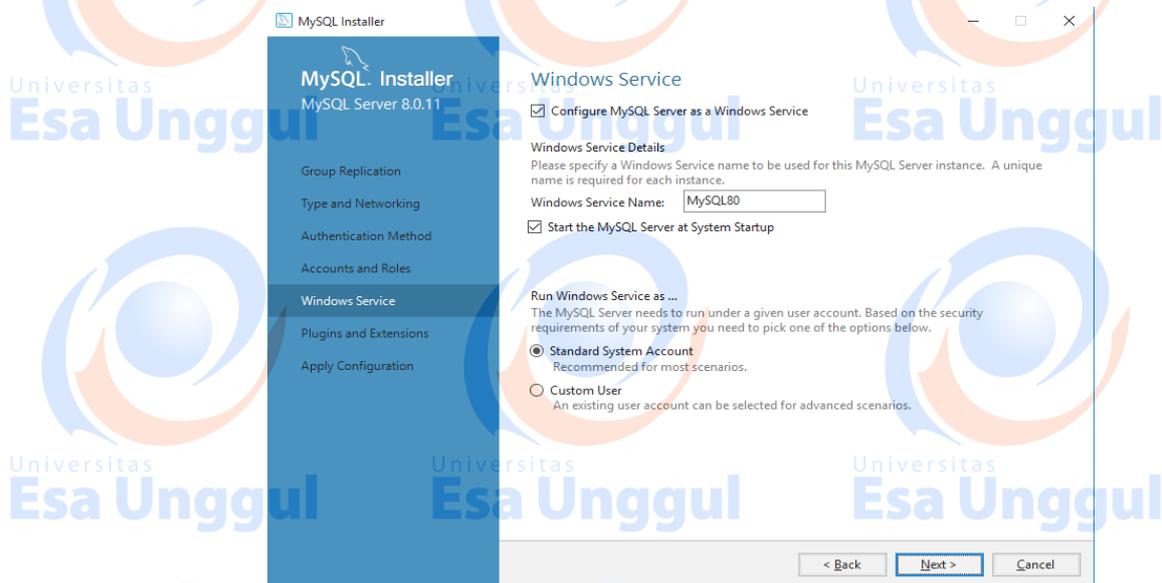


Gambar 2.17 Buat Akun Baru.

Pada Gambar 2.17 adalah gambar untuk membuat akun baru pada MySQL. Isilah field yang ada pada dialog box tersebut. Untuk "Role"

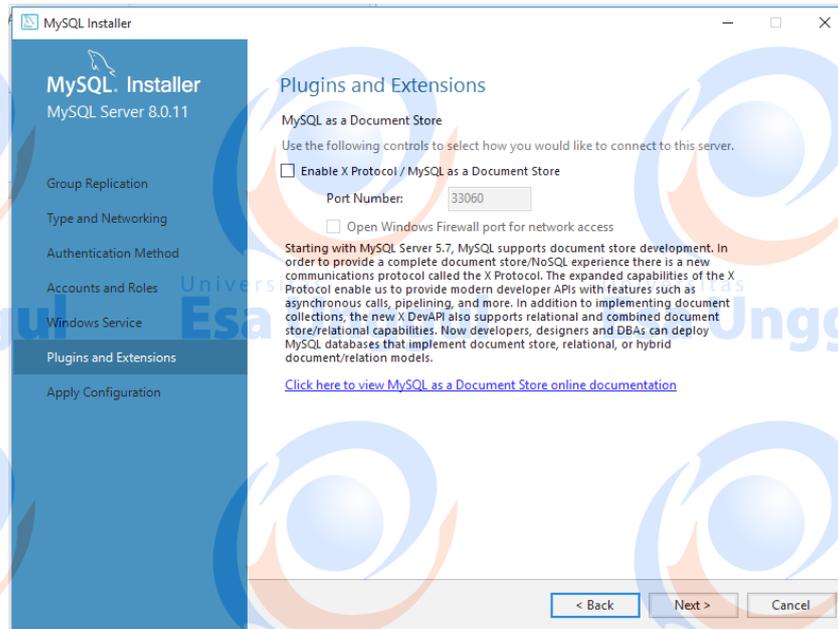
anda dapat memilih sesuai dengan kebutuhan. Hal ini dapat dilakukan jika anda mempunyai beberapa peran pengguna database, karena kita dapat melakukan penyetelan sesuai dengan perannya masing – masing. Jika hanya mempunyai satu pengguna saja, cukup mengikuti langkah pada Gambar 2.16

q. Pada Dialog Windows Service pilihlah “Standard System Account” dan klik Next



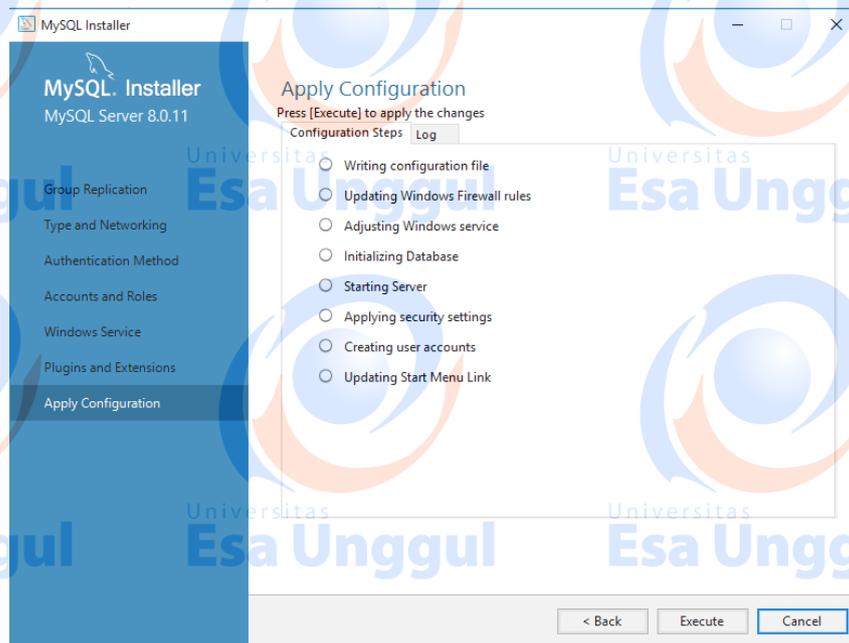
Gambar 2.18 Windows Service

r. Pada Plugins and Extension klik next saja, karena ini hanya dibutuhkan untuk melakukan pembuatan database NoSQL, pada praktikum kali ini, kita tidak akan melakukan hal tersebut.



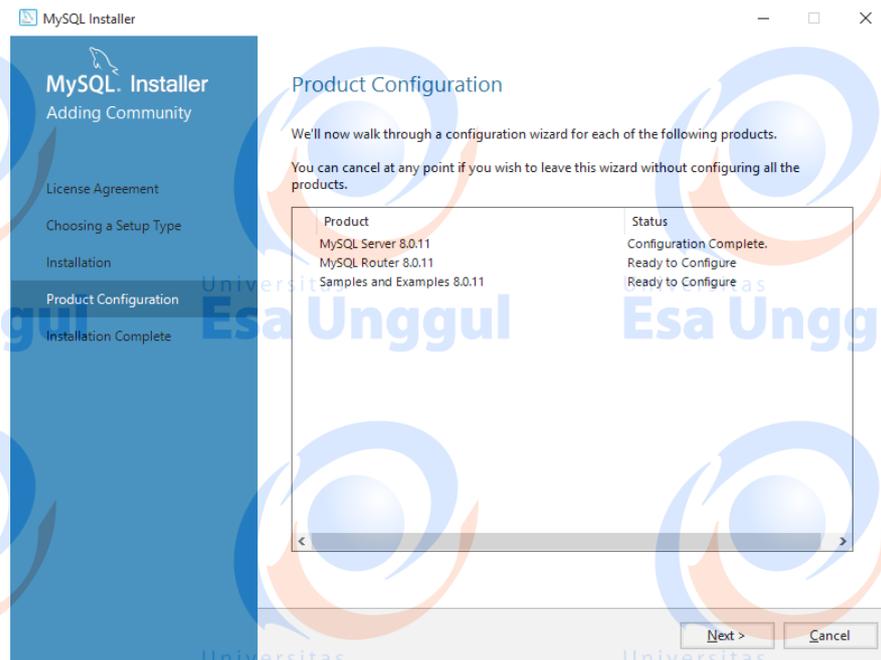
Gambar 2.19 Plugins and Extension

- s. Pada Apply Configuration klik execute dan tunggu sampai prosesnya selesai kemudian klik Finish



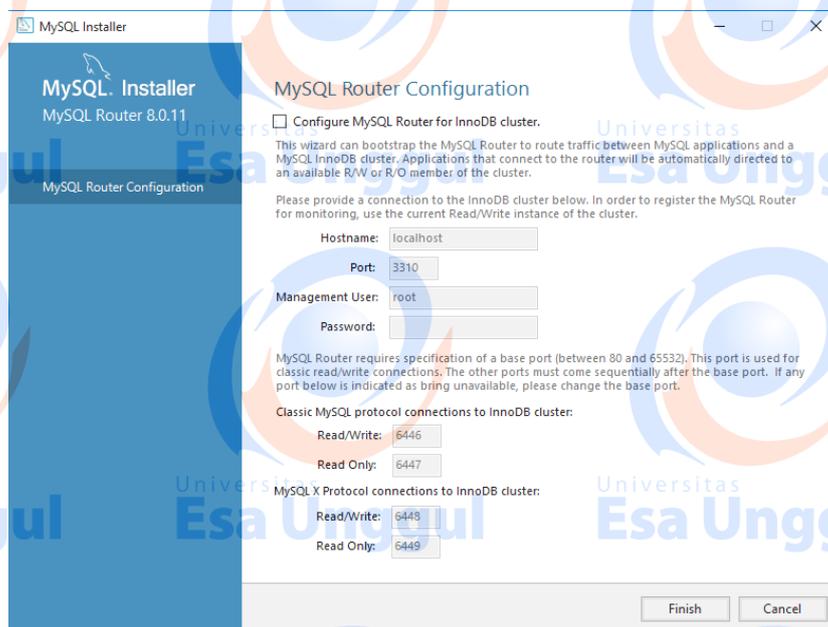
Gambar 2.20 Apply Configuration

- t. Klik next pada dialog Product Configuration sesuai dengan Gambar 2.21 dibawah.



