

SUMMARY

IMPLEMENTASI CHECKPOINT SYSTEM PADA GAME 2D PLATFORMER "CYBER INFINITY" BERBASIS WINDOWS DENGAN MENGGUNAKAN UNITY GAME ENGINE

Created by Sri Puji Astuti

Subject : Checkpoint System, Game 2D, Game Engine

Subject Alt : Checkpoint System, 2D Games, Game Engine

Keyword : Cyber Infinity;game platform, checkpoint, GDLC

Description :

Game Cyber Infinity adalah sebuah permainan platform dengan fokus pada pertarungan yang cepat dan mengusung tema cyberpunk, dimana dunia futuristik dengan suasana distopia digabungkan dengan kehidupan rendah dan teknologi tinggi. Salah satu daya tarik utama dari permainan ini adalah kebebasan eksplorasinya yang dipadukan dengan pertarungan yang serba cepat. Namun, versi prototype sebelumnya mengalami beberapa masalah. Ketika health point karakter mencapai nol, karakter akan mati, tetapi kemajuan pemain tidak akan disimpan. Selain itu, tidak ada sistem pemulihan health point saat health point karakter berkurang, karena fitur healing system belum tersedia dalam permainan. Untuk mengatasi masalah ini, akan diimplementasikan sistem save dan checkpoint. Selain itu, musuh bertipe ranged yang menyerang dari jarak jauh akan ditambahkan ke dalam permainan guna meningkatkan variasi gameplay. Pengembangan game Cyber Infinity ini akan mengikuti model Game Development Life Cycle (GDLC) Heather Chandler yang terdiri dari tahapan pra-produksi, produksi, testing, dan pasca-produksi. Dengan penambahan fitur-fitur baru, pemain menjadi lebih mudah menjelajahi area di dalam game, dikarenakan sudah diterapkannya sistem checkpoint dan heal. Pemain juga dapat merasakan pengalaman bermain yang lebih maksimal, menarik, dan tidak membosankan karena kemajuan pemain akan tersimpan, serta adanya jenis musuh yang baru. Hal tersebut dibuktikan dari hasil indeks persentase rata-rata mengenai pengujian fitur, yakni sebesar 82,12% yang berarti game Cyber Infinity sudah layak dan berhasil memenuhi harapan pemain

Contributor : IMAM SUTANTO, S.Kom, M.Kom

Date Create : 04/06/2024

Type : Text

Format : PDF

Language : Indonesian

Identifier : UEU-Undergraduate-20190801276

Collection : 20190801276

Source : Undergraduate Theses of Informastics Engineering

Relation Collection Fakultas Ilmu Komputer

COverage : Civitas Akademika Universitas Esa Unggul

Right : @2024 Perpustakaan Universitas Esa Unggul

Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid (astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id)

Supervisor