https://digilib.esaunggul.ac.id

SUMMARY

APLIKASI GAME ARITMATIKA UNTUK SISWA KELAS 2 SD DENGAN MACROMEDIA FLASH MX2004

Created by Gandha Deseputro Masutiantoro

Subject	:	APLIKASI GAME ARITMATIKA UNTUK SISWA KELAS 2 SD DENGAN MACROMEDIA FLASH MX2004
Subject Alt	:	APLIKASI GAME ARITMATIKA UNTUK SISWA KELAS 2 SD DENGAN MACROMEDIA FLASH MX2004
Keyword :	:	game; aritmatika; animasi; multimedia; soal matematiaka; Macromeida Flash MX2004

Description :

Permainan animasi dengan sarana belajar cocok dengan dunia anak-anak, dimana pada saat ini sering sekali anak-anak merasa bosan dengan proses belajar yang tergolong standar. Mengajarkan matematika kepada anak-anak sering membuat orangtua merasa lelah. Sementara bagi anak, matematika sering merupakan pelajaran yang sangat menakutkan. Padahal jika pembelajaran matematika dalam suasana yang santai dan sambil bermain tentu akan sangat menyenangkan, baik bagi orang tua maupun anak. Aplikasi Game Aritmatika dengan Macromedia Flash ini berisi cara -cara pembelajaran matematika seperti penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian dengan memberikan logika dasar pada fungsi aritmatika. Menampilkan animasi-animasi game didalamnya agar permainan ini terlihat lebih menarik dengan menambahkan waktu agar dapat berhitung dengan cepat dan tepat.

Date Create	:	06/09/2013
Type	:	Text
Language	:	Indonesian
Identifier	:	UEU-Undergraduate-200881142
Collection	:	200881142
COverage	:	Sivitas Akademika Universitas Esa Unggul
Right	:	Copyright @2013 by UEU Library. This publication is protected by copyright and per obtained from the UEU Library prior to any prohibited reproduction, storage in a re transmission in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, reco For information regarding permission(s), write to UEU Library

Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid (astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id)
Supervisor