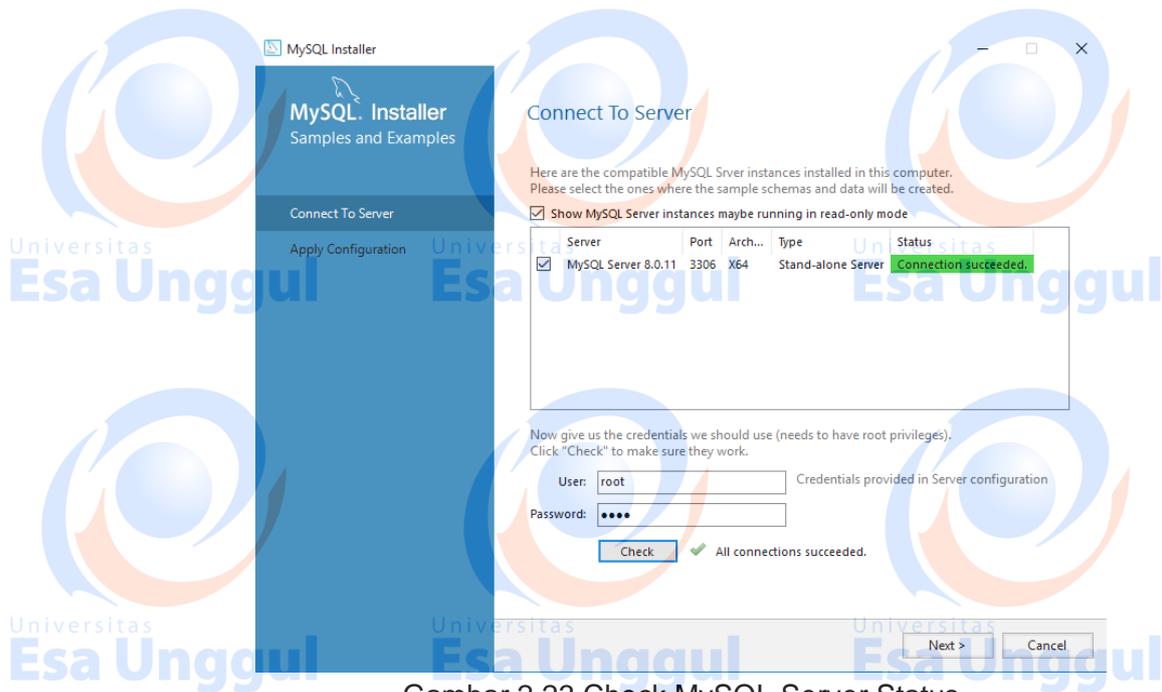
Gambar 2.21 Product Configuration

Jika anda ingin melakukan konfigurasi MySQL Router (mempunyai dua buah MySQL Server) anda dapat mencentangkannya, jika tidak klik finish.



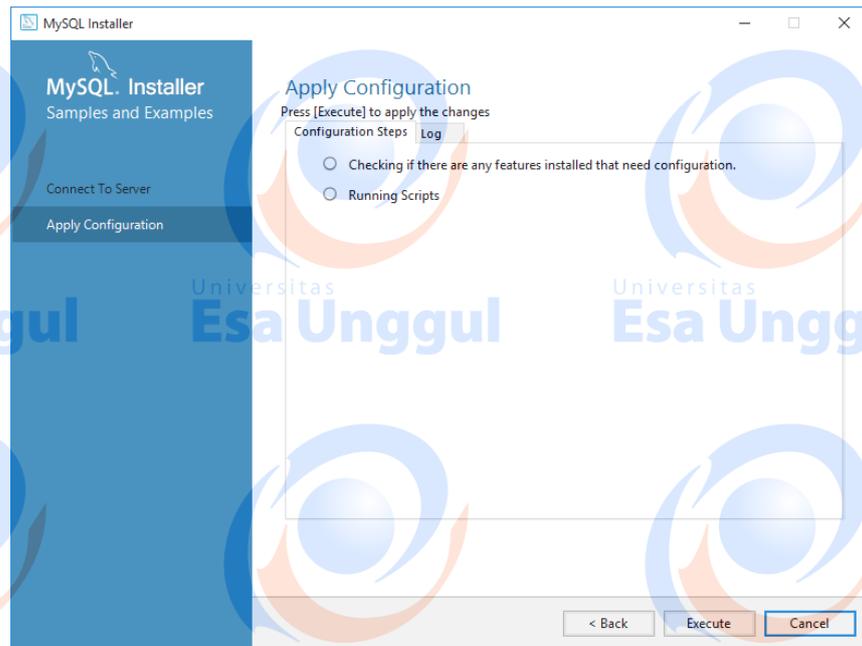
Gambar 2.22 Product Configuration

- u. Pada langkah ini anda diharuskan mengecek status dari MySQL Server, pengecekan tersebut dapat dilakukan dengan cara mencentang check box “Show MySQL Server instances maybe running in read-only mode” kemudian isikan password dan klik Check sampai status berubah jadi hijau dan bertuliskan “Connection Succeeded” lalu klik next.



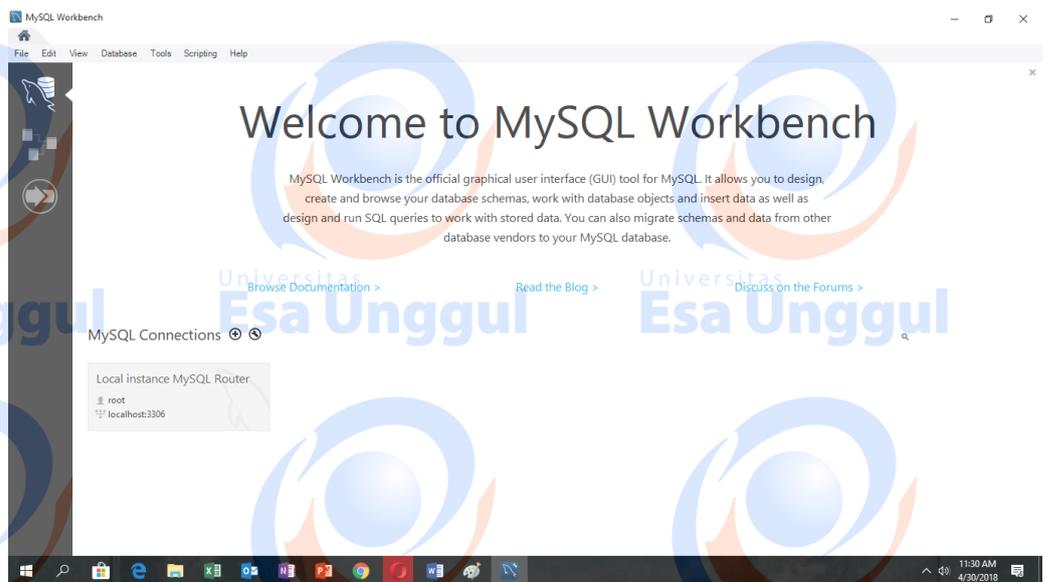
Gambar 2.23 Check MySQL Server Status

- v. Pada Gambar 2.24 klik execute sampai prosesnya selesai.



Gambar 2.24 Apply Configuration

w. Langkah Klik finish dan MySQL Workbench akan muncul.



Gambar 2.25 Selesai Instalasi

2. Latihan

I. Jawablah latihan soal dibawah ini sesuai petunjuk!

a) Persiapan apa yang harus dilakukan sebelum menginstal Star UML, MySQL Server dan MySQL Workbench?

b) Sebutkan langkah – langkah dalam menginstal Star UML?

c) Sebutkan langkah – langkah dalam menginstal MySQL Server dan MySQL Workbench?

II. Petunjuk Latihan

Untuk menjawab latihan a silahkan membaca kegiatan belajar 1 butir a tentang persiapan sebelum instal, sedangkan latihan b anda dapat dijawab dengan mempelajari kegiatan belajar 1 butir b mengenai instalasi UML. Latihan c dapat diselesaikan dengan memahami langkah – langkah instalasi My SQL pada kegiatan belajar 1 butir c

3. Rangkuman

Aplikasi star UML dan MySQL digunakan oleh para professional di bidang IT untuk melakukan penggambaran kondisi lapangan sebelum melakukan proteksi data dan informasi dengan menggunakan teknologi informasi. Untuk menggunakan aplikasi ini ikuti langkah dibawah ini

4. Tes Formatif

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Langkah cek versi pada komputer sebelum dilakukan instalasi adalah?

- a. Start – run – dxdiag
- b. Start – command prompt
- c. Start – program - windows
- d. Semua jawaban salah
- e. Semua jawaban benar

2. Untuk menginstal star UML harus akses ke website ?

- a. <http://staruml.org>
- b. <http://staruml.ac.id>
- c. <http://staruml.co.id>

d. <http://staruml.com>

e. <http://staruml.io>

3. Untuk menginstal MySQL server dan MySQL Workbench akses ke website ?

a. <https://www.mysql.com>

b. <https://www.mysql.co.id>

c. <https://www.mysql.ac.id>

d. <https://www.mysql.org>

e. <https://www.mysql.io>

4. Berapakah jumlah minimum RAM yang dapat digunakan untuk aplikasi star UML dan MySQL?

a. Tidak ada batasan RAM

b. 1GB

c. 2GB

d. 3GB

e. 4GB

5. Berapakah minimum windows dan ubuntu yang kompatibel dengan aplikasi star UML dan MySQL ?

a. Windows 7 sp1 dan Ubuntu 12.04

b. Windows 7sp1 dan Ubuntu 14.04

c. Windows 8 sp1 dan Ubuntu 12.04

d. Windows 8 sp1 dan Ubuntu 14.04

e. Windows 10 sp1 dan Ubuntu 12.04

5. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Cocokkan jawaban di atas dengan kunci jawaban tes formatif 1 yang ada dibagian akhir modul ini. Ukurlah tingkat penguasaan materi kegiatan belajar 1 dengan rumus sebagai berikut:

Tingkat penguasaan = (Jumlah Jawaban Benar : Jumlah Soal) x 100%

Arti tingkat penguasaan yang diperoleh adalah:

Baik Sekali = 90-100%

Baik = 80-89%

Cukup = 70-79%

Kurang = 0-69%

Bila tingkat penguasaan mencapai 80% keatas, silahkan melanjutkan ke Kegiatan Belajar 2. Bagus. Namun bila tingkat penguasaan masih di bawah 80% harus mengulangi Kegiatan Belajar 1 terutama pada bagian yang belum dikuasai.

