

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi saat ini semakin cepat berkembang, salah satunya teknologi informasi dimana komputer menjadi salah satu pendukungnya. Perkembangan ini tidak terlepas dari kinerja perangkat keras/hardware yang selalu melakukan perubahan atau penambahan performa, kemudian perangkat lunak/software sebagai pendukung dalam pengoperasiannya, dan kualitas manusia/brainware sebagai pengguna teknologi. Ini semua dapat berkembang dengan cepat karena komputer memungkinkan untuk berkolaborasi dengan bidang ilmu lainnya.

Teknologi informasi saat ini sangat berperan penting meningkatkan produktifitas karena kegiatan/pekerjaan yang dilakukan didalam perusahaan bisa dilakukan dengan cepat, tepat, dan akurat. Penyimpanan data juga merupakan salah satu hal yang terpenting dalam teknologi informasi. Pengaruhnya sangat penting karena berperan dalam menyimpan, menambah, dan merubah data sesuai kebutuhan perusahaan.

My futsal merupakan badan usaha milik perorangan yang berdiri di Jakarta pada tahun 2008. My futsal sendiri terdiri dari 2 lapangan. Lapangan yang disewakan menggunakan vinyl. Selain itu di My Futsal sering diadakan event – event besar contohnya seperti tournament nasional dan internasional. Dan selain digunakan untuk tournament besar biasanya juga digunakan tournament antar sekolah. Tidak hanya digunakan untuk tournament saja tetapi bisa digunakan untuk umum. Rata – rata setiap bulannya My Futsal terdapat 300 kali booking.dan dalam sehari My Futsal bisa menerima booking sebanyak 10 kali. Dengan menggunakan cara booking yang manual.

My Futsal memiliki papan yang berisikan jadwal booking lapangan. Sebelum melakukan booking biasanya My Futsal memberikan form booking terlebih dahulu untuk di isi masing-masing penyewa, form booking tersebut bertujuan untuk menentukan jadwal pertandingan di papan penyewaan

tersebut. Agar bertujuan tidak ada jadwal yang bertabrakan.

Cara booking yang digunakan My Futsal masih menggunakan metode yang manual yaitu masih menggunakan buku untuk membooking lapangan. Penggunaan buku dengan jumlah booking yang banyak menimbulkan beberapa masalah diantaranya kesulitan mencari nama tim yang bertanding, dan yang sangat ditakutkan adalah masalah berbenturan jam tanding, mudah robek apabila buku tersebut robek akan menyulitkan karyawan dalam melakukan pembukuan. Selain itu para penyewa harus datang ke My Futsal untuk melakukan booking lapangan. Menurut beberapa penyewa cara tersebut tidak efektif dalam melakukan booking. Dan apabila sedang diadakan event atau turnamen, My Futsal sering mengalami penumpukan booking sehingga menyulitkan para karyawan karena harus menuliskan nama tim satu persatu.

Bedasarkan permasalahan yang telah dipaparkan diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sangatlah diperlukan untuk membuat suatu rancangan aplikasi khususnya website booking pada My Futsal. Sehingga bisa mempermudah dalam melakukan hal booking lapangan. Dan dapat membantu para karyawan pada saat adanya event atau turnamen dalam penginputan booking.

1.2. Identifikasi Masalah

Bedasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka penulis dapat menarik sebuah kesimpulan untuk identifikasi masalah yang ada yaitu:

1. My Futsal belum memiliki website untuk melakukan booking lapangan.
2. Penyewa merasa kesulitan dalam melakukan booking lapangan di My Futsal. Karena ketika booking diwajibkan untuk datang ke lapangan.
3. Sering terjadi penumpukan booking apabila ada *event* atau turnamen.

1.3. Tujuan

Bedasarkan identifikasi masalah yang dipaparkan, maka diperoleh beberapa tujuan, yaitu sebagai berikut:

1. Memberikan rancangan aplikasi website untuk booking lapangan di My

Futsal.

2. Memudahkan penyewa dalam melakukan booking lapangan.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah di dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Hanya membahas Analisis dan Perancangan Sistem Informasi booking My Futsal.
2. Lebih fokus membahas perancangan aplikasi booking pada My Futsal.

1.5. Manfaat Kerja Praktek

Berikut ini merupakan manfaat-manfaat yang penulis telah dapatkan karena mengikuti Kerja Praktek di My Futsal:

1. Dapat mengimplementasikan secara nyata teori-teori yang didapatkan selama perkuliahan ke lingkungan pekerjaan.
2. Dapat mengetahui suasana lingkungan kerja yang sesungguhnya.
3. Mendapatkan ilmu serta pengetahuan akan lingkungan pekerjaan yang berhubungan dengan perancangan perangkat lunak.
4. Mendapatkan wawasan-wawasan baru tentang merancang sebuah aplikasi website.
5. Mendapatkan wawasan untuk merancang dan menganalisa sebuah web futsal.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dapat dibagi menjadi lima bagian, yaitu pendahuluan, landasan teori, gambaran umum perusahaan, hasil dan pembahasan, serta kesimpulan dan saran. Berikut adalah sistematika penulisannya:

BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB ini dijelaskan mengenai hal-hal yang dapat mengantarkan penulis untuk membahas kerja praktek yang telah dilakukan. BAB ini terdiri dari latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, batasan masalah, manfaat,

dan sistematika penulisan Laporan Kerja Praktek.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada BAB ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi booking My Futsal**”.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada BAB ini dijelaskan mengenai gambaran umum dari perusahaan My Futsal, visi, misi, dan kondisi tempat kerja.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada BAB ini berisi hasil dari “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi booking My Futsal**” dan disertai dengan analisis dan perancangan sistem yang digambarkan dalam bentuk diagram UML.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada BAB ini berisi mengenai kesimpulan dan saran akan Laporan Kerja Praktek.