

MODUL PRATIUM - 02
PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
(CCP119)

Universitas
Esa Unggul

Universitas
Esa Unggul

Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul

Disusun oleh :
KARTINI, SKom.,MMSI



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul

LABORATORIUM KOMPUTER FAKULTAS ILMU
KOMPUTER

UNIVERSITAS ESA UNGGUL



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa Unggul

MODUL PRATIKUM PBW 02

Tag Gambar bergerak, List, Marquee, *Meta tag description*, dan embeded music

A. TUJUAN

1. Praktikan mengetahui kegunaan Gambar bergerak, List, Marquee, *Meta tag description*, dan embeded music dalam halaman web
2. Praktikan mengetahui jenis-jenis metode Marquee, jenis penulisan List, dan gambar bergerak
3. Praktikan dapat mengaplikasikan format *Meta tag description*, dan embeded music dalam tiap halaman web

B. DASAR TEORI

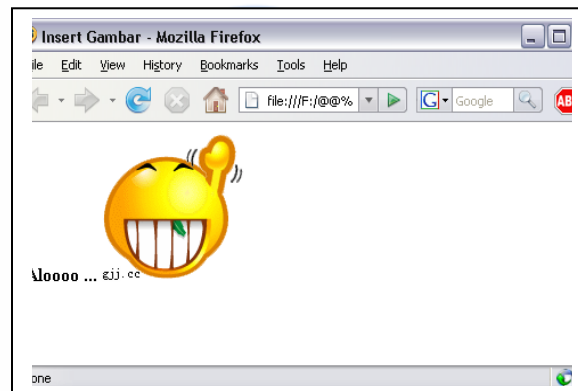
- Memuat gambar ke dalam halaman Web

``

Contoh Script Lengkapnya ::

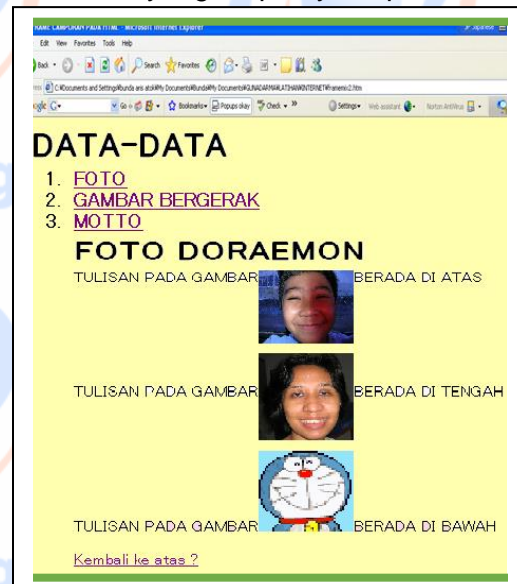
```
<html>
<head> <title> Insert Gambar </title> </head>
<body>
  <b> Aloooo ... </b>
  
</body></html>
```

Outputnya :



Praktek 1 :

Buatlah script Web dengan tag HTML : Hypertext Link, Font color, warna Latar Belakang, Font Size dan Memuat gambar diam serta gambar bergerak kedalam, yang outputnya seperti berikut



Praktek 2. Tag Marquee (Layout)

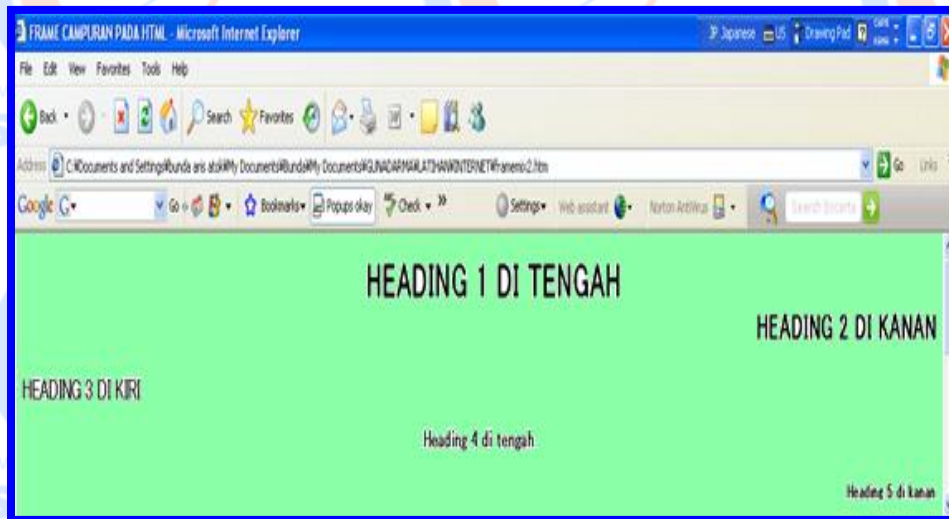
Marquee : Sebuah tText berjalan pada dokument HTML, Sintaxnya adlh Sbb :