E. Kunci Jawaban

1. Tes Formatif 1

a)

b)

c)

d)

e)

a

e

a

c

b

F. Daftar Pustaka

James Rumbaugh, et al., The Unified Modeling Language Reference Manual
2nd Edition, (Penerbit: Pearson Higher Education 2004)

Craig Larman, Applying UML and Patterns, An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and The Unified Process 2nd Edition, (Penerbit: Pretince Hall; 3rd edition 2004)

<https://www.uml-diagrams.org/use-case-diagrams.html>, diakses pada tanggal 23

Universitas
Esa Unggul



**MODUL Tata Kelola Sistem dan
Informasi Kesehatan
(HIM625)**



Materi 2

Pengenalan dan Konsep Dasar Use Case



**Disusun Oleh
Taufik Rendi Anggara, M.T, S.SI**



**UNIVERSITAS ESA UNGGUL
2018**



Pengenalan dan Konsep Dasar Use Case

A. Pendahuluan

Proteksi data dan informasi merupakan sebuah kewajiban atau tugas dari seluruh komponen yang ada di dalam organisasi. Untuk mengamankan data dan informasi, kita membutuhkan pengetahuan mengenai bagaimana data tersebut tercipta, digunakan dan diolah. Berkenaan dengan hal tersebut, keamanan data ini erat kaitannya dengan dokumen teknis dari teknologi informasi. Dokumen teknis ini dapat berupa Use Case diagram, work flow, maupun business flow atau biasa dikenal dengan business process. Dokumen dokumen tersebut yang paling mendekati dengan dokumen teknis dari aplikasi IT adalah dokumen Use Case.

Use Case merupakan sebuah komponen yang berasal dari UML (Unified Modeling Language). Use Case ini digunakan untuk menggambarkan *behavior* (perilaku / tindakan) dari aktifitas aplikasi IT, dengan kata lain Use Case ini akan menggambarkan pola terciptanya data, pengolahan data sampai dengan pemanfaatan data dari aplikasi IT.

B. Kompetensi Dasar

Mengetahui tujuan penggunaan use case diagram pada proteksi data dan informasi, dapat menggunakan use case diagram dan dapat memahami pentingnya use case diagram dalam proteksi data dan informasi.

C. Kemampuan Akhir yang Diharapkan

1. Mahasiswa dapat menggunakan use case diagram
2. Mahasiswa dapat menjelaskan fungsi use case diagram dalam proteksi data dan informasi kesehatan
3. Mahasiswa dapat memahami kunci utama dalam proteksi data dan informasi

D. Kegiatan Belajar 1

1. Uraian dan contoh

A. Stereotip pada diagram use case

Stereotip yang digunakan pada diagram ini sangatlah sederhana dengan berbagaimacam fungsi didalamnya. Stereotip tersebut adalah sebagai berikut:

Bentuk Stereotip	Nama Stereotip	Fungsi Stereotip
 Actor	Actor	Adalah setiap orang atau segala sesuatu di luar organisasi yang berinteraksi dengan bisnis atau sistem di dalam organisasi itu
 Use case	Use Case	Kumpulan dari workflow yang terhubung di dalam organisasi yang memberikan

		nilai bagi bisnis Actor.
Bentuk Stereotip	Nama Stereotip	Fungsi Stereotip
	Boundary System	Batasan dari sebuah pekerjaan yang melingkupi use case
	Relationship	Penghubung diantara use case

Gambar 1.1 Notasi Pada Diagram Use Case

Pada table notasi diatas dapat diketahui bahwa hanya terdapat empat jenis bentuk notasi pada use case. Bentuk notasi tersebut akan dibentuk menjadi sebuah pola yang merupakan hasil analisis dari business flow yang ada di sebuah organisasi.

B. Mendefinisikan Kebutuhan Sistem dengan Use Case

Pembuatan use case sangat bergantung kepada dokumentasi dari business flow. Dokumentasi tersebut dapat kita liat dan kita definisikan kebutuhannya kedalam sebuah sistem. Pada sebuah sistem terdapat dua jenis kebutuhan yaitu:

1. Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan pengguna dan stakeholder sehari-hari yang akan dimiliki oleh sistem, dimana kebutuhan ini akan digunakan oleh pengguna dan stakeholder.
2. Kebutuhan nonfungsional adalah kebutuhan yang memperhatikan hal-hal berikut yaitu performansi, kemudahan dalam menggunakan sistem,

kehandalan sistem, keamanan sistem, keuangan, legalitas, dan operasional.

C. Manfaat Use Case Diagram

Diagram use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut:

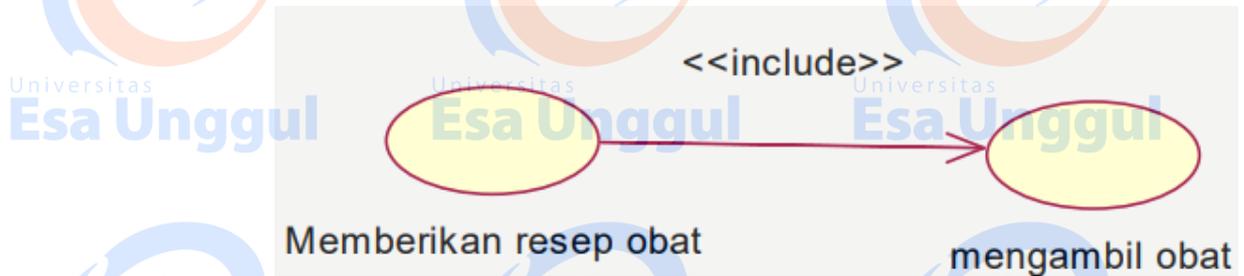
1. Menjelaskan fasilitas yang ada (requirements). Use Case baru selalu menghasilkan fasilitas baru ketika sistem dianalisa, dan design menjadi lebih jelas.
2. Komunikasi dengan klien. Penggunaan notasi dan simbol dalam diagram Use Case membuat pengembang lebih mudah berkomunikasi dengan kliennya.
3. Membuat test dari kasus-kasus secara umum. Kumpulan dari kejadiankejadian untuk Use Case bisa dilakukan test kasus layak untuk kejadiankejadian tersebut.

D. Pemberian Nama Pada Stereotip

Untuk memberikan nama pada Stereotip, anda dapat mengikuti langkah – langkah sebagai berikut:

1. Penberian nama pada stereotip use case dengan menggunakan kata kerja + kata benda.
2. Pemberian nama pada stereotip package (boundary system), diberikan dengan menggunakan nama depan dimana use case itu berada.
3. Pemberian nama pada stereotip relasi harus menyesuaikan aktifitas dari use casenya.
 - o Jika relasinya menggunakan include, berarti use case tersebut memungkinkan (required/harus) satu use case menggunakan

fungsionalitas yang disediakan oleh use case lainnya. Tanda panah terbuka harus terarah ke sub use case. Gambarkan association include secara horizontal.



Gambar 1.2 Contoh Include Use Case

- o Jika relasinya menggunakan exclude, Memungkinkan suatu use case secara optional menggunakan fungsionalitas yang disediakan oleh use case lainnya. Kurangi penggunaan association Extend ini, terlalu banyak pemakaian association membuat diagram sulit dipahami. Tanda panah terbuka harus terarah ke parent/base use case. Gambarkan association extend secara vertical. Sebagai contoh Use case pemeriksaan kesehatan suatu saat memerlukan tes laboratorium, tapi pada saat lain tidak. Tergantung pada kondisi pasien yang diperiksa.



Gambar 1.3 Contoh Extend Use Case

E. Cara menemukan Actor Pada Use Case

Untuk menemukan aktor pada use anda dapat melihat ciri – ciri sebagai berikut:

- 1) Pekerjaan awal adalah menemukan aktor, menemukan fungsionalitas dan membatasi sistem yang akan dibuat.
- 2) Pembatasan sistem ini penting untuk menemukan aktor. Karena dari sinilah kita akan menentukan apakah sesuatu itu adalah aktor dan apakah aktor tersebut akan berbentuk orang atau sistem lain.
- 3) Cara mudah untuk menemukan aktor adalah dengan bertanya hal-hal berikut: – SIAPA yang akan menggunakan sistem? – APAKAH sistem tersebut akan memberikan NILAI bagi aktor?
- 4) Tidak semua aktor adalah manusia, bisa saja sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang anda buat.
- 5) Untuk menemukan sistem lain sebagai aktor, hal-hal di bawah ini bisa menjadi pertimbangan : Jika anda bergantung pada sistem lain untuk melakukan sesuatu, maka sistem lain itu adalah aktor. Jika sistem lain itu meminta (request) informasi dari sistem anda, maka sistem lain itu adalah aktor.
- 6) Untuk penamaan aktor diberi nama sesuai dengan PERAN-nya



