

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Selama mengikuti perkuliahan mahasiswa lebih banyak menerima kegiatan yang bersifat akademik, dimana lebih menekankan teori untuk mengasah logika, penalaran dan kemampuan analisis dalam memecahkan suatu masalah atau kasus. Walaupun mahasiswa, khususnya Fakultas Ilmu Komputer diberikan jam praktek yang didampingi oleh para asisten dosen, agar dapat mengubah kasus yang telah dianalisa menjadi sebuah program. Ini dirasa belum cukup membuat mahasiswa merasakan dunia kerja yang sesungguhnya.

Agar dapat meningkatkan kualitas dan menyiapkan mahasiswa dalam memasuki dunia kerja, dibutuhkan sebuah wadah bagi para mahasiswa agar dapat mengaplikasikan apa yang sudah dipelajari selama perkuliahan berlangsung. Wadah ini dapat berupa sebuah organisasi atau perusahaan yang mengizinkan para pelajar terlibat dalam kegiatan di perusahaan tersebut. Kegiatan seperti ini biasanya sering disebut sebagai Kerja Praktek atau disingkat KP.

Penulis melaksanakan Kerja Praktek di sebuah perusahaan penyedia teknologi, PT Meghantara Multimedia Nusantara. Pemilik perusahaan, Rajesh Kemplani, memberi tempat pada bagian *Web Developer* yang mengatasi masalah tampilan, fitur dan *database* pada sebuah *website*.

Selama melaksanakan Kerja Praktek di PT. Meghantara Multimedia Nusantara, penulis membantu dalam proses pembuatan *Online shop* yang sedang dikerjakan oleh *Senior Programmer* di perusahaan tersebut. Penulis terlibat dalam pembuatan tampilan, berbagai fitur dan ikut dalam proses perancangan *database*. Selama pengerjaan tugas penulis dibimbing oleh bapak Baringin N. Marpaung, selaku direktur utama dan diarahkan oleh ibu Desak Mayesni, selaku *Senior Programmer*.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis melaporkan hasil yang diperoleh dari kegiatan Kerja Praktek di PT. Meghantara Multimedia Nusantara dalam laporan Kerja Praktek (KP) dengan judul ***“Perancangan Online shop Berbasis Web Di PT. Meghantara Multimedia Nusantara”***.

1.2. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah yang muncul saat melaksanakan Kerja Praktek di PT. Meghantara Multimedia Nusantara adalah sebagai berikut.

- 1) Bagaimana membuat pendaftaran dan *login* pada sisi *user* dengan Autentikasi *E-mail* ?
- 2) Bagaimana alur *order* yang dilakukan *user* ?
- 3) Bagaimana cara penambahan kode unik pada pembayaran agar sistem dapat mengenali data pembeli dan apa yang dibeli ?
- 4) Bagaimana agar tampilan *Online shop* menjadi *Responsive* ?

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan melaksanakan Kerja Praktek di PT. Meghantara Multimedia Nusantara.

- 1) Sebagai suatu bukti tertulis yang telah dilaksanakan sebagai laporan Kerja Praktek (KP) kepada pihak Fakultas Ilmu Komputer jurusan Teknik Informatika Universitas Esa Unggul.
- 2) Memahami alur kerja yang ada di sebuah perusahaan, sebagai *Web Developer* pada PT. Meghantara Multimedia Nusantara.

1.4. Batasan Masalah

Dalam menulis laporan, penulis membatasi masalah yang ada selama melakukan Kerja Praktek di PT. Meghantara Multimedia Nusantara adalah sebagai berikut.

- 1) Membuat proses autentikasi *user* dengan *e-mail* yang digunakan *user* untuk mendaftar.
- 2) Membuat proses *order* dan menambahkan 3 digit kode unik dibelakang nominal pembayaran.

- 3) Mengirim tagihan ke *e-mail user*.
- 4) Membuat tampilan menjadi *responsive* di berbagai *device*.

1.5. Manfaat Kerja Praktek

Adapaun manfaat yang diperoleh selama melakukan Kerja Praktek di PT.Meghantara Multimedia Nusantara adalah sebagai berikut.

- 1) Bagi Penulis, sebagai media pembelajaran dan pengalaman dalam mencari solusi yang tepat untuk menyelesaikan suatu masalah pada sebuah *project*.
- 2) Bagi Perusahaan, membantu perusahaan dalam mengerjakan kegiatan yang ada di dalamnya.

1.6. Sistematika Penulisan

Berikut adalah sistematika penulisan dalam laporan ini :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan teori-teori dan pengertian terkait dengan kegiatan Kerja Praktek (KP).

BAB III KEADAAN UMUM PERUSAHAAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang gambaran umum perusahaan, misi dan visi serta kondisi tempat dilaksanakannya kegiatan Kerja Praktek (KP).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini digambarkan tugas-tugas yang dikerjakan oleh penulis selama melaksanakan kegiatan Kerja Praktek (KP).

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis laporan.