

## SUMMARY

# Analisis Perilaku Komunikasi Pada Anggota Kelompok Pecandu Mobile Legends IES (Indonesia Elite Squad) Dengan Lingkungan Keluarga-nya Di Klaster Citra Raya (Tangerang)

Created by Ivan Marcellino

**Subject** : PERILAKU KOMUNIKASI, PERMAINAN ONLINE, MOBILE LEGENDS

**Subject Alt** : COMMUNICATION BEHAVIOR, ONLINE GAME, MOBILE LEGENDS

**Keyword** : Pecandu game online;Perilaku;Hubungan Keluarga

### Description :

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk meneliti mengenai perilaku komunikasi dari anggota Kelompok game IES dengan keluarganya dan faktor pembentuk dari perilaku komunikasi tersebut. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif. Hasil dari penelitian ini adalah didapatkan bahwa dari kelima anggota Kelompok game IES terdapat dua orang yang mengalami perubahan cara berkomunikasi namun tidak terhadap hubungan keluarganya sedangkan satu lagi memang mengalami masalah hubungannya dengan keluarganya yang tidak sepenuhnya terpengaruhi oleh game online karena perilaku tersebut sudah ada sebelum dirinya mengenal game online dan dua orang lagi tidak mengalami masalah hubungan dengan keluarganya. Kesimpulan utama dari penelitian ini adalah perilaku komunikasi seorang gamers dengan keluarganya dan tingkat perubahannya tersebut dalam keluarganya bergantung pada lama durasi bermain game dari gamers atau pecandu game online tersebut

**Contributor** : Bugi Satrio Adiwibowo, S.E, M.Ikom, Ph.D

**Date Create** : 18/12/2023

**Type** : Text

**Format** : PDF

**Language** : Indonesian

**Identifier** : UEU-Undergraduate-20180502207

**Collection** : 20180502207

**Source** : Undergraduate Theses Of Public Relation

**Relation Collection** Fakultas Ilmu Komunikasi

**COverage** : Civitas Akademika Universitas Esa Unggul

**Right** : @2023 Perpustakaan Universitas Esa Unggul

### Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

**Contact Person :**

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid ( astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id )

Supervisor