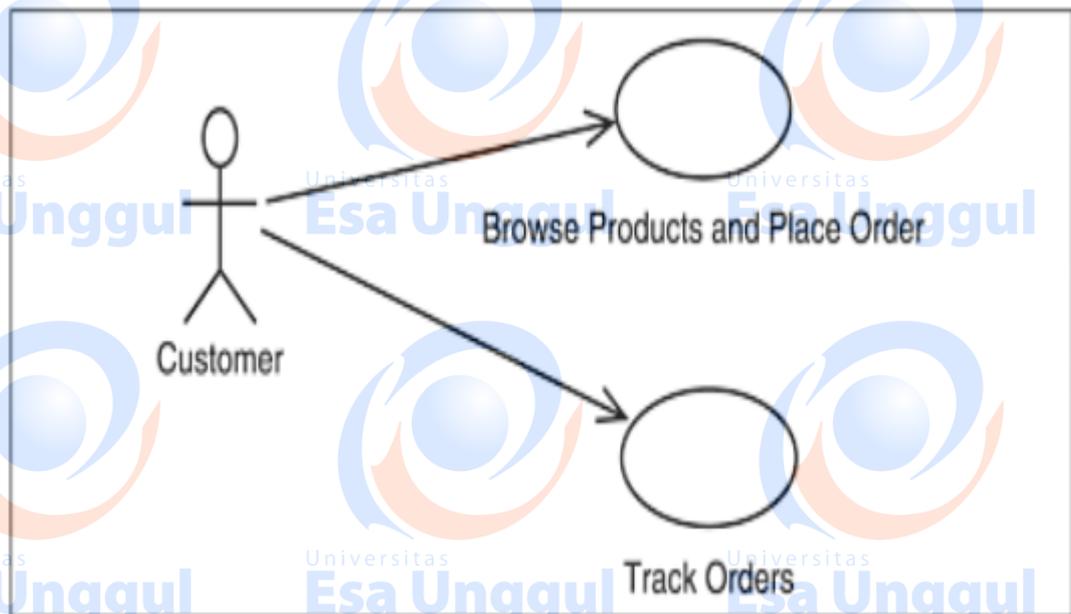
Gambar 1.4 Actor Pada Use Case

F. Menemukan Use Case

Untuk menemukan use case anda dapat mengikuti langkah – langkah ini :

- 1) Jika anda sudah berhasil menemukan aktor, maka untuk menemukan use case akan lebih mudah dilakukan.
- 2) Sebuah use case harus mendeskripsikan sebuah pekerjaan dimana pekerjaan tersebut akan memberikan NILAI yang bermanfaat bagi aktor

- 3) Untuk menemukan use cases, mulailah dari sudut pandang aktor, misalnya dengan bertanya, Informasi apa sajakah yang akan didapatkan aktor dari sistem?
- 4) Apakah ada kejadian dari sistem yang perlu diberitahukan ke aktor?
- 5) Sedangkan dari sudut pandang sistem, misalnya dengan pertanyaan sebagai berikut, Apakah ada informasi yang perlu disimpan atau diambil dari sistem?. Apakah ada informasi yang harus dimasukkan oleh aktor?



Gambar 1.5 Use Case

2. Latihan

I. Jawablah latihan soal dibawah ini sesuai petunjuk!

- a) Jelaskan pengertian dari kebutuhan sistem dengan use case?
- b) Sebutkan manfaat dari use case?
- c) Sebutkan langkah – langkah dalam Pemberian Nama Pada Stereotip ?

II. Petunjuk Latihan

Untuk menjawab latihan a silahkan membaca kegiatan belajar 1 butir b tentang mendefinisikan kebutuhan dengan use case, sedangkan latihan

b anda dapat dijawab dengan mempelajari kegiatan belajar 1 butir c mengenai manfaat use case. Latihan c dapat diselesaikan dengan memahami langkah – langkah pemberian nama pada stereotip pada kegiatan belajar 1 butir d

3. Rangkuman

Use Case merupakan sebuah komponen yang berasal dari UML (Unified Modeling Language). Use Case ini digunakan untuk menggambarkan *behavior* (perilaku / tindakan) dari aktifitas aplikasi IT, dengan kata lain Use Case ini akan menggambarkan pola terciptanya data, pengolahan data sampai dengan pemanfaatan data dari aplikasi IT.

4. Tes Formatif

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Use case merupakan sebuah komponen yang berasal dari?

- a. MySQL Server
- b. MySQL Workbench
- c. UML
- d. Semua jawaban salah
- e. Semua jawaban benar

2. Sebutkan nama stereotip dari gambar berikut ?



- a. Use case
- b. Actor
- c. Relationship

- d. Boundary System
- e. Semua jawaban salah

3. Sebutkan nama stereotip dari gambar berikut ?



- a. Use case
- b. Actor
- c. Relationship
- d. Boundary System
- e. Semua jawaban salah

4. Kebutuhan yang memperhatikan performansi, kemudahan penggunaan sistem, kehandalan sistem, keamanan sistem, keuangan legalitas merupakan definisi dari kebutuhan?

- a. Primer
- b. Sekunder
- c. Tersier
- d. Fungsional
- e. Non fungsional

5. Kebutuhan pengguna dan stakeholder sehari-hari yang akan dimiliki oleh sistem yang akan digunakan oleh stakeholder merupakan kebutuhan ?

- a. Primer
- b. Sekunder
- c. Tersier
- d. Fungsional
- e. Non fungsional

5. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Cocokkan jawaban di atas dengan kunci jawaban tes formatif 1 yang ada dibagian akhir modul ini. Ukurlah tingkat penguasaan materi kegiatan belajar 1 dengan rumus sebagai berikut:

$$\text{Tingkat penguasaan} = (\text{Jumlah Jawaban Benar} : \text{Jumlah Soal}) \times 100\%$$

Arti tingkat penguasaan yang diperoleh adalah:

Baik Sekali = 90-100%

Baik = 80-89%

Cukup = 70-79%

Kurang = 0-69%

Bila tingkat penguasaan mencapai 80% keatas, silahkan melanjutkan ke Kegiatan Belajar 2. Bagus. Namun bila tingkat penguasaan masih di bawah 80% harus mengulangi Kegiatan Belajar 1 terutama pada bagian yang belum dikuasai.

E. Kunci Jawaban

1. Tes Formatif 1

a) c

b) d

c) c

d) e

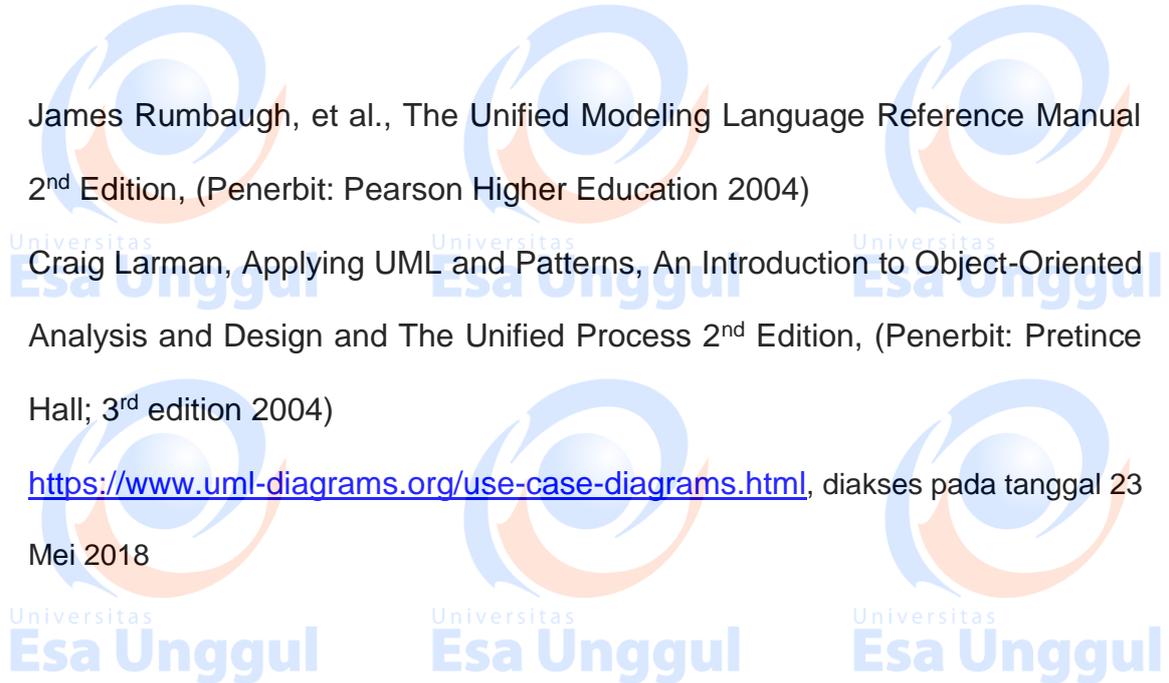
e) d

F. Daftar Pustaka

James Rumbaugh, et al., The Unified Modeling Language Reference Manual 2nd Edition, (Penerbit: Pearson Higher Education 2004)

Craig Larman, Applying UML and Patterns, An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and The Unified Process 2nd Edition, (Penerbit: Pretince Hall; 3rd edition 2004)

<https://www.uml-diagrams.org/use-case-diagrams.html>, diakses pada tanggal 23 Mei 2018





MODUL Proteksi dan Pertukaran Informasi
Kesehatan
(MIK 722)



Materi 3

Pengenalan dan Konsep Dasar Database



RDBMS



Disusun Oleh

Taufik Rendi Anggara, M.T, S.SI



UNIVERSITAS ESA UNGGUL

2018

Pengenalan dan Konsep Dasar Database RDBMS

A. Pendahuluan

Relational Database Management System (RDBMS) biasa dikenal dengan basis data merupakan sebuah alat bantu (perangkat lunak) perekaman data dari sistem yang bergerak, dipakai atau dipergunakan. Penggunaan RDBMS untuk sebuah piranti lunak bergantung kepada kemampuan dan fitur yang tersedia dari RDBMS ini sendiri. Fitur yang disediakan dari RDBMS sendiri ini tidak semua sama, tetapi ada ciri khas dari setiap produk RDBMS. Untuk menggunakan RDBMS secara baik, maka diperlukannya arsitektur dan implementasi RDBMS secara efektif dan efisien.

