




<b>Menu</b>
Peserta
Jurnal (Riwayat)

**Nama Mata Kuliah** : Creative Animation **Dosen** : NURYADI , S.Sos, M.Si (6496)  
**Kode MK dan Kelas** : KVP 653 (GSInt)  
**Jadwal dan Ruang** : Rabu, 08:20 - 10:50 ()  
**Jumlah Mahasiswa** : 6  
**Semester** : SEMESTER GENAP 2020 - 2021

Perencanaan Jurnal Perkuliahan 

Pertemuan ke / Kelompok	Rencana Perkuliahan					Realisasi Perkuliahan			Option		
	Tanggal/Jam	Dosen/Ruang	Jenis	Peserta	Rencana Materi Perkuliahan	Pelaksanaan	Materi/Kegiatan	Catatan Dosen	Status	Gen. Honor	Realisasi
1/1	Rabu, 24 Mar 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	6		Online	Pengertian Fotografi Produk		Selesai	✓	
2/1	Rabu, 31 Mar 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	6		Online	Pertemuan 2 Creative Animation membahas tentang:  Exploring the Max Interface, Controlling & Configuring the Viewports, Customizing the Max Interface		Selesai	✓	
3/1	Rabu, 7 Apr 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	6		Online	-		Selesai	✓	

4/1	Rabu, 14 Apr 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	6	Online	Modelling simple 4 objects with splines, Understanding morph, scatter, conform, connect compound objects	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
5/1	Rabu, 21 Apr 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	6	Online	Pada pertemuan sesi 5 ini mahasiswa akan mempelajari dan dapat mengaplikasikan teknik 2D Splines, Shapes, Extrude & Bevel 2D objects ke 3D dalam berkreasi	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
6/1	Rabu, 28 Apr 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	5	Online	-	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
7/1	Rabu, 5 Mei 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	3	Online	-	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
8/1	Rabu, 9 Jun 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	4	Online	Sesi 8 Creative Animation mempelajari Animation di 3DS Max	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
9/1	Rabu, 16 Jun 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	5	Online	Mengerti Dasar-Dasar Lighting & Camera Sesi 1 "Camera & Animasi"	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
10/1	Rabu, 23 Jun 2021	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si	Teori	4	Online	Pertemuan 10 Memberikan Texture	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>

	08:20 - 10:50	Ruang :				di 3DS Max				
11/1	Rabu, 30 Jun 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	5		Online	<b>Mengerti Dasar Lighting &amp; Camera dan Animasi Sesi 2</b>	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
12/1	Rabu, 7 Jul 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	5		Online	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Memberikan Texture dan Lighting 2 UVW &amp; UnWrap Mapping di 3DS Max</b></li> </ul>	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
13/1	Rabu, 14 Jul 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	5		Online	<b>"Simulation and Effect" di 3DS Max</b>	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>
14/1	Rabu, 21 Jul 2021 08:20 - 10:50	6496 - NURYADI , S.Sos, M.Si Ruang :	Teori	5		Online	<b>Review Materi dan Task Brief "Projects Modelling, Texturing, Lighting, Camera dan Animation"</b>	Selesai	✓	<a href="#">🔗</a>

