

## SUMMARY

# SISTEM PAKAR PENGENALAN GERAKAN PADA SENI BELA DIRI TAEKWONDO

Created by Selviana

**Subject** : SISTEM PAKAR PENGENALAN  
**Subject Alt** : SISTEM PAKAR PENGENALAN  
**Keyword** : Kecerdasan Buatan, Sistem Pakar, Basis Data, Taekwondo, UML.

### Description :

Dengan seiring berkembangnya teknologi informasi mengakibatkan sistem pakar menjadi salah satu saran dalam suatu perusahaan atau organisasi. Sistem pakar ini membantu orang awam dapat mengerjakan pekerjaan para ahli, dapat melakukan proses secara berulang-ulang secara otomatis dan dapat menyiapkan pengetahuan dan keahlian para pakar.

Pengurus Cabang Taekwondo di Tangerang adalah salah satu cabang organisasi olahraga Taekwondo yang ada di Indonesia. Seiring dengan perkembangannya, kebutuhan teknologi akan semakin tinggi. Oleh karena itu disarankan suatu sistem pakar pengenalan gerakan pada seni bela diri Taekwondo. Sistem pakar ini dibuat menggunakan metode pencarian yaitu metode pencarian terbaik pertama (Best First Search).

Berdasarkan hal di atas maka penulis mengidentifikasi proses-proses yang terjadi di dalam pembuatan sistem pakar. Dimulai dari tahap perencanaan sampai tahap perancangan dan prototipe. Perancangan sistem pakar dibuat dengan menggunakan UML (unified modeling language) kemudian membangun perangkat lunak dengan bahasa pemrograman PHP.

**Contributor** : Ir. I. Joko Dewanto, M.M  
**Date Create** : 16/12/2013  
**Type** : Text  
**Format** : PDF  
**Language** : Indonesian  
**Identifier** : UEU-Undergraduate-2007-81-098  
**Collection** : 2007-81-098  
**Source** : Perpustakaan Esa Unggul  
**Relation Collection** Universitas Esa Unggul  
**COverage** : Sivitas Akademika Universitas Esa Unggul  
**Right** : Copyright @2013 by UEU Library

**Full file - Member Only**

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

**Contact Person :**

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid ( astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id )

Supervisor