B. Kompetensi Dasar

Mengetahui tujuan penggunaan struktur organisasi pada tata kelola sistem informasi, dapat menggunakan archimate dalam pembuatan struktur organisasi dan dapat memahami pentingnya struktur organisasi dalam tata kelola sistem dan informasi

C. Kemampuan Akhir yang Diharapkan

1. Mahasiswa dapat membuat struktur organisasi pada aplikasi Archimate
2. Mahasiswa dapat menjelaskan fungsi struktur organisasi dalam tata kelola

3. Mahasiswa dapat memahami kunci utama dalam tata kelola sistem dan informasi

D. Kegiatan Belajar 1

1. Uraian dan contoh

A. Definisi yang ada didalam RDBMS

Pada praktikum ini definisi yang digunakan di dalam database adalah sebagai berikut:

- a. Data adalah fakta, teks, hasil pengukuran, gambar, suara, dan video yang bernilai informasi.
- b. Informasi adalah Data yang telah diproses sebagai bahan dalam proses pengambilan keputusan.
- c. Database adalah kumpulan data yang terorganisir berdasarkan suatu struktur hubungan.
- d. Metadata adalah Data yang mendeskripsikan data lain. Deskripsi tentang format dan karakteristik data, termasuk tipenya, ukurannya, nilai-nilai yang absah, dan dokumentasi lainnya.
- e. DDL (Data Definition Language) adalah atau singkatan dari Data Definition Language, yaitu dipakai untuk menggambarkan desain dari basis data secara menyeluruh. DDL (Data Definition Language) dapat dipakai untuk membuat tabel baru, memuat indeks, maupun mengubah tabel. Hasil dari kompilasi DDL akan disimpan di kamus data

f. DML (Data Manipulation Language) atau singkatan dari Data Manipulation Language, yaitu dipakai untuk memanipulasi dan pengambilan data pada suatu basis data, misalnya seperti penambahan data yang baru ke dalam suatu basis data, menghapus data pada suatu basis data dan mengubah data pada suatu basis data.

g. Query adalah pernyataan yang melibatkan data di dalam DBMS dan bahasa khusus yang dapat digunakan untuk menampilkan data yang diinginkan.

B. Komponen yang ada didalam RDBMS

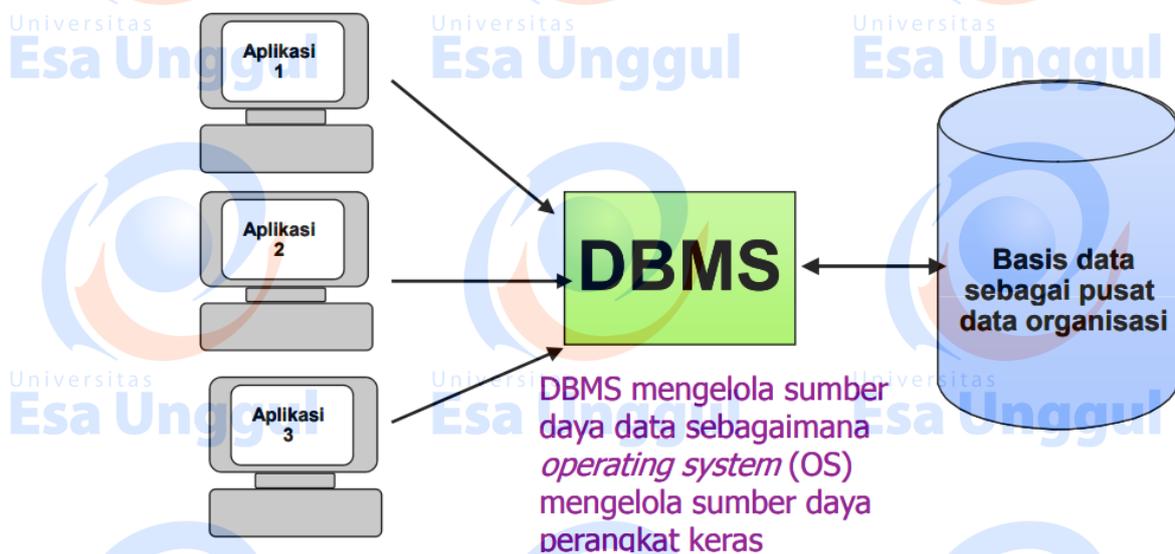
Pada praktikum kali ini, akan dijelaskan komponen – komponen yang berada di dalam aplikasi RDBMS. Sehingga komponen tersebut dapat memberikan pengetahuan kepada kita, dalam merancang dan menggunakan RDBMS.

Komponen tersebut sebagai berikut:

- a. Repositori digunakan sebagai tempat penyimpanan data
- b. File Manager berfungsi untuk mengelola struktur data yang digunakan untuk mempresentasikan informasi yang tersimpan dalam disk.
- c. Database manager berfungsi untuk menyediakan interface antar data dengan program aplikasi dan query
- d. Query Processor berfungsi sebagai penterjemah perintah dalam bahasa query ke intruksi low – level yang dapat dimengerti database manager.
- e. Database berfungsi sebagai Pusat penyimpanan penyimpanan data.
- f. Program Aplikasi adalah Perangkat erangkat lunak pengguna pengguna data

- g. User Interface Fasilitas asilitas interaksi interaksi antara pengguna pengguna dan data secara tekstual tekstual atau grafis.
- h. Case Tools Computer Computer - Aided Software Software Engineering Engineering.
- i. Administrator Personil as yang bertanggung bertanggungjawab memelihara memelihara database database.
- j. Developer Sistem Personil yang bertanggung bertanggungjawab merancang merancang program program aplikasi aplikasi beserta beserta struktur struktur datanya datanya dalam database database.
- k. End User Orang yang menggunakan menggunakan aplikasi aplikasi dan database.

Bentuk dari database sendiri dapat kita lihat pada Gambar 1.1. Gambar tersebut menerangkan bahwa implementasi aplikasi IT yang menggunakan database dapat terhubung antara satu dengan yang lain.



Gambar 1.1 Gambaran Database di Sebuah Sistem

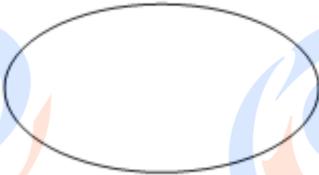
C. Model Data didalam RDBMS

Model data pada RDBMS erat kaitannya dengan arsitektur dari database itu sendiri. Arsitektur pada database memiliki cara tersendiri untuk merancanginya. Untuk mengetahui cara atau pembuatan arsitekturnya adalah sebagai berikut:

- a. *Entity* (entitas) merupakan penyajian obyek, kejadian atau konsep dunia nyata yang keberadaannya secara eksplisit didefinisikan dan disimpan dalam basis data, contohnya Mahasiswa, Matakuliah, Dosen, Nilai dan lain sebagainya.
- b. *Attribute* (atribut) adalah keterangan-keterangan yang menjelaskan karakteristik dari suatu entitas seperti NIM, Nama, Fakultas, Jurusan untuk entitas Mahasiswa.
- c. *Relationship* (hubungan) merupakan hubungan atau interaksi antara satu entitas dengan yang lainnya, misalnya entitas pelanggan berhubungan dengan entitas barang yang dibelinya

Notasi yang digunakan dalam RDBMS adalah sebagai berikut:

Notasi	Fungsi
	Menunjukkan Obyek Dasar (Entitas)
	Menunjukkan Relasi antar obyek

	Menunjukkan Atribut dari Obyek
	Menunjukkan adanya relasi

Tabel 1.1 Notasi Pada RDBMS

D. Derajat Relasi

Menunjukkan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas pada himpunan entitas yang lain. Macam-macam kardinalitas adalah:

- *Satu ke satu (one to one)*, Setiap anggota entitas A hanya boleh berhubungan dengan satu anggota entitas B, begitu pula sebaliknya.
- *Satu ke banyak (one to many)*, Setiap anggota entitas A dapat berhubungan dengan lebih dari satu anggota entitas B tetapi tidak sebaliknya.
- *Banyak ke banyak (many to many)*, Setiap entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas himpunan entitas B dan demikian pula sebaliknya.

2. Latihan

- I. Jawablah latihan soal dibawah ini sesuai petunjuk!
 - a) Jelaskan dan sebutkan definisi apa saja yang ada didalam RDBMS?
 - b) Apa saja yang terdapat dalam model data di RDBMS?

c) Jelaskan dan sebutkan komponen yang ada didalam RDBMS ?

II. Petunjuk Latihan

Untuk menjawab latihan a silahkan membaca kegiatan belajar 1 butir a tentang definisi yang ada didalam RDBMS, sedangkan latihan b anda dapat dijawab dengan mempelajari kegiatan belajar 1 butir c mengenai model data didalam RDBMS. Latihan c dapat diselesaikan dengan memahami komponen yang ada didalam RDBMS pada kegiatan belajar 1 butir b.

3. Rangkuman

Relational Database Management System (RDBMS) biasa dikenal dengan basis data merupakan sebuah alat bantu (perangkat lunak) perekaman data dari sistem yang bergerak, dipakai atau dipergunakan. Penggunaan RDBMS untuk sebuah piranti lunak bergantung kepada kemampuan dan fitur yang tersedia dari RDBMS ini sendiri.

4. Tes Formatif

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. RDBMS biasa dikenal dengan basis data ?

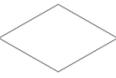
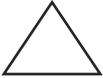
- Pengumpulan data dari sistem yang bergerak
- Pengolahan data dari sistem yang bergerak
- Perekaman data dari sistem yang bergerak
- Pelaporan data dari sistem yang bergerak
- Semua jawaban salah

2. Kumpulan - Kumpulan data yang terorganisir terorganisir berdasarkan berdasarkan suatu struktur hubungan. disebut ?

- Data

- b. Informasi
- c. Database
- d. Metadata
- e. Data Defition Language

3. Notasi yang digunakan dalam RDMS yang berfungsi menunjukan atribut dari objek adalah ?

- a. 
- b. 
- c. 
- d. 
- e. 

