

MODUL PRATIUM – 08B
PEMROGRAMAN BERBASIS WEB
(CCP119)

Disusun oleh :
KARTINI, SKom.,MMSI

LABORATORIUM KOMPUTER FAKULTAS ILMU
KOMPUTER

UNIVERSITAS ESA UNGGUL

MODUL PRATIUM PBW 08B

Kondisi dan Looping dalam JavaScript

A. TUJUAN

1. Praktikan mengetahui kegunaan Kondisi dan Looping dalam JavaScript dalam halaman web
2. Praktikan mengetahui penulisan Kondisi dan Looping dalam JavaScript
3. Praktikan dapat mengaplikasikan Kondisi dan Looping dalam JavaScript dalam tiap halaman web

B. DASAR TEORI

Pernyataan IF

- **Pernyataan IF tanpa else**

```
if (kondisi)
{
    // blok pernyataan yang dijalankan
    // kalau kondisi bernilai benar
}
```

Script :

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Contoh if</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
    var nilai = prompt("Nilai (0-100): ", 0);
    var hasil = "Tidak Lulus";
    if (nilai >= 60)
        hasil = "Lulus";
    document.write("Hasil: " + hasil);
//-->
</SCRIPT>
</BODY></HTML>
```

Pernyataan IF dengan ELSE

```
if (kondisi)
{
    // blok pernyataan yang dijalankan
    // kalau kondisi bernilai benar
} else {
    // blok pernyataan yang dijalankan
    // kalau kondisi bernilai salah
}
```

Script :

```

<HTML>
<HEAD><TITLE>Contoh if-else</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
var nilai = prompt("Nilai (0-100): ", 0);
var hasil = "";
if (nilai >= 60)
    hasil = "Lulus";
else
    hasil = "Tidak Lulus";
document.write("Hasil: " + hasil);
//-->
</SCRIPT>
</BODY></HTML>

```

Pernyataan IF Bersarang

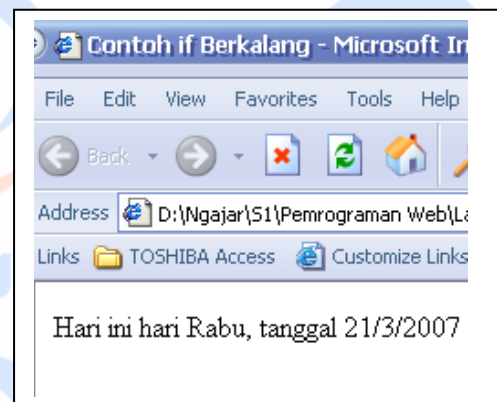
Script :

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Contoh if Berkalang</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
var tanggal = new Date();
var kode_hari = tanggal.getDay();
var nama_hari = "";
if (kode_hari == 0)
    nama_hari = "Minggu";
else
    if (kode_hari == 1)
        nama_hari = "Senin";
    else
        if (kode_hari == 2)
            nama_hari = "Selasa";
        else
            if (kode_hari == 3)
                nama_hari = "Rabu";
            else
                if (kode_hari == 4)
                    nama_hari = "Kamis";
                else
                    if (kode_hari == 5)
                        nama_hari = "Jumat";
                    else
                        nama_hari = "Sabtu";
document.write("Hari ini hari " + nama_hari);
document.write(", tanggal " + tanggal.getDate() +
"/" + (tanggal.getMonth() + 1) +
"/" + tanggal.getYear());

```

Outputnya :



```
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Pernyataan Switch :

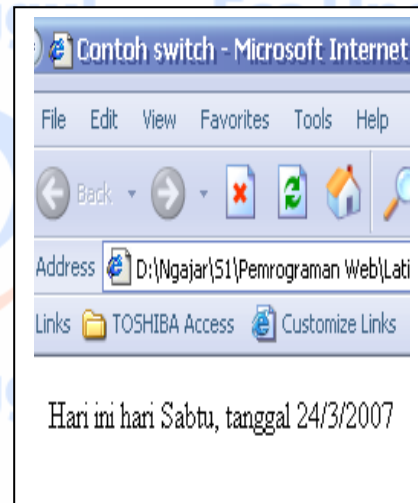
- Bentuknya :

