

SUMMARY

PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY DI LAPANGAN MUSEUM SEJARAH JAKARTA (KOTA TUA)

Created by SYIFA PUSPITA

Subject : ANDROID
Subject Alt : ANDROID
Keyword : APLIKASI ANDROID; PHOTO FILTER; KOTA TUA

Description :

Kota Tua Jakarta dikenal sebagai tempat wisata yang murah dan mudah di akses dengan berbagai moda transportasi. Objek yang menjadi ciri khas dari Kota Tua Jakarta adalah meriam jagurnya yang berlokasi di area Lapangan Museum Kota Tua. Hal ini yang mendasari penulis dalam pembuatan karya aplikasi yang bertemakan Batavia. Dalam penciptaan karya atau dikenal dengan tahap produksi, dilakukan setelah pemetaan pikiran atau pra produksi diiringi dengan revisi yang penulis dapatkan dari dosen pembimbing tugas akhir. Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi berbasis android dengan teknologi augmented reality, menggunakan objek meriam jagur sebagai objek utama pengambilan gambar. Aplikasi ini disertai dengan photo filter dan artikel – artikel yang didapatkan dari website resmi DKI Jakarta dan juga dari blog referensi. Gaya desain sudah ditentukan oleh penulis dengan bimbingan dan arahan dari dosen pembimbing. Dan tahap akhir pasca produksi yakni karya yang sudah disetujui oleh dosen pembimbing. Penulisan karya tulis ini bertujuan untuk mendukung dan memenuhi program mata kuliah Skripsi / Tugas Akhir.

Contributor : Ratih Pertiwi, S. Ikom., M.Des
Date Create : 17/09/2020
Type : Text
Format : PDF
Language : Indonesian
Identifier : UEU-Undergraduate-20161002002
Collection : 20161002002
Source : Undergraduate Theses of Visual Communication Design
Relation Collection Fakultas Desain dan Ilmu Kreatif
COverage : Civitas Akademika Universitas Esa Unggul
Right : @2020 Perpustakaan Universitas Esa Unggul

Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid (astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id)

Supervisor