`<Marquee [Propertie]> .. Isi/text Marquee... </marquee>`

Keterangan propertie :

PROPERTIE	KETERANGAN
Behavior	Cara atau teknik dari marquee utk menjalankan Text, nilainya Scroll : Menggulung searah Teks, Slide : juga menggulung searah text, dan Alternate : Tek berjalan bolak balik
Direction	Arah text berjalan
Hight	Tinggi dari marquee nilainya dlm prosentase % atau pixels
Width	Lebar dari marquee nilainya dlm prosentase % atau pixels
Continously	Menggulung text secara terus menerus, nilainya adalah Loop sebanyak n kali, Bila menginginkan marquee berjalan terusmenerus maka propertie ini tdk perlu dicantumkan.
Style	Kemampuan utk memformat Font, paragraf, border, numbering, dan position
Bgcolor	Warna latar dari marquee, nilainya bisa dicantumkan tanpa hrs menuliskan kode warna apabila anda tidak hapal,(misalnya: Yellow, blue, red, dst)

Buatlah script Web dengan tag HTML : Heading, Marquee, Pparagraf, Pre, Font, warna Latar Belakang, yang outputnya seperti berikut :



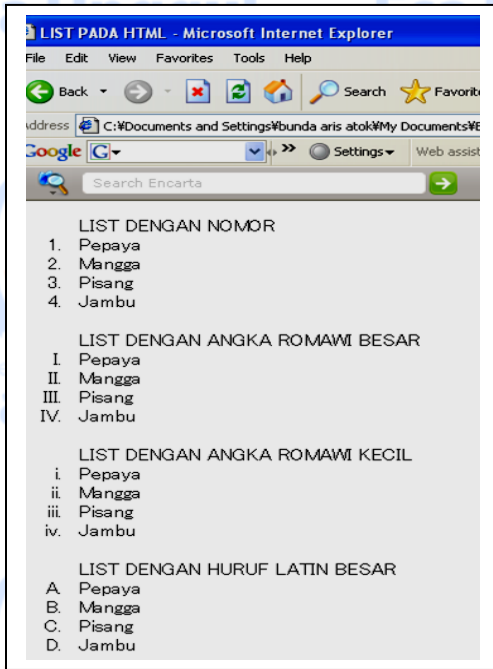
Praktek 3. List/Daftar:

- *Unordered lists* : daftar item dengan tanda *bullet*.
`<ul [type="disc"|"square"|"circle"] > . . . `
- *Ordered Lists* : untuk membuat daftar item yang terurut.
`<ol [type="1"|"a"|"A"|"I"|"i"] [start="n"] > . . . `
- *Definition Lists* <DL>: untuk menjelaskan istilah-istilah.
`<dl> . . . </dl>`
`<dt> . . . </dt>`

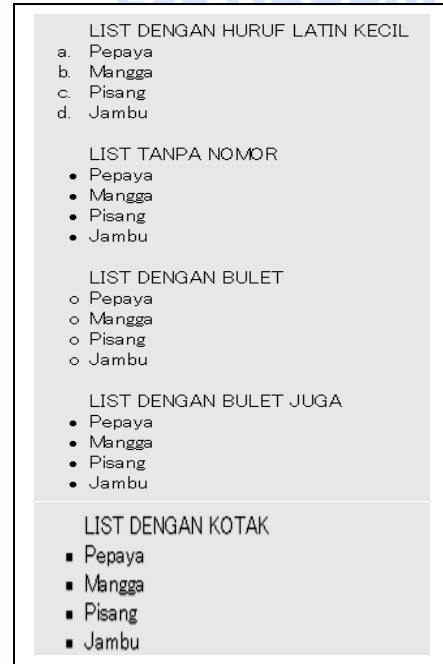
- `<dd> ... [</dd>] // [<..>]` : berarti optional, bisa digunakan, bisa tidak
- **Menu List**: menampilkan item-item yang mempunyai link ke *page* lain.
`<menu> ... </menu>`
- **Directory List (DIR)**: untuk daftar item yang pendek atau kurang dari 20 karakter.
`<dir> ... </dir>`

Buatlah script HTML dengan tag `` dan `` sehingga output nya seperti berikut :

a.



b.



c.