4. Komponen didalam RDBMS yang berfungsi sebagai penterjemah perintah dalam bahasa query ke intruksi low – level yang dapat dimengerti database manager?

- a. Query Processor
- b. File manager
- c. Database
- d. Database manager
- e. Repositori

5. Menggambarkan desain dari basis data secara menyeluruh yang dapat digunakan untuk membuat tabel baru, memuat indeks maupun mengubah tabel merupakan definisi ?

- a. Metadata
- b. Database

- c. Data Manipulation Language
- d. Data Defition Language
- e. Query

5. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Cocokkan jawaban di atas dengan kunci jawaban tes formatif 1 yang ada dibagian akhir modul ini. Ukurlah tingkat penguasaan materi kegiatan belajar 1 dengan rumus sebagai berikut:

$$\text{Tingkat penguasaan} = (\text{Jumlah Jawaban Benar} : \text{Jumlah Soal}) \times 100\%$$

Arti tingkat penguasaan yang diperoleh adalah:

Baik Sekali	=	90-100%
Baik	=	80-89%
Cukup	=	70-79%
Kurang	=	0-69%

Bila tingkat penguasaan mencapai 80% keatas, silahkan melanjutkan ke Kegiatan Belajar 2. Bagus. Namun bila tingkat penguasaan masih di bawah 80% harus mengulangi Kegiatan Belajar 1 terutama pada bagian yang belum dikuasai.

E. Kunci Jawaban

1. Tes Formatif 1

- a) c
- b) c
- c) c
- d) a
- e) d

F. Daftar Pustaka

Carlos Coronel, et-al, Database Systems: Design, Implementation, Management (MindTap Course List) 12th Edition

<https://downloads.mysql.com/docs/refman-5.7-en.pdf>, diakses pada tanggal 23

Mei 2018





MODUL Proteksi dan Pertukaran
Informasi Kesehatan
(MIK 722)



Materi 4

Pengenalan MySQL Server dan MySQL
Workbench



Disusun Oleh
Taufik Rendi Anggara, M.T, S.SI



UNIVERSITAS ESA UNGGUL
2018

Pengenalan MySQL Server dan MySQL Workbench

A. Pendahuluan

MySQL Server merupakan sebuah alat bantu dalam melakukan perekaman data pada sebuah aplikasi IT. Alat Bantu ini dapat digunakan dan dilakukan pengontrolan ataupun pengolahan data dengan menggunakan MySQL Workbench. MySQL Workbench adalah antar muka pengguna (dashboard) untuk melakukan pengolahan, penyetelan dan pengontrolan data. Untuk lebih jelasnya dapat anda baca panduan dibawah ini.

B. Kompetensi Dasar

Mengetahui tujuan dari penggunaan mysql dan mysql workbench. Mengetahui tujuan pentingnya data digital yang dapat dikelola dengan mysql dan dapat memahai pentingnya pengamanan data dari segi teknis.

C. Kemampuan Akhir yang Diharapkan

1. Mahasiswa dapat menggunakan mysql dengan baik
2. Mahasiswa dapat menjelaskan fitur – fitur pada mysql
3. Mahasiswa dapat memahami kunci utama dalam proteksi data dan informasi

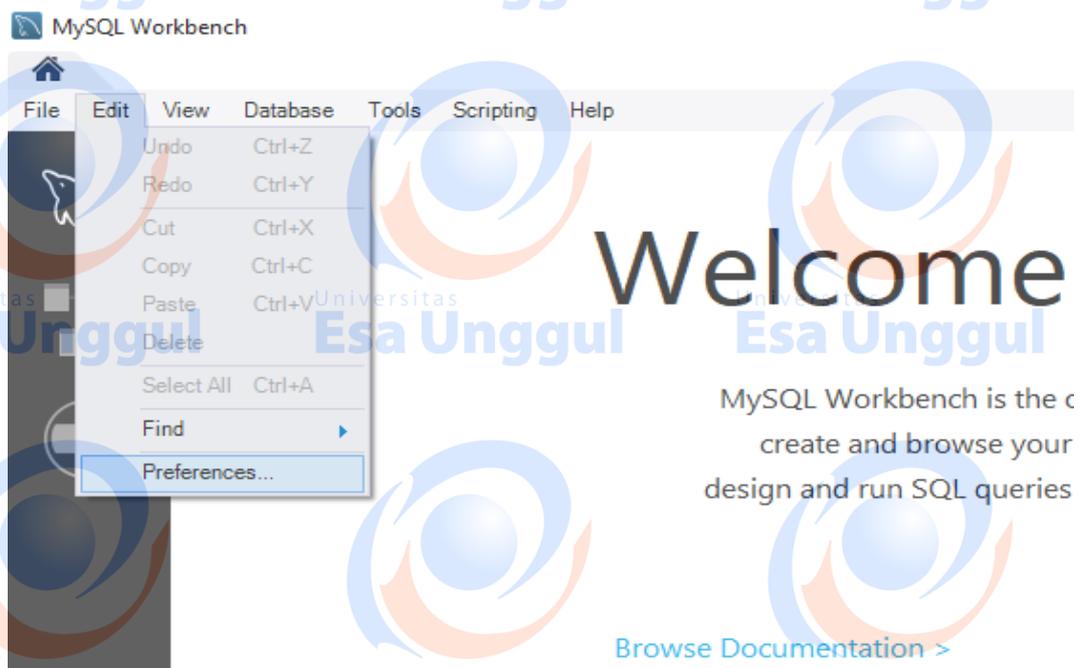
D. Kegiatan Belajar 1

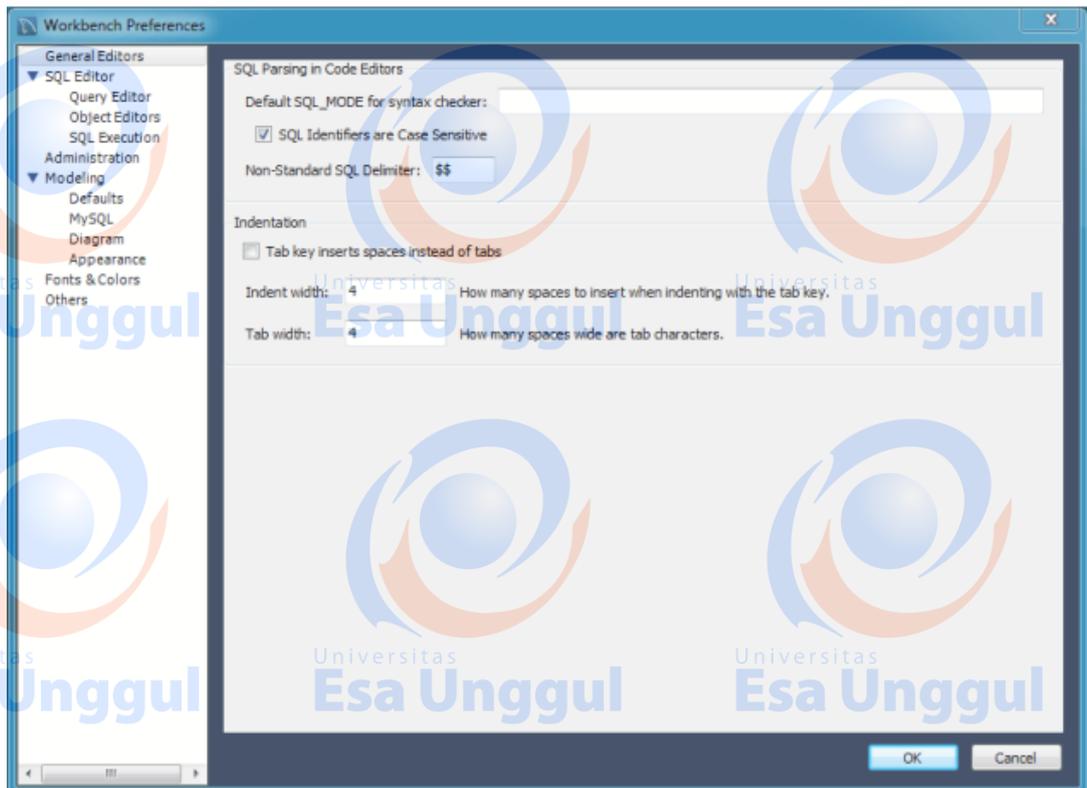
1. Uraian dan contoh

A. Konfigurasi MySQL

Gunakan menu Preferensi untuk mengkonfigurasi MySQL Workbench untuk kebutuhan spesifik Anda. Menu ini dibagi-bagi, seperti yang dijelaskan di bawah ini:

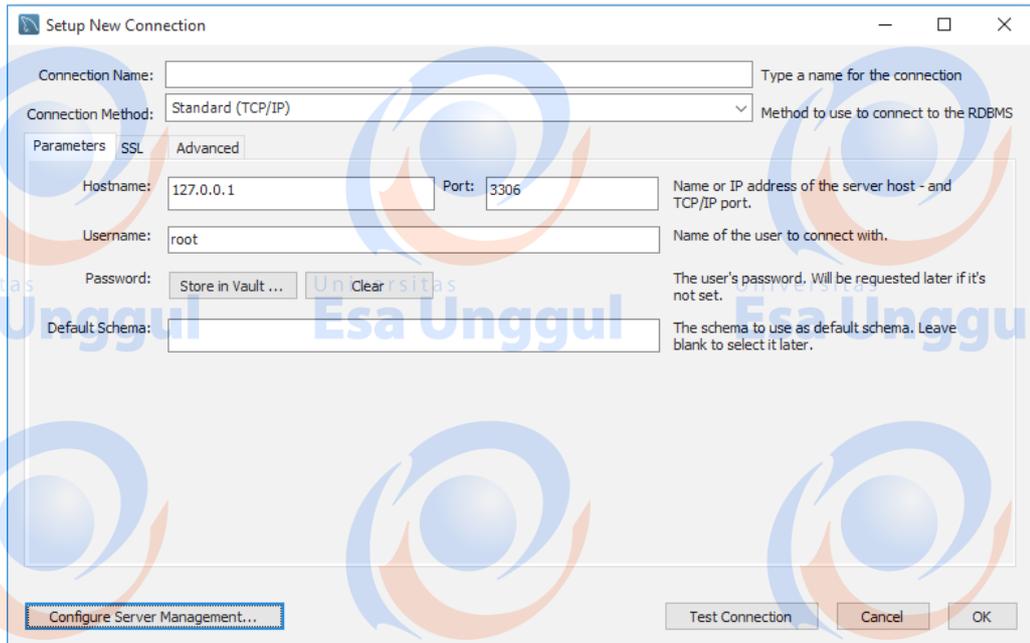
- a. Editor Umum: Opsi editor tujuan umum, seperti opsi penguraian SQL.
- b. SQL Editor: preferensi terkait SQL editor yang juga termasuk subbagian untuk Query Editor, Object Editor, dan Eksekusi SQL.
- c. Administrasi: Alat yang digunakan oleh fungsionalitas Administrator.
- d. Pemodelan: Model terkait preferensi yang juga termasuk subbagian untuk Default, MySQL (pengaturan khusus MySQL), Diagram (EER), dan Penampilan (warna model dan font).
- e. Font & Warna: Ubah font untuk alat seperti editor SQL dan hasil grid.
- f. Lainnya: Opsi lain-lain.



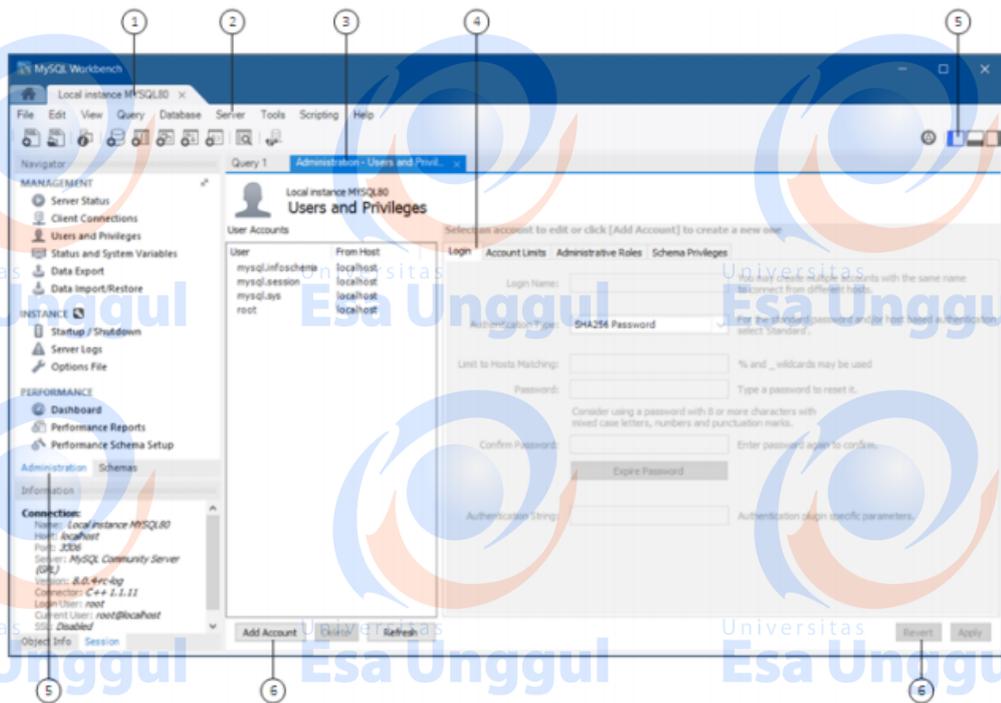


B. Koneksi MySQL





C. Menu Administratif Pada MySQL



Deskripsi Elemen Manajemen Server

- a. Tab koneksi. Setiap koneksi yang dibuat ke server MySQL diwakili oleh tab koneksi terpisah. Server bisa aktif atau tidak aktif ketika tab koneksi

untuk itu dibuka. Untuk bantuan dalam membuat dan mengelola koneksi MySQL, lihat Bab 5, Koneksi di Workbench MySQL.

b. Menu server. Menu Server pada bilah menu utama adalah salah satu cara untuk membuka setiap kategori tab sekunder administrasi. Menu termasuk kumpulan item yang sama yang tercantum di tab Administrasi dalam area Navigator, ditambah dua item tambahan: Pengaturan

Akses Manajemen dan Reset Kata Sandi Tersimpan untuk Koneksi. Untuk membuka tab sekunder Administrasi - Pengguna dan Hak Istimewa (lihat gambar sebelumnya), klik Server dan kemudian Pengguna dan Keistimewaan.

c. Tab Administrasi. Anda hanya dapat menampilkan satu tab administrasi pada satu waktu; tab administrasi berikutnya menggantikan tab yang aktif. Untuk menutup tab yang terbuka, klik x pada tab.

d. Operasi tab. Beberapa tab sekunder administrasi juga menyertakan subtab yang memisahkan operasi yang tersedia dalam kategori itu. Misalnya, tab sekunder Administrasi - Pengguna dan Hak Istimewa (lihat gambar sebelumnya) memiliki empat subtab: Login, Batas Akun, Peran Administratif, dan Hak Istimewa Skema.

e. Panel Sidebar. Panel sidebar termasuk Navigator dan area Informasi. Dengan tab Administrasi dipilih, klik item apa pun di area Navigator untuk membuka tab administrasi terkait di ruang kerja. Anda dapat menyembunyikan atau menampilkan panel menggunakan tindakan pintasan di bilah alat utama. Server Logs 135 Gambar sebelumnya hanya menampilkan panel sidebar. Panel samping dan output samping sekunder disembunyikan dalam contoh ini. Tab sekunder Administrasi dipisahkan menjadi bagian MANAJEMEN, INSTANSI, dan KINERJA, dan edisi Komersial dari MySQL Workbench juga termasuk bagian

MYSQL ENTERPRISE. Area Navigator juga memiliki tab sekunder Schemas untuk mengelola database menggunakan Koneksi MySQL Anda. Untuk informasi tentang tab Schemas, lihat Bagian 8.2.1, "Object Browser dan Editor Navigator".

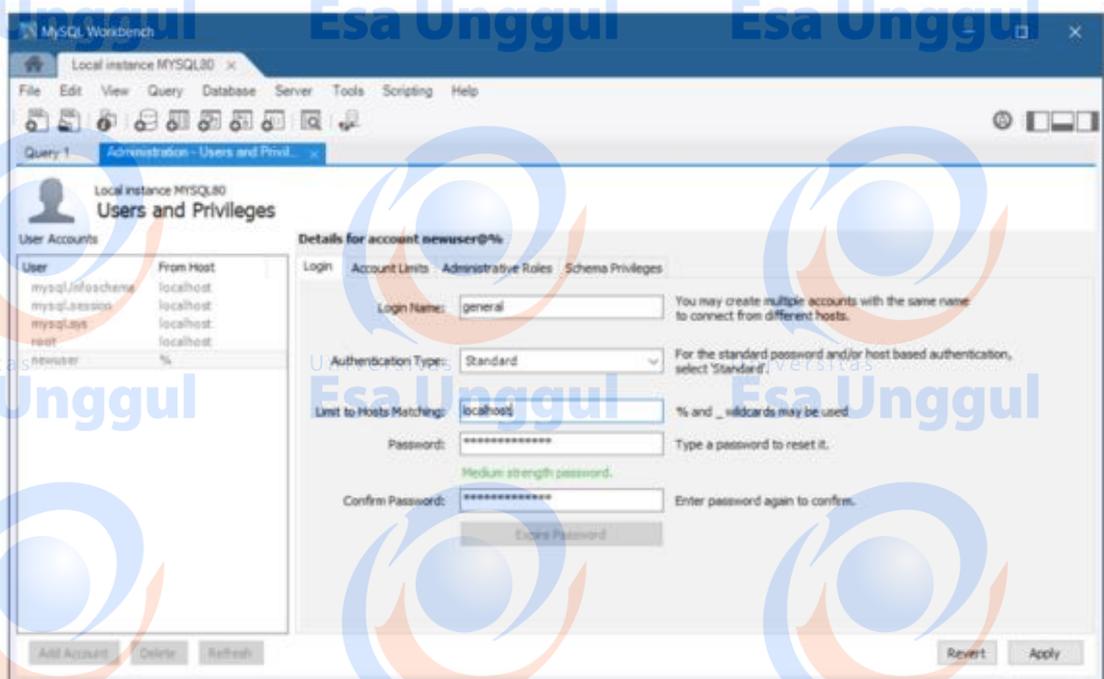
f. Tombol operasi. Semua tombol dalam tab administrasi berada di area yang sama dari ruang kerja. Namun, set tombol operasi berubah tergantung pada tab yang dipilih.

