

## SUMMARY

# PENGEMBANGAN APLIKASI PENGHITUNGAN BIAYA BAHAN BAJU BERBASIS MOBILE DEVICE

Created by Bobby Setiawan

**Subject** : PENGHITUNGAN BIAYA

**Subject Alt** : BAHAN BAJU BERBASIS MOBILE DEVICE

**Keyword :** Eclipse, Corel Draw X6, Mobile, Biaya, SQLite

### Description :

Pengembangan Aplikasi Penghitungan Biaya Bahan Baju menggunakan Eclipse. Dalam menghitung biaya bahan baju dengan cepat dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat menghitung biaya dengan cepat. Untuk membuat suatu aplikasi biaya bahan baju dibutuhkan ukuran ukuran bahan baju yang akan dipakai dalam suatu model yang telah ditentukan. Dalam pembuatan desain aplikasi ini memakai software Corel Draw X6. Setelah desain dibuat, penulis memakai software Eclipse untuk membuat aksi-aksi dalam aplikasi seperti penghitungan biaya, informasi dan rekaman. Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat database untuk menyimpan data yang ingin disimpan. Penulis menggunakan SQLite yang sudah ada dalam software Eclipse itu sendiri. Data yang telah disimpan dapat ditampilkan di menu rekaman. File database yang telah disimpan ada di dalam perangkat mobile.

**Date Create** : 12/06/2015

**Type** : Text

**Format** : pdf

**Language** : Indonesian

**Identifier** : UEU-Undergraduate-2011-81-071

**Collection** : 2011-81-071

**Source** : Undergraduate these computerof faculty

**Relation Collection** Universitas Esa Unggul

**COverage** : Civitas Academika Universitas Esa Unggul

**Right** : copyright@2015 esa unggul

### Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

### Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid ( astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id )

Supervisor