Praktek 4

Meta tag description

Fungsi: menunjukkan deskripsi singkat dari halaman *web* kepada *search engine*

Format:

```
<head>
<meta name="description"
content="deskripsi_yang_diinginkan" />
</head>
```

Tag description dan keywords sangat mirip.

Jika tidak ada kecocokan/relasi antara nilai dua *tag ini* mungkin saja situs anda tidak diproses oleh *search engine*, jadi anda harus cerdas menentukan *keyword dan deskripsinya*.

Meta tag revised

Fungsi: Untuk mencatat kapan *update terakhir dilakukan terhadap situs web*

Format:

```
<head>
<meta name="revised" content="tanggal_update_terakhir" />
</head>
```

Refresh page dan redirect Refresh page dan redirect

Fungsi: Digunakan untuk keperluan *redirect*. Dengan *meta tag refresh*, pengunjung akan di-*redirect (atau di-refresh)* ke halaman *web* yang telah ditentukan.

Format:

```
<head>
<meta http-equiv="refresh" content="jumlah selang detik untuk me-refresh halaman; url=..." />
</head>
```

Embed Tag

Fungsi: menyisipkan media (misalnya musik) ke dalam halaman web

- Standar penulisan:
`<embed src="file_media" />`
- Atribut-atribut:

Atribut	Fungsi
<code>width</code>	Menentukan lebar dari player
<code>height</code>	Menentukan tinggi dari media player
<code>hidden=["yes" "no"]</code>	Jika atribut ini bernilai true, maka media player tidak ditampilkan.
<code>autostart</code>	Menentukan apakah file musik dijalankan secara otomatis saat halaman web dimuat oleh web browser
<code>loop</code>	Mengatur apakah file musik dijalankan berulang atau hanya cukup satu kali
<code>volume</code>	Mengatur volume dari file musik, range nilainya 0 sampai 100

Contoh:

```
<html>
<head><title> Penggunaan Embed (Musik) </title></head>
```

```
<body>
<embed src="flourish.mid" width="360" height="160"
hidden="false"/>
</body>
</html>
```

Outputnya :



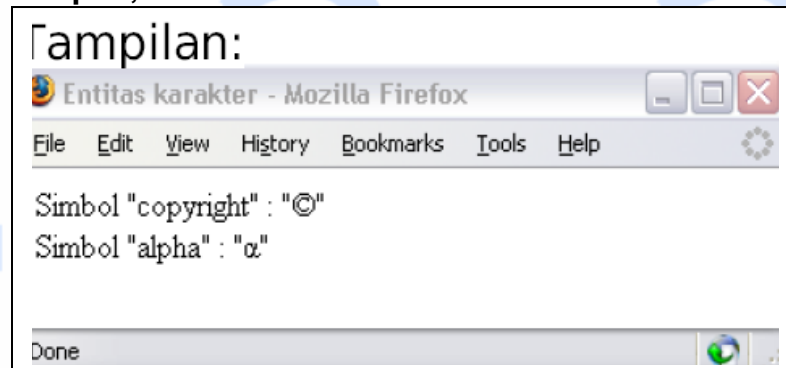
Entitas Karakter HTML

- Beberapa entitas (atau simbol) tidak dapat ditulis langsung di halaman *web* karena tidak ada di *keyboard*. Oleh karena itu diperlukan kombinasi entitas.
- Terdapat tiga bagian untuk setiap entitas, yaitu:
 - i. Dimulai dengan sebuah ampersand ["&"]
 - ii. Diberi nama entitas, misalnya ["copy"]
 - iii. Diakhiri dengan semicolon [";"]

Contoh:

```
<html>
<head><title>Entitas karakter</head>
<body>
  Simbol "copyright" : "&copy;" <br/>
  Simbol "alpha" : "&alpha;" <br/>
</body>
</html>
```

Outputnya :



Spasi Tambahan & Simbol "<“>”

- Spasi tambahan (" ") dapat dibuat dengan kombinasi entitas ** **;

Contoh:

```
<html>
```

