

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para murid di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang bisa diterapkan untuk meningkatkan fungsi perpustakaan sekolah adalah dengan menggunakan sistem pengolahan data yang tepat dan cepat. Sistem informasi pengolahan data perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dipergunakan untuk tujuan pencatatan, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri.

Sedangkan sistem perpustakaan yang digunakan oleh SMK Negeri 17 Jakarta adalah sistem perpustakaan yang masih manual, yaitu cara peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan tersebut adalah dengan masih menggunakan tulisan tangan. Seringkali buku yang akan dipinjam oleh siswa tidak didapat diperoleh walaupun buku tersebut ada di perpustakaan. Hal itu terjadi karena sistem dalam pencarian buku masih manual. Dengan adanya sistem yang akan di bangun maka saya berharap hal tersebut tidak akan terjadi lagi, karena sisitem komputerisasi akan lebih sangat menunjang siswa/i dalam mencari buku yang mereka inginkan.

Seiring dengan pengembangan teknologi dan informasi pada saat ini yang hampir mencangkup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi

perpustakaan yang berbasis komputerisasi. Komputer merupakan salah satu cara atau sarana yang bisa digunakan untuk membantu dan mewujudkan sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi tersebut. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih daripada sebuah sistem informasi perpustakaan yang diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktifitas yang tinggi.

Penulis bertujuan untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi pada SMK Negeri 17 Jakarta yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi para murid disekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat diidentifikasi masalah pokok yang akan dipilih sebagai topik penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada sekolah tersebut.
2. Bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan?

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan :

1. Merancang suatu sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada perpustakaan SMK N 17 Jakarta.

2. Memberikan sistem komputerisasi usulan pada Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian buku, pencarian buku, dan pembuatan laporan.

Manfaat :

1. Mempermudah dan mempercepat kerja dan kinerja karyawan dalam mencatat dan mengecek transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.
2. Mempercepat dalam pencarian buku perpustakaan dengan menggunakan kode-kode tertentu.
3. Membantu dalam pembuatan laporan di perpustakaan tersebut.
4. Memberikan kemudahan untuk proses input data master, transaksi dan laporan sehingga output yang dihasilkan akan cepat, tepat dan akurat. Sehingga tidak ada lagi kesalahan dalam pengolahan data di sistem perpustakaan tersebut.

1.4. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup Tugas Akhir ini :

1. Menyusun requirement proses bisnis.
2. Merancang Sistem Informasi peminjaman dan pengembalian buku dengan artifact.
3. Merancang dengan menggunakan Visual Basic .NET dan database Microsoft Access.
4. Transaksi denda pengembalian buku per hari cash/tunai

1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah tahapan-tahapan kerja yang perlu diambil agar dapat mengatur serta mempermudah penyusunan dan penyelesaian laporan Tugas Akhir ini. Adapun metodologi yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Perencanaan

Pada tahap ini dilakukan proses identifikasi Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian buku di Perpustakaan SMK Negeri 17 Jakarta yang akan dibangun dan juga perencanaan waktu pengerjaan sistem yang dibagi atas fase-fase pengembangan berikutnya.

2. Analisis Sistem

Pada tahap analisis ini dilakukan kegiatan wawancara langsung kepada pihak karyawan yang bersangkutan di sekolah SMK Negeri 17 Jakarta untuk memperoleh informasi dan penjelasan mengenai Sistem Informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan di sekolah tersebut. Pada tahap ini dilakukan perumusan masalah dan requirement sistem yang akan dibuat.

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah merancang suatu solusi berbasis komputer yang dapat memenuhi kebutuhan sistem.

4. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan implementasi sistem sesuai dengan perancangan yang telah dibuat, yaitu perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian buku pada Perpustakaan SMK Negeri 17 Jakarta berbasis VB .NET

1.6. **Sistematika Penulisan**

BAB I PENDAHULUAN

Berisi mengenai latar belakang, masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup/batasan masalah, metode penelitian yang dilakukan serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi penjabaran teori-teori yang digunakan pada analisis dan perancangan serta teori-teori pendukung lainnya yang sesuai dengan masalah yang dibahas.

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum SMK Negeri 17 Jakarta, struktur organisasi dan tugas masing-masing pihak terkait serta Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku pada SMK Negeri 17 Jakarta yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang hasil-hasil yang diperoleh dari analisis Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Perpustakaan SMK Negeri 17 Slipi yang sedang berjalan dan perancangan sistem usulan dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

BAB V KESIMPULAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil pemecahan masalah yang diperoleh dari penyusunan tugas akhir ini serta beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut.