

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang pesat dewasa ini telah mengantar kita ke era penggunaan dokumen dalam bentuk digital. Fenomena ini didukung dengan penggunaan internet yang memudahkan pengolahan, penyebaran dan pengaksesan informasi dari mana saja dan kapan saja. Hal ini terbukti dengan menjamurnya media-media pengolah dan penyebar informasi berbasis web yang bisa kita sebut sebagai *search engine*, *blog*, jejaring sosial dan perpustakaan digital yang dimanfaatkan secara individual maupun sebagai media pendukung kemajuan suatu organisasi. Mendapatkan koleksi secara cepat dan mudah menjadi suatu kebutuhan baru di era komputerisasi ini dimana untuk mendapatkan suatu koleksi, orang-orang cenderung memilih mencari koleksi dalam bentuk digital dibandingkan harus mencapai perpustakaan konvensional yang membutuhkan waktu dan tenaga dalam mengaksesnya. Menanggapi fenomena tersebut, maka perancangan sistem manajemen pengolahan dan penyebaran ilmu melalui internet menjadi tema yang sangat menarik dimana sistem perpustakaan tersebut tidak memerlukan gedung dan koleksi dalam bentuk fisik, namun berbentuk digital. Cara kerja sistem berbasis web ini adalah dengan melakukan penerapan *membership* bagi user, dimana *user* dibagi menjadi tiga level kategori, yaitu admin, pengunjung dan member. Untuk bisnis prosesnya terdapat proses registrasi bagi pengunjung, pemberian hak akses *view* dan *download* terhadap koleksi yang hanya bisa dilakukan bagi member yang sudah melakukan donasi dan mendapatkan masa aktif hak akses. Sedangkan batasan akses terhadap member yang belum melakukan donasi atau tidak aktif hanya dapat melakukan *view* daftar koleksi dan *request* koleksi. Sedangkan pengunjung hanya bisa melihat daftar koleksi. Untuk pengkategorian koleksi dibagi menjadi dua yaitu koleksi ebook dan video. Penyediaan koleksi berupa dokumen digital seperti ebook dengan format *chm*, *pdf* dan format lainnya, serta ditambah media pembelajaran multimedia seperti video tutorial dengan format *flv*. Pengkategorian koleksi akan memudahkan user untuk menemukan koleksi yang dibutukannya. Metodologi yang digunakan untuk penelitian ini adalah Metodologi UML yang dilanjutkan kegiatan perancangan sistem dengan bahasa pemrograman HTML dan PHP serta basis data MYSQL. Adapun *software* yang digunakan adalah IBM Rational Rose, XAMPP dan Macromedia Dreamwaver 8.

Kata Kunci : *Analisis Perancangan Sistem, Perpustakaan Digital, UML*