

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

L'Arc-en-Ciel, manga, anime, Harajuku *style*, J-Pop, J-Rock mungkin sudah tidak asing lagi bagi masyarakat Indonesia, terutama bagi mereka yang tinggal di kota-kota besar di Indonesia, khususnya remaja dan anak-anak. Mereka adalah kata-kata yang dapat mewakili sebagian dari kebudayaan Jepang yang semakin marak (bahkan menjadi tren) di Indonesia.

J-Pop dan J-Rock adalah aliran musik yang berasal dari Jepang. L'Arc-en-Ciel adalah band yang berasal dari Jepang dan musik mereka telah menjelajah di banyak negara termasuk Indonesia. L'Arc-en-Ciel telah menjadi inspirasi bagi banyak band, bukan hanya di Jepang tetapi juga di Indonesia. Manga adalah sebutan untuk komik yang berasal dari Jepang. Ada banyak sekali manga yang diterbitkan di Indonesia dan mendapat perhatian dari para pembaca komik, bukan hanya anak-anak tetapi juga remaja, sangat menggemari manga seperti *Naruto*, *One Piece*, *Perfect Girl Evolution*, dan masih banyak lagi. Selain menjamurnya manga yang beredar di Indonesia, keberadaan kartun yang berasal dari Jepang atau disebut anime di stasiun-stasiun TV di Indonesia juga tidak kalah maraknya. Sebut saja *Crayon Shinchan*, *Detective Conan*, dan lain-lain. Sedangkan Harajuku adalah gaya berpakaian yang diusung sebagian remaja di Jepang.

Ketertarikan akan hal-hal di atas, tidak jarang memunculkan ketertarikan baru yaitu mempelajari Bahasa Jepang. Telah banyak tempat kursus dan pelatihan yang menawarkan pengajaran Bahasa Jepang. Kamus Bahasa Jepang pun banyak tersedia di toko buku.

Namun, sebagian besar kamus hanya menyediakan terjemahan kata-kata dari Bahasa Jepang ke Bahasa Indonesia, tanpa panduan membuat kalimat dalam Bahasa Jepang. Sedangkan di tempat kursus, proses belajar hanya bisa terjadi di kelas sehingga waktu pembelajaran sangat terbatas dan sangat bergantung pada kehadiran pengajar.

Dengan latar belakang inilah maka penulis bermaksud untuk membahas masalah tersebut di dalam tugas akhir ini dengan judul "Perancangan Kamus Bahasa Jepang Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat diidentifikasi masalah pokok yang akan dipilih sebagai topik dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merencanakan aplikasi kamus Bahasa Jepang menggunakan Visual Basic?
- b. Bagaimana menganalisis aplikasi kamus Bahasa Jepang menggunakan Visual Basic?

- c. Bagaimana merancang aplikasi kamus Bahasa Jepang menggunakan Visual Basic?
- d. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi kamus Bahasa Jepang?
- e. Bagaimana mengevaluasi aplikasi kamus Bahasa Jepang?

1.3 Identifikasi dan Batasan Masalah

Masalah yang sering terjadi dalam pembelajaran Bahasa Jepang adalah:

1. Biaya untuk mengikuti kursus mahal.
2. Waktu pembelajaran di tempat kursus sangat terbatas. Proses pembelajaran bergantung pada kehadiran pengajar.
3. Kamus tidak memberikan panduan membuat kalimat dalam Bahasa Jepang.

Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas maka dalam penulisan tugas akhir ini penulis hanya membatasi pada perancangan aplikasi kamus Bahasa Jepang yang menerjemahkan kata dari Bahasa Jepang kedalam Bahasa Indonesia, gramatika dasar Bahasa Jepang dan pola perubahan kata kerja dan kata sifat dalam Bahasa Jepang.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah :

1. Untuk mengetahui terjemahan kata dari Bahasa Jepang kedalam Bahasa Indonesia.

2. Untuk mengetahui gramatika dasar Bahasa Jepang.
3. Untuk mengetahui pola perubahan kata kerja dan kata sifat dalam Bahasa Jepang.

Manfaat dari penulisan laporan ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - Penulis jadi mengerti dan mengetahui mengenai gramatika dasar Bahasa Jepang dan pola perubahan kata kerja dan kata sifat dalam Bahasa Jepang.
 - Penulis dapat mengaplikasikan ilmu yang selama ini didapat di bangku perkuliahan.
2. Bagi Universitas Indonusa Esa Unggul
Dapat digunakan sebagai bahan pustaka dan referensi perpustakaan untuk acuan penelitian mahasiswa yang akan datang.
3. Bagi Masyarakat.
Sebagai bahan tambahan dalam mempelajari Bahasa Jepang.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi merupakan suatu unsur mutlak yang harus ada dalam penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan.

Metode penelitian yang digunakan untuk analisis sistem informasi dalam pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut :

- a. Studi Kepustakaan
Teori yang akan digunakan dalam penyusunan laporan ini, diperoleh dengan mempelajari literatur yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam penulisan tugas akhir ini adalah agar lebih terarah dan tersistematis. Dalam penulisan tugas akhir ini dibagi kedalam 5 (lima) bab, dimana kelima bab tersebut disusun sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Didalam bab ini diuraikan tentang latar belakang, identifikasi dan batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metode penelitian dalam pengumpulan data, serta sistematika penulisan pembuatan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Secara umum bab ini menguraikan teori-teori yang mendukung untuk digunakan sebagai acuan dalam penyusunan laporan ini.

BAB III : KEADAAN UMUM

Pada bab ini dibahas keadaan umum negara Jepang serta permasalahan yang dihadapi dalam mempelajari Bahasa Jepang.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dibahas mengenai penyelesaian permasalahan dalam pembelajaran Bahasa Jepang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian terakhir dari laporan yang dibuat, terdiri atas kesimpulan dan saran berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA