



MODUL PRATIUM



MATA KULIAH 3D CAID Modeling 2



TOPIK

Proyeksi gambar tampak manual ke sistem digital



Penyusun:
Geggy Gamal S., S.Des., M.Des

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita haturkan pada Tuhan Yang Maha Esa bahwa kini telah tersusun Buku Panduan dan Modul Praktikum Mata Kuliah Desain Produk Desain Portoflio Universitas Esa Unggul. Tujuan diterbitkannya modul praktikum ini adalah sebagai panduan dalam :

- 1) Pengelolaan kegiatan praktikum bagi mahasiswa
- 2) Melaksanakan proses praktik dari bidang keilmuan dalam ilmu desain produk
- 3) Melaksanakan proses pembelajaran kasus, analisis praktis dan analisis profesional dalam praktek desain produk
- 4) Bagian dari proses belajar mengajar dan praktikum pada program pendidikan S1 Desain Produk

Harapan kami semoga modul praktikum ini dapat bermanfaat sesuai tujuan dan sasaran pendidikan.

Jakarta, 20 Agustus 2017

Universitas Esa Unggul

Penyusun



DAFTAR ISI

NO	ISI	HALAMAN
1	Kata Pengantar	2
2	Daftar Isi	3
3	Tujuan Instruksional	4
4	Sasaran Pembelajaran	4
5	Sumber Pembelajaran	4
6	Sumber Daya	4
7	Ruang Lingkup	4
8	Alat dan Kelengkapan	4
9	Pengendalian dan Pemantauan	4
10	Pelaksanaan	4



✚ Tujuan Intruksional

- ✚ Memberikan Pendahuluan atas mata kuliah 3D CAID Modeling 2 langsung kepada pembuatan 3D modeling yang sudah terlatih pada 3D CAID Modeling 1
- ✚ Pengenalan software Autodesk Alias Design lebih dalam (*intermediate to advance*) sebagai jembatan antara para *designer* dan *engineer*

✚ Sasaran Pembelajaran

Sasaran pembelajaran praktikum manual mata kuliah 3D CAID Modeling 2 ini adalah mahasiswa S1 Desain Produk semester 4 Fakultas Desain dan Industri Kreatif Universitas Esa Unggul.

✚ Sumber Pembelajaran

Sumber pembelajaran yang digunakan sebagai rujukan adalah:

1. Danaher, Simon., Digital 3D Design : The complete guide, Ilex, 2004
2. Bryden, Douglas. (2014). *CAD and Rapid Prototyping for Product Design*. Laurence King: London.
3. <http://images.autodesk.com/adsk/files/gettingstarted2011.pdf>
4. www.carbodydesign.com/tutorials/3d/alias-studio-tutorials

✚ Sumber Daya

A. Sumber daya manusia:

1. Dosen pemberi kuliah pengantar : 1 orang
2. Asistensi dosen : 1 orang

B. Sarana dan Prasarana

Ruang Lab Komputer Universitas Esa Unggul

✚ Ruang Lingkup

Ruang lingkup praktikum 3D CAID Modeling 2 meliputi penjelasan tentang:

1. Mendeskripsikan 3D modeling lebih dalam
2. Mendeskripsikan advance 3D modeling
3. Memahami advance level pada Autodesk Alias
4. Pemahaman lebih jauh tentang Autodesk Alias Design, Automotive dan Surface
5. Mengenal Keyshot

6. Memahami 3D Rendering dalam software Keyshot
7. Pembuatan 3D Printing

✚ Alat dan Kelengkapan

1. Komputer, laptop, Wacom, Proyektor, Digital Pen, Mouse 3 Button.

✚ Pengendalian dan Pemantauan

1. Absensi mahasiswa dan dosen yang telah ditanda tangani
2. Format asistensi tugas yang telah ditandatangani setiap adanya asistensi, diberi nama jelas dosen yang menilai serta peserta didik yang bersangkutan
3. Pedoman penilaian pencapaian kompetensi

✚ Pelaksanaan

Langkah awal adalah mahasiswa-mahasiswi mempersiapkan kertas gambar A3 atau A4 untuk menggambar sebuah desain monitor menurut kekreatifan mereka sendiri. Mahasiswa/i wajib menggambar menggunakan pensil atau pulpen dan marker (copic, prismacolor,dll) di kertas yang telah ditentukan. Dan penggambaran ini maksimal waktu adalah 1 jam, tidak lebih!