```
switch (variabel) {
  case nilai1 :
    perintah1;
    break;
  case nilai2 :
    perintah2;
    break;
  default
    perintahN;
    break;
}
```

Script Pernyataan Switch

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Contoh switch</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
  var tanggal = new Date();
  var kode_hari = tanggal.getDay();
  var nama_hari = "";
  switch(kode_hari) {
    case 0:
      nama_hari = "Minggu";
      break;
    case 1:
      nama_hari = "Senin";
      break;
    case 2:
      nama_hari = "Selasa";
      break;
    case 3:
      nama_hari = "Rabu";
      break;
    case 4:
      nama_hari = "Kamis";
      break;
    case 5:
      nama_hari = "Jumat";
      break;
    case 6:
      nama_hari = "Sabtu";
  }
  document.write("Hari ini hari " + nama_hari);
  document.write(", tanggal " + tanggal.getDate() +
```

// Outputnya :



```

        "/" + (tanggal.getMonth() + 1) +
        "/" + tanggal.getYear());
//-->
</SCRIPT>
</BODY></HTML>

```

Proses Berulang : Pernyataan **While** :

Bila kondisi pada while memenuhi syarat (True), maka block perintah akan dilaksanakan, dan Bila kondisi pada while tidak memenuhi syarat (False) selesai, maka Block perintah tidak akan pernah terlaksanakan

Bentuk pernyataan :

```

while (kondisi)
{
    pernyataan
}

```

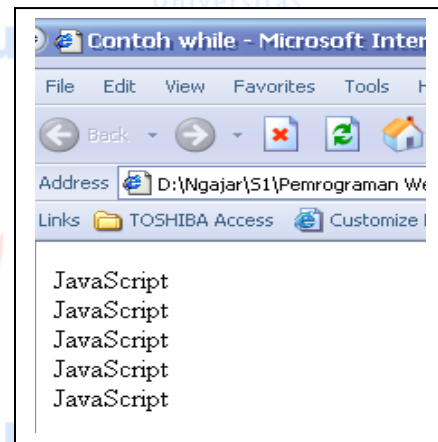
Script

```

<HTML>
<HEAD><TITLE>Contoh while</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
    var bilangan = 0;
    while (bilangan < 5)
    {
        document.write("JavaScript<BR>");
        bilangan++;
    }
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

```

//Outputnya :



Proses Berulang Pernyataan **Do....While** :

Laksanakan dulu block perintah, kemudian test kondisi pada While, bila memenuhi syarat (bernilai True) Proses dilanjutkan kelangkah berikutnya, Tapi bila tidak memenuhi syarat (bernilai False) Proses terhenti atau tidak dilanjutkan kealangkah berikutnya

Bentuk pernyataan :

```

do {
    blok pernyataan
} while (kondisi) ;

```

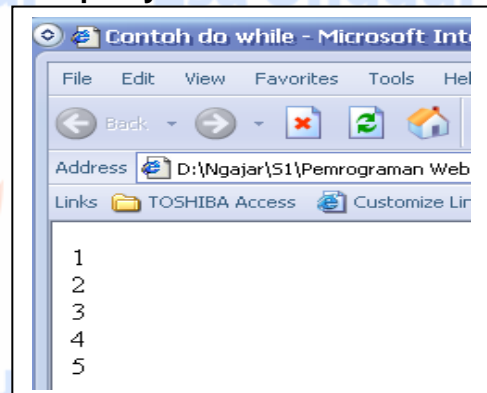
Script :

```

<HTML>
<HEAD><TITLE>Contoh do while</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
    var bilangan = 1;
    do {
        document.write(bilangan + "<BR>");
        bilangan++;
    } while (bilangan < 6);

```

Outputnya :




```
//-->
</SCRIPT>
</BODY></HTML>
```

Proses Berulang Pernyataan **For....**

For : Adalah untuk mengulangi suatu perintah (instruksi) dalam jumlah yang telah ditentukan, serta besar kenaikannya.

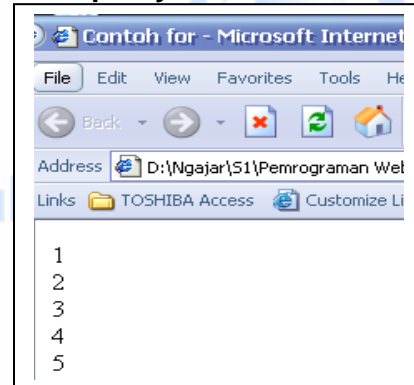
Bentuk pernyataan :

```
for (inisialisasi; kondisi; kenaikan_penurunan)
{ pernyataan_pernyataan }
```

