

## SUMMARY

# PERANCANGAN RENDERFARM CITRA 3D MEMANFAATKAN APLIKASI 3DMAX PADA SISTEM OPERASI WINDOWS DI CV.VERANDA STUDIO

Created by HENDRA

**Subject** : sistem operasi, program aplikasi  
**Subject Alt** : operation system, application programs  
**Keyword** : citra; tiga; dimensi; windows

### Description :

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat perancangan sistem renderfarm pada CV. Veranda Studio. 3D rendering merupakan salah satu proses yang sangat penting dalam melakukan pengolahan gambar 3D. Tanpa dirender suatu gambar yang diolah oleh perangkat lunak animasi 3D hanya akan tampil dalam bentuk kumpulan point dan wireframe sederhana. Proses render melakukan pembungkusan tekstur pada objek yang bersesuaian sesuai cahaya yang datang pada objek tersebut. Namun proses render membutuhkan daya komputasi yang sangat besar karena banyaknya titik koordinat yang harus dikomputasi, terutama jika data 3D yang diolah cukup rumit. Salah satu cara untuk memecahkan masalah tersebut adalah dengan menggunakan failover dan network load balancing yang diterapkan kedalam Cluster Windows yang memecah suatu masalah besar menjadi beberapa bagian untuk kemudian dikerjakan satu persatu. Dalam cluster tiap-tiap bagian dikerjakan oleh unit pemrosesannya masing-masing, sesuai dengan kesepakatan job pada awal komputasi. Clustering terbukti jauh lebih efektif untuk melakukan rendering objek 3D dibanding hanya menggunakan sebuah unit komputasi.

**Contributor** : Nugroho Budhisantosa S.T, MMSI  
**Date Create** : 16/10/2012  
**Type** : Text  
**Format** : pdf  
**Language** : Indonesian  
**Identifier** : UEU-Undergraduate-200881127  
**Collection** : 200881127  
**Call Number** : 005.3 HEN p  
**COverage** : Universitas Esa Unggul

### Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

### Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid ( [astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id](mailto:astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id) )

Supervisor