

SUMMARY

PENGARUH MEDIA PERMAINAN MONOPOLI TERHADAP PERUBAHAN PENGETAHUAN, SIKAP DAN TINDAKAN KONSUMSI CAIRAN PADA SISWA SMP KELAS VII DI SMPN 220 JAKARTA BARAT TAHUN 2016

Created by SISCA ANGGREINI

Subject : MEDIA, SIKAP, KONSUMSI

Subject Alt : MEDIA, ATTITUDE, CONSUMPTION

Keyword : cairan;penyuluhan gizi;media permainan monopoli

Description :

Latar Belakang : Salah satu masalah gizi pada remaja adalah kurangnya konsumsi cairan yang mengakibatkan buruknya performa fisik juga kesehatan. Berdasarkan hasil penelitian Stiawati (2013), masih terdapat 14% pengetahuan yang kurang tentang konsumsi cairan pada remaja, dan masih terdapat 56% remaja memiliki sikap yang negatif terhadap konsumsi cairan. Menurut Briawan et al., (2011), masih terdapat 24,1% remaja yang asupan cairannya kurang dari 90% kebutuhan. Tidak efektifnya pendidikan gizi pada remaja menyebabkan perilaku yang salah. Peran media sangat besar pada proses belajar mengajar, media mempunyai berbagai kelebihan antara lain membuat konsep yang abstrak dan kompleks menjadi sesuatu yang nyata, sederhana, sistematis dan jelas. Tujuan: Mengetahui pengaruh media permainan monopoli terhadap perubahan pengetahuan, sikap dan tindakan konsumsi cairan pada siswa SMP kelas VII di SMPN 220 Jakarta Barat tahun 2016. Metode Penelitian: Jenis penelitian yang digunakan adalah Pre eksperimen dengan rancangan one group pretest posttest. Jumlah sampel 49 siswa dengan teknik pengambilan acak sistematis. Hasil Penelitian: Data univariat terbanyak didapatkan pada jenis kelamin perempuan, tingkat pendidikan orang tua SLTA/MA, jenis pekerjaan ayah adalah wiraswasta dan untuk ibu adalah tidak bekerja, 73,5% pengetahuan kurang pada (pretest) dan menjadi baik sebesar 81,6%. 26,5% memiliki sikap negatif (pretest) dan mengalami penurunan menjadi 16,3%, sebanyak 24,5% (pretest) memiliki tindakan yang kurang dan mengalami penurunan menjadi 10,2% dengan peningkatan rata-rata asupan cairan dari 1.734,3 ml menjadi 2.001,1 ml. Data bivariat menunjukkan adanya perbedaan yang bermakna secara statistik pada perubahan pengetahuan, sikap dan tindakan yang dibuktikan dengan $P < 0,000$ yaitu $< 0,05$. Kesimpulan : Penyuluhan tentang konsumsi cairan dengan menggunakan media permainan monopoli efektif mengubah pengetahuan, sikap dan tindakan siswa.

Contributor : Mury Kuswari, S.Pd, M.Si.

Date Create : 20/09/2016

Type : Text

Format : PDF

Language : Indonesian

Identifier : UEU-Undergraduate-201432108

Collection : 201432108

Call Number : 32-2016-S015

Source : Undergraduate Theses of Nutrition

Relation Collection Fakultas Ilmu Kesehatan

COverage : Civitas Akademika Universitas Esa Unggul

Right : @Perpustakaan Universitas Esa Unggul

Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid (astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id)

Supervisor