Pengguna dan Hak Istimewa

Administrasi - Pengguna dan Privileges tab menyediakan daftar semua pengguna dan hak istimewa yang berhubungan dengan contoh MySQL server yang aktif. Dari tab ini, Anda dapat menambahkan dan mengelola akun pengguna, menyesuaikan hak istimewa, dan menghapus kata sandi. Untuk membuka tab Administrasi - Pengguna dan Hak Istimewa:

1. Buat koneksi ke instance server MySQL yang aktif.
2. Di dalam tab koneksi, lakukan salah satu dari yang berikut:
 - a) Klik Pengguna dan Hak Istimewa dari daftar Manajemen di dalam area Navigator.
 - b) Klik Server dan kemudian Pengguna dan Keistimewaan dari menu. Administrasi - Pengguna dan Privileges tab memiliki beberapa area tugas, yang dijelaskan di bagian berikut:
 - c) Akun Pengguna
 - d) Masuk Tab
 - e) Tab Batas Akun
 - f) Tab Administrasi Peran
 - g) Tab Skema Hak Istimewa

Akun Pengguna Akun Pengguna terdiri dari kotak vertikal yang mencantumkan setiap akun pengguna yang terkait dengan koneksi MySQL aktif. Daftar ini berisi setiap nama pengguna dan nama host tempat akun berada. Gunakan tombol Tambahkan Akun, Hapus, dan Segarkan untuk mengelola daftar akun pengguna. Memilih akun dari daftar memfokuskan detail akun, yang muncul dalam serangkaian tab, ke akun pengguna yang dipilih. Gambar berikut ini menunjukkan tata letak Administrasi - Pengguna dan Privileges tab dengan detail Login membuka tab untuk menunjukkan contoh informasi akun umum. Gambar 6.6 Administrasi Navigator: Pengguna dan Hak Istimewa dengan Tab Masuk Buka



Untuk deskripsi tentang Login, Batasan Akun, Peran Administratif, dan tab Schema Privileges, lihat bagian terkait. Tab Login Tab Login memberikan informasi berikut yang terkait dengan akun pengguna yang dipilih:

- Nama Login: Anda dapat membuat banyak akun dengan nama yang sama untuk terhubung dari host yang berbeda.
- Jenis Otentikasi: Untuk kata sandi standar atau otentikasi berbasis host, pilih Standar. Jenis otentikasi caching_sha2_password dan SHA256_Password menyediakan enkripsi kata

sandi yang lebih aman daripada tipe otentikasi Standar. Dimulai dengan MySQL 8.0.4, caching_sha2_password plugin adalah plugin otentikasi default untuk server. Akun yang mengautentikasi dengan caching_sha2_password harus menggunakan koneksi aman atau koneksi tidak terenkripsi yang mendukung pertukaran kata sandi menggunakan pasangan kunci RSA. Batas Akun Tab 140 • Batasi Pencocokan Tuan Rumah: Karakter% dan _ dapat digunakan sebagai wildcard. Tanda persen (%) cocok dengan nol atau lebih banyak karakter dan garis bawah (_) cocok dengan satu karakter. • Kata Sandi dan Kata Sandi Konfirmasi: Untuk mereset kata sandi, ketik kata sandi baru dan kemudian konfirmasi. Pertimbangkan untuk menggunakan kata sandi dengan delapan atau lebih karakter dengan huruf besar, angka, dan tanda baca. Gunakan Expire Password untuk meminta perubahan kata sandi untuk menggunakan akun. Tab Batas Akun Tab Batas Akun menentukan batas-batas berikut pada akun pengguna yang dipilih: • Max. Kueri: Jumlah kueri yang dapat dijalankan akun dalam satu jam. • Maks. Pembaruan: Jumlah pembaruan yang dapat dilakukan akun dalam satu jam. • Maks. Koneksi: Jumlah berapa kali akun dapat terhubung ke server dalam satu jam. • Koneksi Serentak: Jumlah koneksi simultan ke server yang dapat dimiliki akun. Peran Administratif Tab Peran adalah cara cepat untuk memberikan seperangkat hak istimewa kepada pengguna, berdasarkan pekerjaan yang harus dilakukan pengguna di server. Juga dimungkinkan untuk menetapkan beberapa peran ke akun pengguna atau untuk menetapkan hak istimewa secara langsung ke akun tanpa peran penugasan pertama. Setelah Anda memilih peran untuk akun pengguna, Anda akan melihat hak istimewa terakumulasi di panel Hak Istimewa Global. Misalnya, jika Anda memilih peran BackupAdmin, hak istimewa yang diberikan termasuk EVENT, LOCK TABLES, SELECT, SHOW DATABASES. Untuk daftar lengkap hak istimewa, lihat Hak Istimewa Yang Disediakan oleh MySQL Tab Administrasi Peran mencakup peran berikut: •

DBA: Memberikan hak untuk melakukan semua tugas. • MaintenanceAdmin:

Memberikan hak untuk memelihara server. • ProcessAdmin: Memberikan hak untuk menilai, memantau, dan membunuh proses pengguna. • UserAdmin:

Memberikan hak untuk membuat login pengguna dan mereset kata sandi. •

SecurityAdmin: Memberikan hak untuk mengelola login dan memberikan serta mencabut hak akses server. • MonitorAdmin: Memberikan hak minimum untuk

memonitor server. • DBManager: Memberikan hak penuh pada semua basis

data. • DBDesigner: Memberikan hak untuk membuat dan merekayasa balik skema basis data apa pun. • ReplicationAdmin: Memberikan hak yang

diperlukan untuk mengatur dan mengelola replikasi. • BackupAdmin:

Memberikan hak minimum yang diperlukan untuk membuat cadangan basis

data apa pun. • Kustom: Mencantumkan hak istimewa (khusus) lainnya yang

ditetapkan ke akun pengguna. Peran ini tidak tersedia untuk semua akun

default, seperti root. Jika Anda memilih akun pengguna dan kemudian memilih

satu atau lebih hak istimewa secara langsung yang berada di luar peran yang

dipilih, peran Khusus ditambahkan (dan dipilih) ke daftar peran.

Untuk menghapus semua hak yang ditetapkan ke akun pengguna yang dipilih,

klik Cabut Semua Hak Istimewa. Tab Scheme Privileges Tab Scheme

Privileges memurnikan cara Anda menetapkan hak akses ke satu atau lebih

skema oleh akun pengguna. Untuk menetapkan hak istimewa ke akun yang

dipilih berdasarkan skema, lakukan hal berikut: 1. Tambahkan entri skema

(atau aturan) yang menentukan skema atau skema mana yang menerapkan

akun pengguna yang dipilih. Klik Tambah Entri untuk membuka dialog Definisi

Hak Atas Skema Baru. Dialog ini menyediakan opsi independen berikut untuk

memilih: • Semua Skema (%) - Aturan ini berlaku untuk nama skema apa pun.

• Pola pencocokan skema: pola - Menerapkan aturan ini ke skema yang cocok

dengan nama atau pola yang diberikan. Anda dapat menggunakan _ dan%

sebagai wildcard dalam pola; Namun, untuk menggunakan nilai literal, Anda

harus melepaskan setiap karakter wildcard dengan backslash (\). • Skema

yang dipilih: nama skema - Menerapkan aturan ke nama skema spesifik yang dipilih dari daftar. Gunakan Hapus Entri untuk menghapus entri dan hak istimewa yang terkait dengannya dari daftar. Ketika Anda mengklik Cabut

Semua Hak Istimewa, Anda diminta menghapus semua hak istimewa yang ditetapkan ke akun pengguna yang dipilih. 2. Dengan entri yang dipilih, tandai

hak akses individu yang hanya berlaku untuk skema atau skema yang ditentukan dalam entri. Hak akses dikategorikan sebagai Hak Obyek, Hak DDL, dan Hak Lainnya. Setiap hak yang Anda pilih muncul di kolom Hak Istimewa dari entri skema.

2. Latihan

I. Jawablah latihan soal dibawah ini sesuai petunjuk!

- a) Jelaskan deskripsi Elemen Manajemen Server ?
- b) Bagaimana mengkonfigurasi MySQL Workbench ?
- c) Bagaimana membuka tab Administrasi - Pengguna dan Hak Istimewa ?

II. Petunjuk Latihan

Untuk menjawab latihan a silahkan membaca kegiatan belajar 1 butir c tentang Menu Administratif Pada MySQL, sedangkan latihan b anda

dapat dijawab dengan mempelajari kegiatan belajar 1 butir a mengenai konfigurasi MySQL. Latihan c dapat diselesaikan dengan memahami

menu administratif pada MySQL pada kegiatan belajar 1 butir c

3. Rangkuman

MySQL Server merupakan sebuah alat bantu dalam melakukan perekaman data pada sebuah aplikasi IT. Alat Bantu ini dapat digunakan dan

dilakukan pengontrolan ataupun pengolahan data dengan menggunakan MySQL Workbench

4. Tes Formatif

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Yang termasuk dalam deskripsi elemen manajemen server adalah ?

- a. Tab Batas Akun
- b. Tab Peran
- c. Tab Skema Hak Istimewa
- d. Menu server
- e. Semua jawaban benar

2. Alat yang digunakan oleh fungsionalitas Administrator?

- a. Editor umum
- b. SQL editor
- c. Administratif
- d. Pemodelan
- e. Font dan warna

3. Konfigurasi MySQL yang digunakan untuk Ubah font untuk alat seperti editor SQL dan hasil grid?

- a. Editor umum
- b. SQL editor
- c. Administratif
- d. Pemodelan
- e. Font dan warna

4. Memberikan hak untuk membuat login pengguna dan mereset kata sandi adalah ?

- a. Maintenance admin

- b. Proses admin
- c. User admin
- d. Security admin
- e. Monitor admin

5. Memberikan hak minimum untuk memonitor server adalah ?^s

- a. Maintenance admin
- b. Proses admin
- c. User admin
- d. Security admin
- e. Monitor admin

5. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Cocokan jawaban di atas dengan kunci jawaban tes formatif 1 yang ada dibagian akhir modul ini. Ukurlah tingkat penguasaan materi kegiatan belajar 1 dengan rumus sebagai berikut:

$$\text{Tingkat penguasaan} = (\text{Jumlah Jawaban Benar} : \text{Jumlah Soal}) \times 100\%$$

Arti tingkat penguasaan yang diperoleh adalah:

Baik Sekali	=	90-100%
Baik	=	80-89%
Cukup	=	70-79%
Kurang	=	0-69%

Bila tingkat penguasaan mencapai 80% keatas, silahkan melanjutkan ke Kegiatan Belajar 2. Bagus. Namun bila tingkat penguasaan masih di bawah 80% harus mengulangi Kegiatan Belajar 1 terutama pada bagian yang belum dikuasai.

E. Kunci Jawaban

1. Tes Formatif 1

- a) d
- b) c
- c) e
- d) c
- e) e

F. Daftar Pustaka

Andrew Josey et-al, Archimate 3.01, A Pocket Guide, (United Kingdom : Penerbit Van Haren Publishing, 2017)

<https://www.archimatetool.com/>, diakses pada tanggal 23 Mei 2018

<http://www.opengroup.org/>, diakses pada tanggal 23 Mei 2018