

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Kegiatan investasi merupakan suatu tahapan awal proses pembangunan yang strategis namun krusial. Strategis, karena harus mengelola sumber daya pembangunan untuk membangun aset-aset produksi agar menghasilkan barang dan jasa untuk keperluan domestik maupun ekspor. Krusial, karena memerlukan daya visioner yang jauh kedepan untuk memprediksi permintaan pasar, sehingga apabila tidak tepat sasaran akan terjadi pemborosan sumber daya nasional.

Dalam rangka peningkatan pelayanan kepada masyarakat, pemerintah Kabupaten Malinau membentuk Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu. Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu tersebut untuk mempermudah akses dan kinerja dalam hal-hal yang bersifat Perizinan di Kabupaten Malinau. Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu mempunyai tugas pokok membantu Bupati melaksanakan Urusan pemerintahan daerah di bidang Penyelenggaraan Pelayanan Perizinan dan Nonperizinan, Pengaduan, Kebijakan dan Pelaporan Layanan, perencanaan, pengembangan iklim, promosi dan pengendalian pelaksanaan penanaman modal yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada Kabupaten.

Desain merupakan hal yang sangat penting dalam perancangan media promosi, hal ini disebabkan karena desain akan menentukan persepsi yang didapatkan oleh audiens saat melihat sebuah media promosi. Media promosi sangat beragam, salah satu jenis media promosi adalah Banner. Banner adalah suatu media informasi non personal yang berisi pesan promosi, baik itu untuk tujuan menjual ataupun untuk memperkenalkan sesuatu kepada khalayak. Selain berbentuk cetak ada juga banner dalam bentuk digital, atau yang sering di sebut web banner. Kini web banner banyak digunakan oleh sebagian besar masyarakat pada kampanye pemasaran mereka secara keseluruhan. Perancangan Desain Web banner ini

bertujuan untuk memberikan informasi kepada masyarakat yang ingin membuat atau mengurus izin usaha di Kabupaten Malinau.

Dalam Penyampaian informasi pada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau perlu menggunakan aset visual yang membutuhkan seorang Graphic Designer. Oleh karena itu, penulis hadir sebagai tenaga kerja Graphic Designer untuk membuat berbagai informasi yang dibutuhkan. Ilmu desain grafis itu sendiri mengacu pada berbagai elemen mulai dari warna, tulisan, gambar, pemilihan huruf, penempatan gambar dan teks, dan lain sebagainya, agar dapat menyampaikan sebuah informasi atau pesan secara efektif.

Penulis memutuskan untuk melakukan kerja praktek di Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau karena kurangnya tenaga kerja dalam bidang desain grafis dan agar mengetahui peran Desain Komunikasi Visual dalam perusahaan atau kantor yang dinaungi pemerintah. Penulis juga dapat mengerjakan bagaimana ruang lingkup pekerjaan yang diberikan sebagai Mahasiswa Desain Komunikasi Visual sebelum benar-benar terjun ke dunia kerja nyata dengan kegiatan suatu kantor atau perusahaan yang bergerak di bidang yang berhubungan dengan Desain Komunikasi Visual, hingga bisa merasakan bagaimana suasana kerja nyata yang tentunya dirasa akan amat berguna bagi penulis apabila telah lulus dari Universitas Esa Unggul.

## **1.2 Penegasan Makna Judul**

Judul yang dipilih yaitu “Perancangan Desain Digital Banner Pada Website Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau ”. Pada laporan ini penulis akan menjelaskan atau membahas tentang kegiatan yang penulis lakukan pada saat kerja praktik, juga bagaimana cara mendesain suatu media komunikasi agar mudah dimengerti oleh semua kalangan, serta mampu mengantarkan pesan kepada para *audience* dengan maksimal dan penjelasan secara terperinci mengenai judul yang diambil sebagai berikut:

1. Perancangan

Perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai memperbaiki dan menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada. Perancangan adalah suatu kreasi untuk mendapatkan suatu hasil akhir dengan mengambil suatu tindakan yang jelas, atau suatu kreasi atas sesuatu yang mempunyai kenyataan fisik.

2. Desain

Desain adalah kegiatan kreatif untuk merencanakan dan merancang sesuatu yang umumnya fungsional dan tidak ada sebelumnya dalam rangka menyelesaikan suatu masalah tertentu agar memiliki nilai lebih dan menjadi lebih bermanfaat bagi penggunanya.

3. Website

Situs web adalah sekumpulan halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Informasi yang dapat dimuat dalam sebuah website umumnya berisi mengenai konten gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai macam kepentingan.

4. Banner

Banner adalah suatu media informasi non personal yang berisi pesan promosi, baik itu untuk tujuan menjual ataupun untuk memperkenalkan sesuatu kepada khalayak.

3. Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau ( DPMPTSP Kabupaten Malinau )

Merupakan salah satu instansi atau lembaga pemerintahan yang bergerak dalam bidang Penanaman Modal, dan Perizinan di kabupaten malinau yang berlokasi di Jl. Pusat Pemerintahan No.1, Kantor Dinas Pemerintahan Kabupaten Malinau Lt.1, Provinsi Kalimantan Utara, 77554.

### 1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya penegasan makna judul, tentu harus ada batasan masalah agar Penulis tidak melampaui jauh dari permasalahan yang akan dibahas. Batasan-batasan masalah ini hanya pada seputar proses Perancangan desain.

### 1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses perancangan desain web banner pada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau yang menarik dan informatif ?
2. Bagaimana proses penerapan *Copy Writing* dan *Art Directing* pada perancangan desain web banner Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau yang menarik dan informatif ?

