

SUMMARY

PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN ONLINE DUNIA BONEKA PADA PLATFORM ANDROID

Created by CHRISTIANA SAFITRI

Subject : APLIKASI PENJUALAN ONLINE PADA PLATFORM ANDROID

Subject Alt : APLIKASI PENJUALAN ONLINE PADA PLATFORM ANDROID

Keyword : aplikasi penjualan online pada platform android

Description :

Penjualan online atau e-commerce merupakan mekanisme bisnis tersendiri yang usianya masih seumur jagung. Namun disinilah sisi keistimewaannya. Untuk pertama kalinya seluruh manusia di muka bumi memiliki kesempatan yang sama agar sama dapat berhasil dalam bisnis di dalam dunia maya. Tujuan penelitian ini adalah menyediakan aplikasi penjualan boneka yang terhubung langsung ke website secara lengkap dengan informasi toko boneka beserta harga dan cara pembeliannya sehingga dapat mempermudah user mencari boneka tertentu. Metode penelitian yang digunakan dalam skripsi ini adalah metode waterfall yang meliputi komunikasi perencanaan, pemodelan, konstruksi, dan deployment. Dengan menggunakan permodelan UML. Hasil yang dicapai berupa suatu aplikasi untuk smartphone Android yang dapat mencari boneka, beserta memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk pemesanan tersebut, seperti info toko boneka terdekat. Simpulan yang didapat dari penulisan skripsi ini adalah sebuah aplikasi penjualan online pada Smartphone Android yang bisa digunakan untuk belanja boneka lebih mudah karena menampilkan gambar boneka serta harga dan cara pembelian.

Contributor : Kartini., S.Kom., MMSI

Date Create : 18/09/2013

Type : Text

Format : PDF

Language : Indonesian

Identifier : UEU-Undergraduate-2009-83-038

Collection : 2009-83-038

Source : Perpustakaan Esa Unggul

Relation Collection Universitas Esa Unggul

COverage : Sivitas Akademika Universitas Esa Unggul

Right : Copyright @2013 by UEU Library

Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid (astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id)

Supervisor