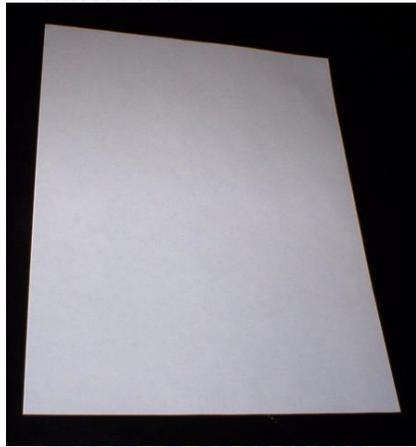
Gambar 1. Pensil



Gambar 2. Pulpen

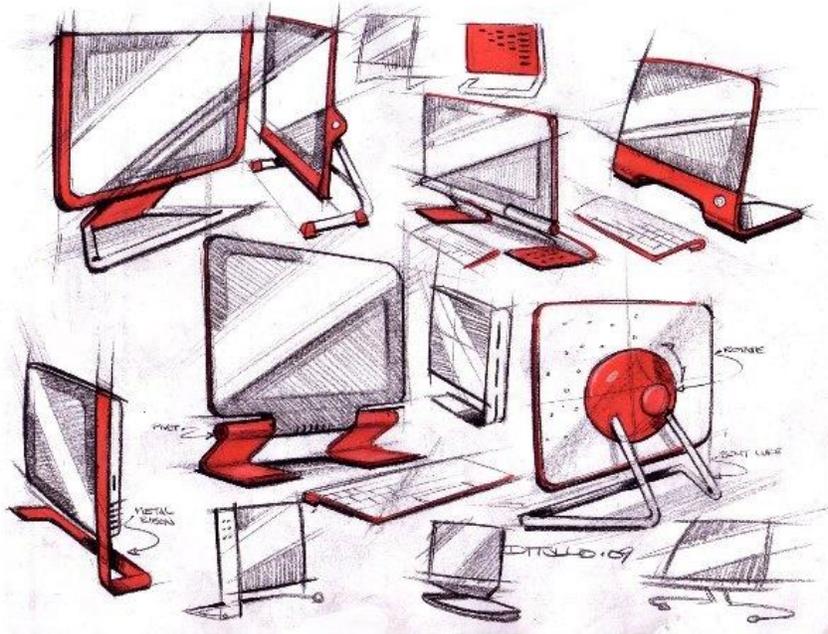


Gambar 3. COPIC Marker

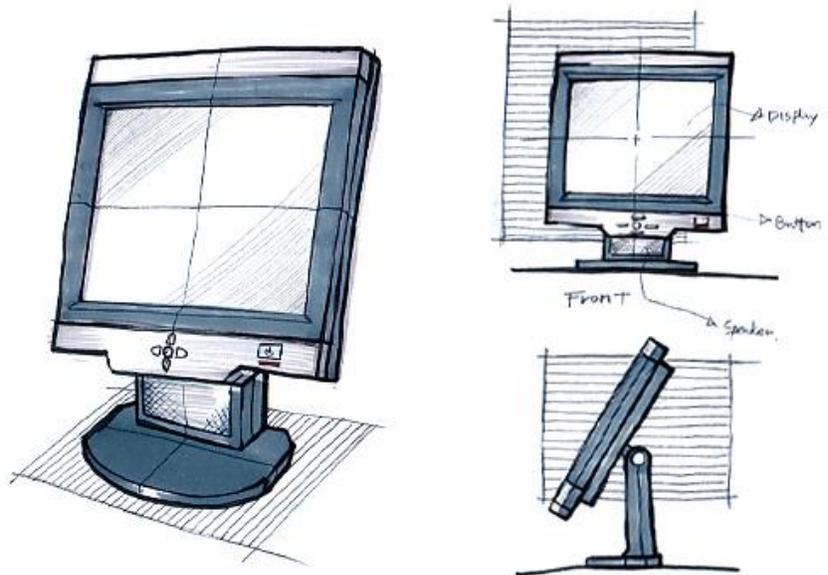


Gambar 4. A3 Paper

Setelah alat-alat telah siap dipakai, maka mahasiswa dan mahasiswi desain produk wajib menggambar perspektif dan menggambar *orthogonal view* untuk tahapan 3D ke depan. Objek yang dimaksud adalah menggambar monitor LED komputer.

