

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang pesat, khususnya teknologi computer mendorong perusahaan untuk memanfaatkan teknologi yang ada untuk memudahkan perusahaan dalam menjalankan kegiatan perusahaan. Sekarang ini dunia bergerak dengan cepat, dan teknologi begitu dibutuhkan demi menyelesaikan tugas-tugas ataupun membuat suasana kerja menjadi lebih nyaman dan membuat pekerjaan terselesaikan lebih efektif dan efisien.

Salah satunya adalah dengan memanfaatkan web dan database yang di era ini sangat mudah didapatkan dimana saja dan memiliki kemampuan komputasi yang sudah cukup mumpuni dan dapat melakukan sinkronisasi data secara *real-time* melalui Cloud. Salah satu perusahaan yang membutuhkan teknologi web ini adalah perusahaan dimana saya melakukan Kerja Praktik yaitu PT. Integriti Adijaya.

PT. Integriti Adijaya merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa yang menyediakan jasa survey untuk keperluan kredit yang memudahkan setiap badan kreditur seperti Bank atau perusahaan finansial lainnya dalam mengambil keputusan apakah calon kreditur layak menerima kredit atau tidak. Setiap vendor Bank atau perusahaan finansial memiliki form yang berbeda-beda dalam hal pengisian data yang diperlukan, yang kemudian di konversi ke dalam format data yang dimiliki oleh PT. Integriti Adijaya yang kemudian diteruskan ke setiap surveyor untuk melakukan survey ke calon kreditur. Selama ini form-form tersebut dilakukan secara manual, mulai dari mencetak form pada kertas, kemudian diserahkan ke surveyor untuk diisi ketika melakukan survey, dan sesudah itu data yang diisi di form kertas pun dikembalikan ke admin untuk diinput manual ke dalam computer. Hal ini menjadi kekurangan dalam hal *workflow* yang tidak praktis dan memiliki resiko dalam hal data yang dapat rusak bila basah terkena hujan dalam perjalanan ataupun penyalahgunaan data oleh surveyor yang tidak bertanggung jawab karna sempat memegang data. Oleh karena itu diperlukan suatu system komputerisasi agar kegiatan survey kelayakan kredit lebih cepat, akurat, dan aman.

Dalam hal ini system komputerisasi dilakukan dengan merancang program web yang dapat menginput data melalui internet untuk membantu proses pencatatan dan penyimpanan data agar lebih efektif dan efisien.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas masalah yang dapat dirumuskan antara lain sebagai berikut :

1. Bagaimana surveyor dapat melakukan penginputan data dengan cepat tanpa harus menggunakan kertas secara manual ?
2. Bagaimana data calon kredit dapat terhindar dari kerusakan fisik atau hilang apabila surveyor terkena hujan diperjalanan dan juga beresiko disalah gunakan oleh surveyor yang tidak bertanggung jawab ketika memegang data ?
3. Bagaimana perusahaan dapat memantau kinerja surveyor menjadi lebih mudah dilakukan dengan menggunakan system web yang dapat melakukan penginputan datanya secara real time ?
4. Bagaimana pelaporan penggajian dapat dilakukan dengan lebih mudah dan sesuai dengan kinerja surveyor ?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat form survey didalam aplikasi web sehingga tidak lagi memerlukan kertas dan input manual kedalam komputer.
2. Data diinput melalui aplikasi dan terintegrasi secara real time melalui koneksi internet sehingga tidak beresiko hilang atau disalah gunakan oleh surveyor.
3. Setiap data yang terinput disistem secara harian akan dapat dilacak waktu penginputannya sehingga dapat terpantau kapan surveyor bekerja.
4. Jumlah input data yang tercatat di system setiap harinya akan dijadikan acuan sebagai penghitungan gaji surveyor berdasarkan kinerjanya.

1.4. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah diatas maka penulis menyatakan batasan masalah yaitu :

1. Penelitian ini hanya akan melakukan analisis dan membuat prototype dari aplikasi mobilnya saja, tidak sampai dalam tahapan coding program aslinya.
2. Data yang digunakan adalah data yang terdapat di PT. Integriti Adijaya selama 3 bulan terakhir.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pemilik PT. Integriti Adijaya dapat dijadikan sebagai gambaran perencanaan pengembangan system aplikasi mobile untuk meningkatkan efisiensi perusahaan.
2. Secara luas diharapkan dapat menambah referensi bagi untuk dijadikan dasar atau ajuan pengerjaan laporan perencanaan implementasi KP.

1.6. Metodologi Penelitian

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Penelitian ini membutuhkan data-data dan Informasi sebagai dasar untuk melakukan kegiatan penelitian. Proses pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara sebagai berikut.

a. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara wawancara atau tanya jawab dengan kepala bagian IT perusahaan PT. Integriti Adijaya yakni bapak Putranto Kharisma.

b. Studi Data

Kegiatan pengumpulan data-data penunjang dari jurnal dan Pustaka buku-buku teori yang berkaitan dengan proses penelitian.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi enam bab, yaitu :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang, identifikasi masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pembahasan pada bab ini berisi teori-teori yang bersumber dari buku, jurnal, dan e-book yang digunakan sebagai landasan yang menunjang dalam proses penulisan.

BAB III. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang perusahaan, bergerak di bidang apa, sumber daya yang selama ini digunakan, alur kerja dan system penggajian yang digunakan.

BAB IV. DESAIN DAN HASIL

Bab ini akan membahas hasil Analisa dan Desain perancangan system untuk PT. INTEGRITI ADIJAYA.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya.