

SUMMARY

ANALISIS SIMULASI UNTUK PENYELESAIAN PROBLEMA BLOCKS WORLD PADA ARCHITECTURE

Created by Didi nurdianto

Subject : SIMULASI UNTUK PENYELESAIAN PROBLEMA BLOCKS WORLD PADA ARCHITECTURE

Subject Alt : SIMULASI UNTUK PENYELESAIAN PROBLEMA BLOCKS WORLD PADA ARCHITECTURE

Keyword : SIMULASI UNTUK PENYELESAIAN PROBLEMA BLOCKS WORLD PADA ARCHITECTURE

Description :

Tujuan dari pembuatan tugas akhir yang berjudul "Analisis Simulasi Untuk Penyelesaian Problema Blocks World Pada Architecture" dalam suatu penelitian terhadap balok beton yang apabila terjadi keronggangan di salah satu balok beton yang sudah terpasang maka di perlukan suatu solusi untuk menyelesaikan. Dan dalam hasil penelitian ini menghasilkan suatu Dimana DFS lebih cepat dalam menyelesaikan solusi di dibandingkan BFS yang membutuhkan waktu yang lama, DFS Memori yang di butuhkan tidak banyak, DFS akan menemukannya dengan cepat apabila solusi yang di cari berada pada level yang dalam dan paling kiri, Data yang di hasilkan dari pencarian DFS lebih sedikit, di dibandingkan BFS yang menghasilkan 1000 data, untuk mempermudah dalam penyusunan balok beton pada bangunan, dengan melakukan simulasi terlebih dahulu maka tingkat kesalahan dalam penyusunan bisa lebih kecil.

Date Create : 05/12/2013

Type : Text

Format : PDF

Language : Indonesian

Identifier : UEU-Undergraduate-2008 – 81 – 175

Collection : 2008 – 81 – 175

Source : Perpustakaan Esa Unggul

Relation Collection Universitas Esa Unggul

COverage : Sivitas Akademika Universitas Esa Unggul

Right : Copyright @2013 by UEU Library

Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid (astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id)

Supervisor