

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Di zaman modern ini manusia tidak lepas dari teknologi dalam kehidupan sehari-hari misalnya gadget dan internet untuk memudahkan aktivitas sehari-hari. Gadget dan internet sangat berguna bagi manusia untuk mencari berbagai informasi, mengakses media sosial dan berbelanja secara online. Untuk membuat netijen nyaman untuk mengakses aplikasi, dalam aplikasi harus membutuhkan yang namanya iklan agar konsumen tertarik dengan layanan aplikasi ini dan membuat iklan tampilan semenarik mungkin dan mudah dimengerti.

Kegiatan Kuliah Kerja Praktek dalam bidang Cameramen membuat sebuah iklan aplikasi yang mempunyai minimal waktu 3 hari dalam satu minggu, 8 jam dalam satu hari. Mahasiswa Program Studi Ilmu Komunikasi (Broadcasting) diarahkan magang pada sebuah Ecommerce, di Stasiun Televisi dan perusahaan yang mempunyai Divisi broadcasting. Ecommerce aplikasi My daun (PT.Kreasi Lima Pilar Indonesia) menjadi pilihan utama penulis sebagai tempat untuk melaksanakan Kuliah Kerja Profesi(KKP). Dalam penulisan ini melakukan riset terlebih dahulu di tempat dan tujuan Kuliah Kerja Praktek (KKP).

My Daun (PT. Kreasi Lima Pilar Indonesia) ini memang masih sangat berkembang dari Ecommerce lainnya, namun Ecommerce yang masih sangat berkembang ini memiliki aplikasi yang sangat unik, setiap ber- transaksi apapun di aplikasi My daun seperti pulsa,kuota, token listrik dll kita mendapatkan keuntungan Rp 30,00. Dengan pertimbangan tersebut menjadikan My Daun sebagai instansi yang tepat untuk melaksanakan Kuliah Kerja Praktek (KKP). Cameramen adalah seseorang yang melakukan pengambilan gambar saat produksi berlangsung.

1.2 Topik Laporan

Dalam penulisan di atas ingin menggambarkan seberapa penting peran cameramen pembuatan sebuah iklan di Ecommers My Daun (PT. Kreasi Lima Pilar Indonesia).

1.3 Tujuan Kuliah kerja Praktek

Memperoleh Mendapatkan gambaran untuk menyelesaikan skripsi dan agar mahasiswa agar mahasiswa dan mahasiswi mendapatkan pengalaman kerja yang relevan, sehingga memiliki pengetahuan, sikap, keterampilan di bidangnya, dan bermanfaat bagi mahasiswa lainnya.

Tujuan khusus dari kerja praktek ini adalah :

1. Lebih mengerti ilmu – ilmu teknik camera gimana proses untuk produksi sebuah iklan aplikasi.
2. Agar mendapatkan gambaran tentang peran dunia luar pekerjaan dan meningkatkan kemampuan di bidang cameramen (Broadcasting).
3. Mengaplikasikan ilmu di bidang cameramen (Broadcasting) yang telah di peroleh dari perkuliahan di Universitas Esa Unggul

1.4 Manfaat Kuliah kerja praktek

- Bagi Mahasiswa
 - A. Menambah pengalaman dan meningkatkan pengetahuan di lapangan terkait dunia cameramen (Broadcasting)
 - B. Memahami pengertian management cameraman di Ecommerce yang mempunyai banyak program dan membagi di setiap programnya.
 - C. Meningkatkan kedisiplinan dan bertanggung jawab dalam kerja.
- Bagi Universitas Esa Unggul
Dapat menjalin hubungan baik dengan industri secara mutualisme khususnya dengan Ecommerce seperti My Daun (PT. Kreasi Lima Pilar Indonesia) untuk kedepannya bisa mengirim sumber tenaga manusia (SDM) dalam Kuliah Kerja Praktek (KKP).
- Bagi My Daun (PT. Kreasi Lima Pilar Indonesia)
Mendapatkan bantuan dalam bantuan tenaga kerja dan dapat bisa menyeleksi bagaimana yang mempunyai kemampuan atau individu yang sangat berkualitas sehingga tidak kalah saing dengan Ecommers lainnya.

1.5 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang, topik laporan, tujuan KKP (Kuliah Kerja Praktek), manfaat KKP (Kuliah Kerja Praktek), sistematika penulisan.

Bab II Kerangka Teori

Berisi tentang pengertian ilmu komunikasi komunikasi massa, YouTube, iklan dalam media sosial, prosedur kerja produksi iklan youtube, cameraman

Bab III Gambaran Perusahaan Tempat PKL

Berisi tentang sejarah perusahaan, gambaran dan ruang lingkup pekerjaan perusahaan/organisasi, gambaran unit kerja tempat PKL, struktur organisasi dan job-desk, pelaksanaan kegiatan PKL sesuai perusahaan.

Bab IV PEMBAHASAN

Berisi tentang gambaran kegiatan mahasiswa selama PKL, dan pembahasan perbandingan pelaksanaan kegiatan PKL antara teori dan praktek.

Bab V Penutup

Kesimpulan dan saran