

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang pesat dewasa ini sangat terasa fenomenanya di seluruh bidang kegiatan, dimana pengolahan dan penyebaran informasi sudah dilakukan melalui media internet. Hal ini terbukti dengan menjamurnya media-media pengolah dan penyebar informasi berbasis web yang bisa kita sebut sebagai *search engine*, blog, jejaring sosial dan perpustakaan digital yang dimanfaatkan secara individual maupun sebagai media pendukung kemajuan suatu organisasi.

Menanggapi fenomena tersebut, penulis sebagai mahasiswa ilmu komputer yang juga pengguna internet sangat tertarik terhadap manajemen pengolahan dan penyebaran ilmu melalui internet, dimana sistem perpustakaan tersebut tidak memerlukan gedung dan koleksi dalam bentuk fisik, namun berbentuk digital. Cara kerja sistem berbasis web ini adalah dengan melakukan penerapan *membership* bagi user, dimana *user* dibagi menjadi tiga level kategori, yaitu admin, pengunjung dan member. Untuk pengkategorian koleksi dibagi menjadi dua yaitu koleksi ebook dan video. Untuk bisnis prosesnya terdapat proses registrasi bagi pengunjung, pemberian hak akses *view* dan *download* terhadap koleksi yang hanya bisa dilakukan bagi member yang sudah melakukan donasi dan mendapatkan masa aktif hak akses. Sedangkan batasan akses terhadap member yang belum melakukan donasi atau tidak aktif hanya dapat melakukan *view* daftar koleksi dan *request* koleksi. Sedangkan pengunjung hanya bisa melihat daftar koleksi.

Dengan mengangkat tema perpustakaan online, penulis berharap pemanfaatan perpustakaan tidak lagi terbatas pada penyimpanan ilmu secara fisik, namun bisa dinikmati dalam bentuk yang lebih mudah dijangkau yaitu dalam bentuk website yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja.

Sebagai salah satu persyaratan untuk meraih gelar S-1 di bidang ilmu komputer, dan sebagai wadah pengimplementasian segala ilmu yang sudah penulis dapatkan dibangku perkuliahan, maka penulis lakukan penulisan penelitian ini sebagai tugas akhir dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB”.

1.2. Identifikasi Masalah

Adapun beberapa masalah yang terkait dengan tema penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara membangun sistem perpustakaan berbasis web?
- b. Hal apa saja yang harus dipersiapkan untuk membangun perpustakaan berbasis web?
- c. Bagaimana cara membuat dokumen digital?
- d. Bagaimana cara membuat video tutorial dalam format flv?

1.3. Batasan Masalah

Adapun beberapa batasan yang dapat membatasi ruang lingkup penulisan penelitian agar tetap sesuai dengan tema adalah sebagai berikut:

- a. Menganalisa perpustakaan fisik atau konvensional.
- b. Merancang perpustakaan online dengan metode UML.

- c. Membuat koding aplikasi dengan bahasa pemrograman HTML dan PHP serta dengan database MySQL.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis sistem perpustakaan konvensional dan perpustakaan digital lalu merancang sistem perpustakaan berbasis web sebagai bentuk sistem baru yang diharapkan dapat memberi solusi alternatif atas permasalahan yang dihadapi sistem perpustakaan konvensional dalam permasalahan pemeliharaan koleksi fisik, ketidaksinkronan informasi koleksi terhadap lokasi penyimpanannya dan menurunnya daya tarik perpustakaan konvensional di era teknologi digital.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi User

User dapat menjangkau koleksi perpustakaan dimana saja dan kapan saja tanpa harus dibatasi waktu operasional kerja perpustakaan dan pertimbangan jarak serta biaya yang harus dikeluarkan.

- b. Bagi Peneliti

1. Sebagai salah satu prasyarat untuk meraih gelar S1 dalam bidang ilmu komputer.
2. Sebagai salah satu pengimplementasian ilmu yang peneliti dapat selama perkuliahan.
3. Sebagai salah satu bentuk pelajaran untuk pengalaman dalam merancang sistem berbasis website.

4. Sebagai pengajuan salah satu solusi untuk sistem otomasi perpustakaan dan perpustakaan digital.
 5. Sebagai salah satu solusi untuk permasalahan menurunnya daya tarik perpustakaan fisik.
- c. Bagi Instansi dan Peneliti Lain

Semoga penulisan penelitian ini dapat menjadi referensi tambahan dalam penelitian selanjutnya guna pengembangan di masa depan.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab ini, penulis membahas segala hal yang melatarbelakangi penyusunan penelitian ini, pengidentifikasian masalah, pemberian pembatasan masalah, penentuan tujuan penelitian dan manfaat penelitian, pemilihan metodologi penelitian dan penyusunan sistematika.

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA BERPIKIR

Di dalam bab ini, penulis membahas beberapa teori yang penulis jadikan landasan dalam menyusun penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Di dalam bab ini, penulis membahas metode penelitian beserta tahapan yang digunakan dalam penyusunan penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB

Di dalam bab ini, penulis membahas analisis kebutuhan sistem yang akan dirancang lalu merancang sistem tersebut dalam diagram UML serta melakukan koding basis data dan pembuatan user interface.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Di dalam bab ini, penulis membahas kesimpulan akhir penelitian beserta saran untuk perancangan sistem perpustakaan digital berbasis web untuk penelitian di masa depan.