### 1.5 Tujuan

Sebagai hasil dari Penulis yang telah melaksanakan kerja praktik pada Instansi Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau yang tentu memiliki berbagai tujuan agar bisa menjadi bekal ketika lulus dari Universitas Esa Unggul dan terjun ke dunia kerja nyata. Tujuan-tujuan tersebut di antaranya sebagai berikut:

1. Mengetahui proses perancangan desain web banner pada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau yang menarik dan informatif.
2. Mengetahui proses penerapan *Copy Writing* dan *Art Directing* pada perancangan desain web banner pada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau yang menarik dan informatif.
3. Menerapkan teori dan praktik desain grafis secara langsung pada dunia kerja.

4. Menerapkan rasa disiplin dan tanggung jawab selama masa kerja praktik terhadap pekerjaan dan kegiatan-kegiatan yang diberikan.
5. Menambah ilmu pengetahuan agar dapat lebih siap dan dapat diterima di dunia kerja nyata.
6. Sebagai persyaratan untuk memenuhi tanda kelulusan mata kuliah kerja praktik jurusan Desain Komunikasi Visual.

## **1.6 Manfaat**

Setelah menyelesaikan kerja praktik, tentu banyak manfaat yang di dapat oleh Penulis, salah satunya seperti merasakan bagaimana pekerjaan seorang *creative designer* dalam dunia kerja nyata yang sesungguhnya. Manfaat kerja praktik ini juga memberikan manfaat kepada berbagai pihak, antara lain:

### **1.6.1 Manfaat Bagi Institusi**

2. Program magang yang dilakukan oleh mahasiswa dapat menjadi sarana untuk menilai sejauh mana Universitas Esa Unggul Jakarta berhasil mendidik dan memberikan pemahaman teori mengenai dunia kerja pada para mahasiswanya.
3. Menjalin kerjasama yang saling menguntungkan antara kedua belah pihak, yaitu antara kampus Universitas Esa Unggul Jakarta dengan perusahaan tempat magang yaitu di Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau.

### **1.6.2 Manfaat Bagi Perusahaan**

1. Meningkatkan citra perusahaan karena telah memberikan kesempatan pembelajaran dan pengalaman kerja yang bermanfaat bagi mahasiswa yang melakukan kerja praktik.
2. Mendapatkan tenaga kerja yang sesuai kebutuhan dengan mengeluarkan biaya yang lebih terjangkau, menjalin ikatan dengan pihak institusi dan menjadikan produktivitas lebih meningkat.

### 1.6.3 Manfaat Bagi Masyarakat

1. Dapat dijadikan referensi dan gambaran pada bagaimana pekerjaan di dunia kerja nyata yang dilakukan oleh desainer grafis.
2. Sebagai acuan pada calon-calon mahasiswa yang akan menempuh pendidikan jurusan Desain Komunikasi Visual.
3. Sebagai perbandingan pekerjaan sebagai desainer grafis dengan pekerjaan di bidang yang lain.

## 1.7 Waktu dan Tempat

Penulis melakukan kegiatan kerja praktik selama 3 bulan, dan sudah berjalan 2 bulan di salah satu instansi atau lembaga yang bergerak dalam bidang Penanaman Modal dan Perizinan yang berada di Kabupaten Malinau, Kalimantan Utara. Berikut keterangan lengkap tentang waktu dan tempat penulis melakukan kerja praktik.

### 1.7.1 Waktu

Penulis melaksanakan waktu kerja praktik sebagai seorang desainer grafis sebagai berikut:

Lama Kerja Praktik	: 3 Bulan
Tanggal	: 01 Oktober 2021 – 31 Desember 2021
Hari kerja	: Senin - Jumat
Jam Kerja	: 09.00 – 16.00 WITA

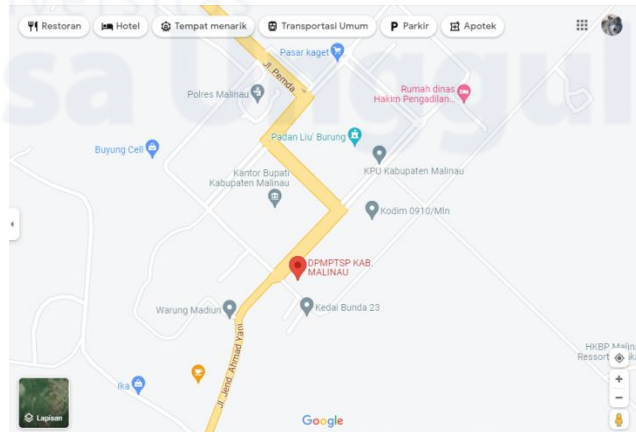
### 1.7.2 Tempat

Penulis menempati posisi sebagai desainer grafis. Lokasi perusahaan ditempat penulis melakukan kerja praktik berada di:

Perusahaan	: Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau
Alamat	: Jl. Pusat Pemerintahan No.1, Kantor Dinas Pemerintahan Kabupaten Malinau Lt.1, Provinsi Kalimantan Utara, 77554



Website : [www.dpmptspmalinau.com](http://www.dpmptspmalinau.com)



**Gambar 1. 1 Maps Lokasi Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau**

Sumber : Google Maps, diakses pada tanggal 12 November 2021



**Gambar 1. 2 Kantor Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Malinau**

Sumber : [dpmptspmalinau.com](http://dpmptspmalinau.com) diakses pada tanggal 12 November 2021