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Contoh for</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
var bilangan = 0;
for (bilangan = 1; bilangan <= 5; bilangan++)
    document.write(bilangan + "<BR>");
//-->
</SCRIPT>
</BODY></HTML>
```

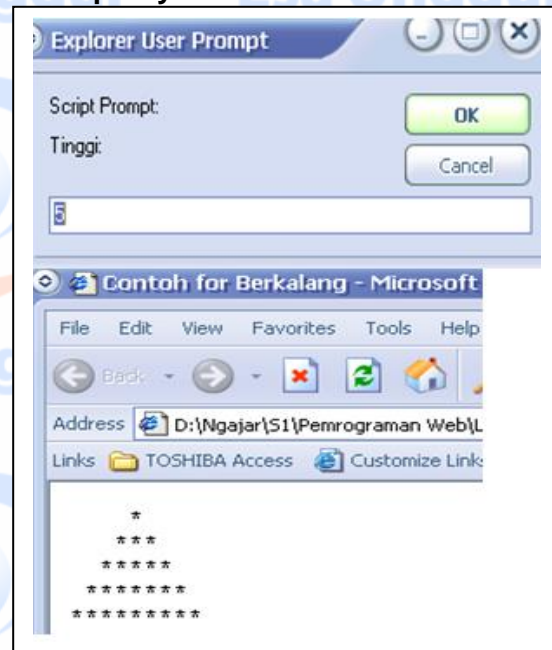
// Outputnya :



Proses Pengulangan dalam Pengulangan

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Contoh for Berkalang</TITLE></HEAD>
<BODY>
<PRE>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
var baris, i = 0;
var nilai_prompt = prompt("Tinggi: ", 5);
var tinggi = parseInt(nilai_prompt);
for (baris = 1; baris <= tinggi ; baris++) {
    // Buat sejumlah spasi
    for (i = 1; i <= tinggi - baris; i++) {
        document.write(" "); // Karakter spasi
    }
    // Tampilkan *
    for (i = 1; i <= 2 * baris; i++) {
        document.write("*");
    }
    // Pindah baris
    document.write("\n");
}
//-->
</SCRIPT>
</PRE></BODY></HTML>
```

// Outputnya :



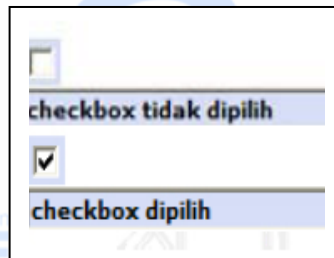
OBJEK

- Objek dari Navigator (Browser)
 - JavaScript membagi satu halaman Navigator dalam berbagai obyek obyek, dengan tujuan untuk memudahkan akses salah satu dari mereka dan memanipulasinya dengan cara merubah sifat/kondisi (property) mereka.
 - Dimulai dari obyek yang paling besar diantara semuanya, kemudian turun berdasarkan tingkatan sampai kepada obyek yang diinginkan.
 - Obyek paling besar adalah obyek jendela (window) dari navigator.
 - Di dalam obyek jendela, ada satu obyek yang ditampilkan dalam bentuk sebuah halaman, kita sebut obyek dokumen atau document
 - Halaman itu berisi banyak obyek seperti, formula, text, image dan lain lainnya..
 - Untuk mengakses satu obyek, kita harus mengakses terlebih dahulu obyek yang paling besar(dalam hal ini obyek window)

Objek Chekbox

```
<script language="Javascript">  
  <!-- function ModifField()  
  {  
    If (document.forms["form1"].check_box.checked)  
    { document.forms["form1"].text_field.value="checkbox dipilih" }  
    else  
    { document.forms["form1"].text_field.value="checkbox tidak dipilih"}  
  }  
  // -->  
</script>
```

// Outputnya :



Objek Radio

```
<HTML>  
<HEAD><TITLE>Mengakses Objek radio</TITLE></HEAD>  
<BODY>  
  Klik pada musik yang paling Anda sukai<BR>  
  <FORM NAME = "formTes" METHOD = "GET">  
    <INPUT TYPE = "RADIO" NAME = "radioMusik" VALUE = "Jazz" onClick = "info()">Jazz<BR>  
    <INPUT TYPE = "RADIO" NAME = "radioMusik" VALUE = "Keroncong" onClick = "info()">Keroncong<BR>
```

// Outputnya :

```
<INPUT TYPE = "RADIO" NAME = "radioMusik" VALUE = "Dangdut" onClick = "info()">Dangdut<BR>
<INPUT TYPE = "RADIO" NAME = "radioMusik" VALUE = "Lainnya" onClick = "info()">Lainnya<BR>
<HR>
```

Info:

```
<INPUT TYPE = "TEXT" NAME = "fieldMusik" SIZE = "40">
</FORM>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
```