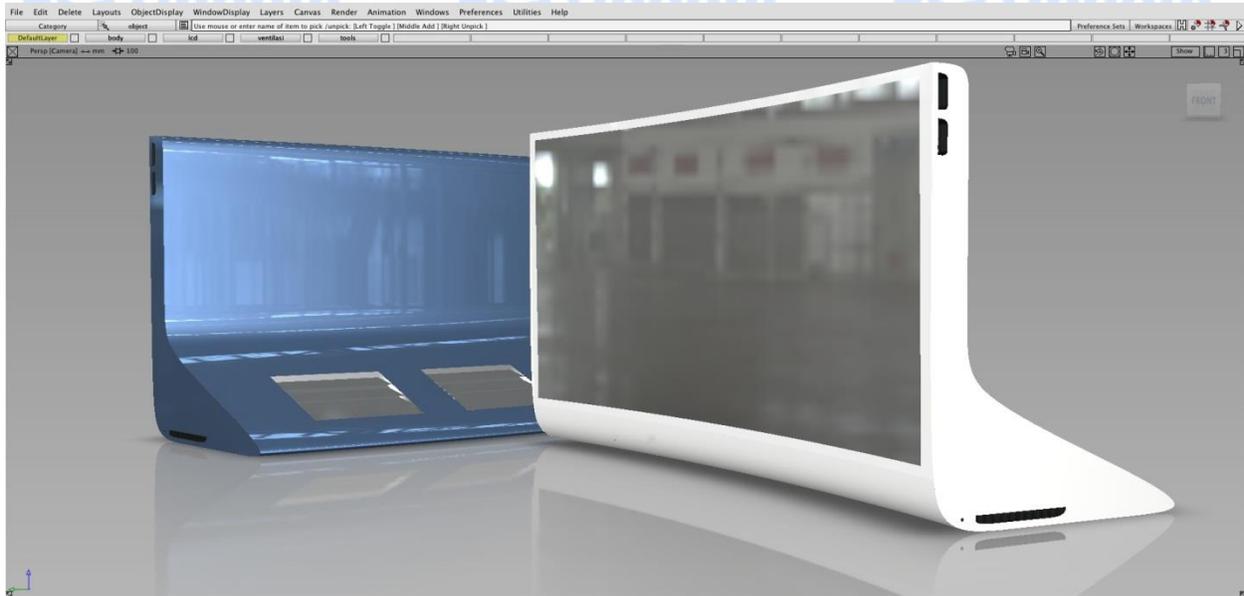


Gambar 5. Gaya sketsa desain industri dalam tema menggambar desain monitor

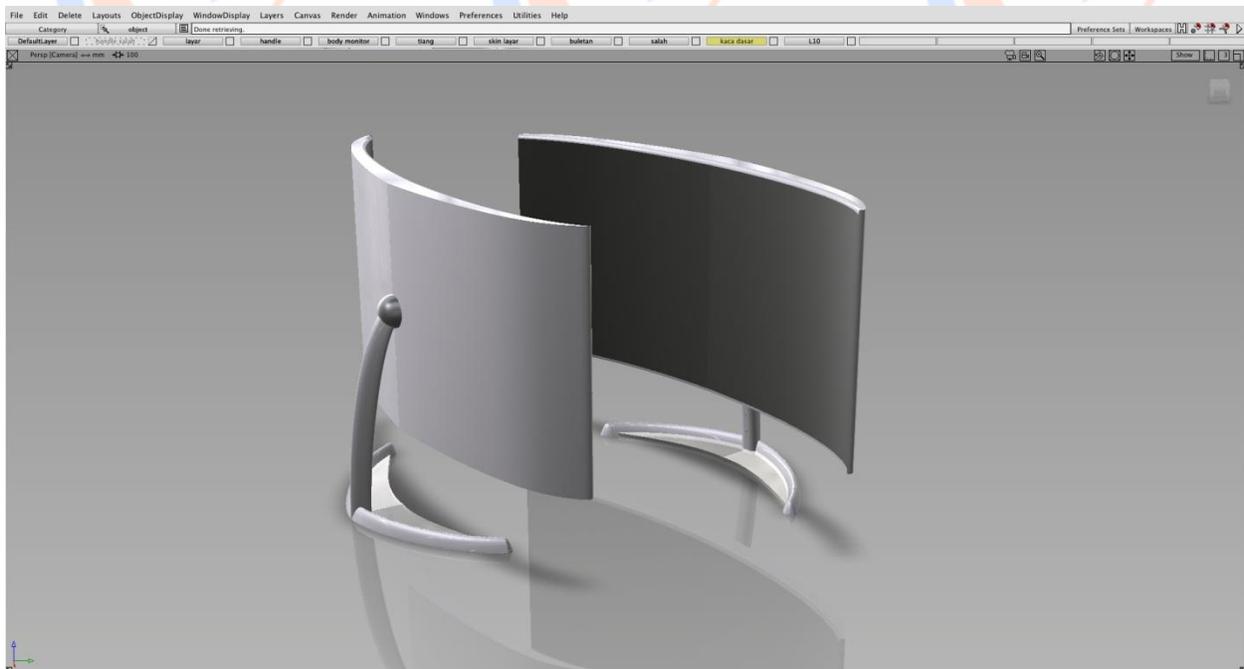


Gambar 6. Kewajiban menggambar *Orthogonal View*

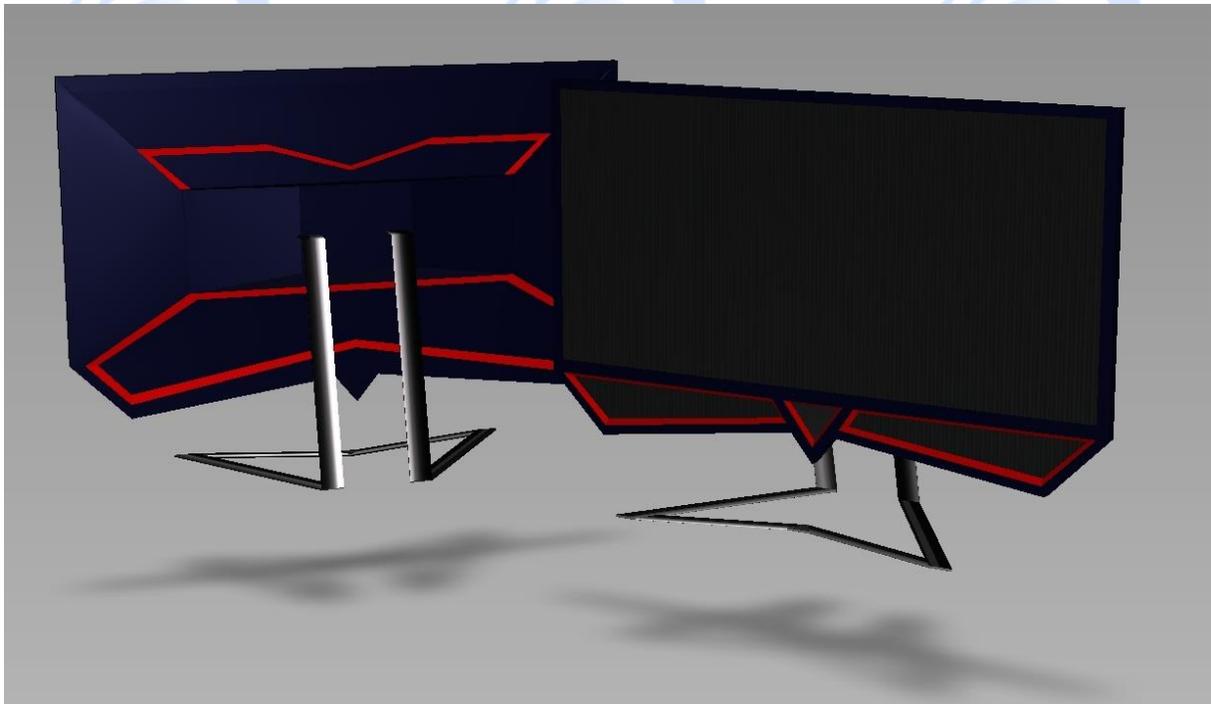
Setelah mengerjakan dalam 1 jam, maka mahasiswa dan mahasiswi desain produk mengerjakan gambar tersebut ke dalam komputer. Gambar tersebut bisa di *scan*, foto melalui kamera, atau langsung buat di Autodesk Alias dengan menggunakan *brain/memory* mereka sesuai yang mereka buat di kertas A3/A4 memakai pensil/pulpen.



Gambar 7. Hasil 3D Monitor Design menggunakan Autodesk Alias (1)



Gambar 8. Hasil 3D Monitor Design menggunakan Autodesk Alias(2)



Gambar 9. Hasil 3D Monitor Design menggunakan Autodesk Alias (3)

