

SUMMARY

PEMBANGUNAN APLIKASI VIDEO GAME MONSTERTIKA DAN ASAL TEBAK PUNO DENGAN PLATFORM ANDROID MENGGUNAKAN GAME ENGINE UNITY 3D DAN PLUGIN GOOGLE PLAY GAMES SERVICES, ADMOB, FACEBOOK

Created by YOGA PRIOWIBOWO

Subject : APLIKASI, PERMAINAN, PONSEL

Subject Alt : APPLICATIONS, GAME, PHONE

Keyword : video game;unity 3d;plugin google

Description :

Industri video game adalah salah satu bisnis perangkat lunak yang terus berkembang di dunia. Industri video game di Indonesia mulai berkembang sejak tahun 2002, perusahaan industri video game pertama di Indonesia yaitu Matahari Studios (Puput Ady Sukarno, 2014). Kemudian terdapat perusahaan - perusahaan industri video game Indonesia lainnya yang terkenal dan masih berkembang sampai saat ini seperti Agate Studio, Toge Production, Tinker Game, Touch Ten Game dan lain - lain. Seiring perkembangan teknologi saat ini, video game bisa dimainkan di berbagai platform seperti komputer pribadi, konsol game dan smartphone. Menurut website www.statista.com mengenai perhitungan statistik pengguna smartphone di dunia (2016), pengguna smartphone akan terus berkembang sampai tahun 2019 sebanyak 2.659,4 juta pengguna. Berdasarkan survey www.statista.com terus berkembangnya pengguna smartphone membuat para industri video game di dunia saat ini memilih smartphone sebagai platform dari produk video game mereka.

Date Create : 04/01/2017

Type : Text

Format : PDF

Language : Indonesian

Identifier : UEU-Undergraduate-201381038

Collection : 201381038

Source : Undergraduate Theses of Informatics Technique

Relation Collection Fakultas Ilmu Komputer

COverage : Civitas Akademika Universitas Esa Unggul

Right : @Perpustakaan Universitas Esa Unggul

Full file - Member Only

If You want to view FullText...Please Register as MEMBER

Contact Person :

Astrid Chrisafi (mutiaraadinda@yahoo.com)

Thank You,

Astrid (astrid.chrisafi@esaunggul.ac.id)

Supervisor