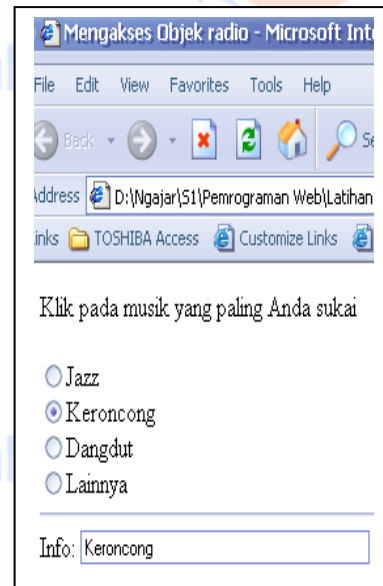
```
<!--
```

```
function info() {
    for (var i = 0; i < 4; i++)
        if (document.formTes.radioMusik[i].checked)
            document.formTes.fieldMusik.value =
                document.formTes.radioMusik[i].value;
    }
}
```

```
//-->
```

```
</SCRIPT>
```

```
</BODY></HTML>
```



Objek Password

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Mengakses Objek password</TITLE></HEAD><BODY>
```

```
<FORM NAME = "formTes" ACTION = "tesform.htm" METHOD = "POST">
```

```
<PRE>
```

```
Password Pengganti : <INPUT TYPE = "PASSWORD" NAME = "password_1">
```

```
Password Sekali Lagi: <INPUT TYPE = "PASSWORD" NAME = "password_2">
```

```
</PRE>
```

```
<INPUT TYPE = "BUTTON" NAME = "tombolProses" VALUE = "Proses" onClick = "cekPassword()">
```

```
</FORM>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
```

```
<!--
```

```
function cekPassword() {
    if (document.formTes.password_1.value !=
        document.formTes.password_2.value)
```



```

        alert("Dua password yang Anda masukkan tidak sama");
    else
        window.location.href = "tesform.htm";
    }
//-->
</SCRIPT>
</BODY></HTML>

```

Outputnya :

PRAKTEK

1. Buat Script Web (PHP) untuk menampilkan output berikut : Operasi Aritmatik terhadap 2 bilangan A dan B, Dimana operasi aritmatik yg yang tersedia pada object Select : Penjumlahan [A + B], Pengurangan [A – B], Perkalian [A * B], Pembagian [A / B], Pembagian [A%B] :

Clik Tombol Hitung, akan muncul hasil PHP nya seperti terlihat dibawah ini :

Dimana : Untuk setian pilihan tampil output yg sama seperti diatas, yg berubah hanya :

Hasil $\$A + \$B = 115$; Dengan Kondisi :

Bila pilihan = Pengurangan $[a + B]$, Hasil $\$A + \$B = 115$

Bila Pilihan = Pengurangan $[a - B]$, Hasil $\$A - \$B = 37$

Bila Pilihan = Perkalian $[A * B]$, Hasil $\$A * \$B = 2964$

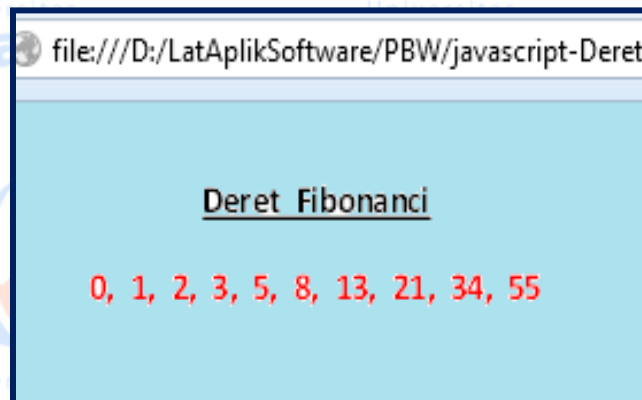
Bila Pilihan = Pembagian $[A/B]$, Hasil $\$A / \$B = 1.9487$

Bila Pilihan = Pembagian $[A\%B]$, Hasil $\$A \% \$B = 1$

2. Buat scrip PHP atau JavaScript untuk menampilkan Segi Tiga Berikut : outputnya sbb :



3. Buat scrip Web (dengan PHP atau JavaScript) untuk menampilkan deret Fibonanci sebanyak 10 suku, outputnya sbb :



4. Buat Script Web untuk menampilkan output berikut :

file:///D:/LatAplikSoftware/PBW/javascript-DeretPrin/javascript-DeretPr

Masukan Nama Anda :

Pilih Tanggal, bulan dan Tahun Lahir Anda :

Tanggal ▼ Bulan ▼ Tahun ▼

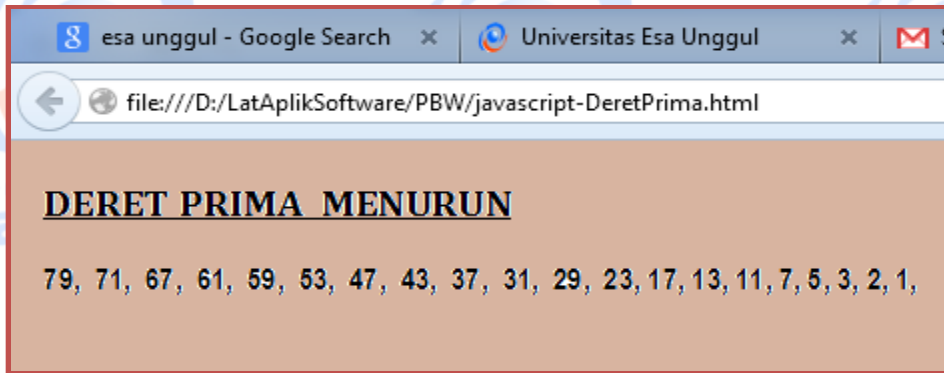
kirim hapus

- Bila diclik anak panah pada **Tanggal** : akan kelihatan yanggal : “1,2,3 ..., 31:; Begitu juga untuk bulan akan kelihatan **Bulan** : “Januari, ..., Desember” dan **Tahun** akan kelihatan tahun 1990, 1991, ..., 2014.
- Kemudian pilihlah Tanggal, Bulan, Tahun lahir anda ?, Clik Tombol Kirim, akan melaksanakan, akan melaksanakan Script PHP yang tampilannya seperti beriku :

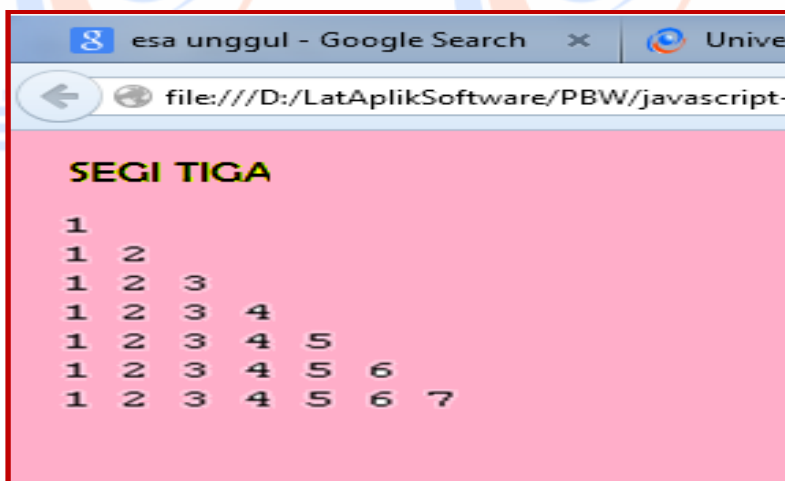
Hello.. : ARNIS
USIA MU ADALAH : 10 Tahun
Ternya Kamu Masih ANAK-ANAK Toh

Dimana Proses PHPnya **VarTGL** = Tanggal sekarang (tgl system) – Tanggal-Lahir . Dengan kondisi :

- Bila **VarTGL** ≥ 20 , maka **keterangan** = “Ternyata Kamu Sudah DEWASA Toh”,
 - Bila **VarTGL** ≥ 13 , maka **keterangan** = “Ternyata Kamu Sudah ABG Toh”,
 - Bila **VarTGL** > 5 , maka **keterangan** = “Ternyata Kamu Masih ANAK-ANAK Toh”,
 - Bila **VarTGL** > 1 , maka **keterangan** = “Ternyata Kamu Masih Balita Imut”,
 - Selain itu **Keterangan** = “Ternyata Anak Bayi Lucu”
5. Buatlah Script Web (dengan PHP atau JavaScript) untuk menampilkan deret bilangan Prima berikut antara 80 – 0, (Deret Prima Menurun) :



6. Buatlah SCRIPT Web (dengan PHP atau JavaScript) untuk menampilkan Segitiga Berikut ::



7. Buatlah SCRIPT Web (dengan PHP atau JavaScript) untuk menampilkan Segitiga Berikut ::

