

Kode>Nama Rumpun Ilmu* : 458 / Teknik Informatika
Bidang Fokus** : Teknologi Informasi dan Komunikasi



LAPORAN AKHIR
PENELITIAN INTERNAL



DESAIN *INTERNET OF THINGS* (IoT) UNTUK OPTIMASI PRODUKSI
PADA AGROINDUSTRI KARET



PENELITI:
M. Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0306048801



UNIVERSITAS ESA UNGGUL
NOVEMBER 2018



HALAMAN PENGESAHAN
PENELITIAN INTERNAL

Judul Penelitian : *DESAIN INTERNET OF THINGS (IoT) UNTUK OPTIMASI PRODUKSI PADA AGROINDUSTRI KARET*

Kode/Nama Rumpun Ilmu Peneliti : 458/Teknik Informatika

a. Nama Lengkap : M. Bahrul Ulum, S.Kom., M.Kom
b. NIDN : 0306048801
c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
d. Program Studi : Teknik Informatika
e. Nomor HP : 085697780664
f. Alamat e-mail : m.bahrul_ulum@esaunggul.ac.id

Penelitian Tahun ke : 1

Biaya Penelitian : - dana internal PT Rp 24.000.000
- dana institusi lain Rp -

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer


Dr. Ir. Husni S. Sastramihardja, MT
NIP 214030494

Jakarta, 5 November 2018
Peneliti


M. Bahrul Ulum, S.Kom., M.Kom
NIK 217080701

Menyetujui,
Ketua LPPM Universitas Esa Unggul


Dr. Hasyim, SE, MM, MEd
NIK 201040164

RINGKASAN

Karet merupakan komoditas yang sangat penting di Indonesia, karena devisa negara yang dihasilkan dari komoditas karet ini cukup besar. Dalam MP3EI (Master Plan Percepatan dan Perluasan Pembangunan Ekonomi Indonesia) 2011 – 2025 (Kemenko Ekon 2011) dinyatakan bahwa perkebunan karet termasuk ke dalam kegiatan ekonomi utama di Indonesia dan difokuskan pada koridor ekonomi Sumatera sebagai daerah penghasil utama karet sebesar 63%. Indonesia seperti halnya Thailand dan Malaysia tergabung dalam *International Tripartite Rubber Council (ITRC)* karena ketiga negara tersebut pada saat pembentukannya pada tahun 2001 merupakan penghasil karet alam terbesar. Penelitian ini bertujuan mendesain *internet of things (IoT)* untuk optimasi produk pada agroindustri karet. Setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet. Dengan demikian terdapat pencatatan pada *database* secara cepat dan tepat untuk menentukan langkah-langkah produksi secara efektif sehingga dapat meningkatkan produksi karet. Hasil penelitian didapat rancangan awal berupa desain *internet of things (IoT)* untuk optimasi produksi pada agroindustri karet. Nantinya setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet. Dengan demikian terdapat pencatatan pada *database* secara cepat dan tepat untuk menentukan langkah-langkah produksi secara efektif sehingga dapat meningkatkan produksi karet. Tersedianya *database* yang terhubung secara real time antar stakeholder untuk menentukan kebijakan untuk mengoptimalkan produksi pada agroindustri karet dan dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan bagi pengusaha (sektor swasta) dalam rangka pelaksanaan investasi pada sektor agroindustri karet.

Kata kunci: Agroindustri, *Internet of Things*, Karet.



PRAKATA

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT, atas limpahan rahmat dan karuniaNya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan akhir penelitian internal yang berjudul “Desain *Internet Of Things* (IoT) Untuk Optimasi Produksi Pada Agroindustri Karet ”. Laporan akhir kegiatan ini dapat diselesaikan dengan baik, tidak lepas daribantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini perkenankanlah kami mengucapkan terima kasih kepada :

1. Pihak Universitas Esa Unggul yang telah memberikan bantuan dana kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian ini.
2. Dekan Fasilkom Universitas Esa Unggul.
3. Ketua LPPM Universitas Esa Unggul.
4. Pihak-pihak yang telah membantu dan mensukseskan pelaksanaan kegiatan ini.

Kami berharap kegiatan yang telah terlaksana ini dapat bermanfaat untuk pengembangan universitas, serta masyarakat pada umumnya.

Jakarta, 5November 2018
Peneliti

M.Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN

RINGKASAN 3

PRAKATA 4

DAFTAR ISI 5

BAB. 1 PENDAHULUAN 6

1.1. LatarBelakang 6

BAB. 2 TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1. Agroindustri 8

2.1. Internet of Things 9

BAB. 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN..... 12

BAB. 4 METODE PENELITIAN 13

BAB. 5 HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI..... 15

BAB. 6 KESIMPULAN DAN SARAN..... 17

DAFTAR PUSTAKA 18

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Karet merupakan komoditas yang sangat penting di Indonesia, karena devisa negara yang dihasilkan dari komoditas karet ini cukup besar. Dalam MP3EI (Master Plan Percepatan dan Perluasan Pembangunan Ekonomi Indonesia) 2011 – 2025 (Kemenko Ekon 2011) dinyatakan bahwa perkebunan karet termasuk ke dalam kegiatan ekonomi utama di Indonesia dan difokuskan pada koridor ekonomi Sumatera sebagai daerah penghasil utama karet sebesar 63%.

Seperti halnya Thailand dan Malaysia, Indonesia tergabung dalam *International Tripartite Rubber Council (ITRC)* karena ketiga negara tersebut pada saat pembentukannya pada tahun 2001 merupakan penghasil karet alam terbesar. Thailand menjadi negara penghasil karet alam terbesar dengan produksi karet pada tahun 2015 sebesar 4.473 juta ton, sementara Indonesia di peringkat kedua dengan produksi karet pada periode yang sama sebesar 3.1754 juta ton kemudian disusul oleh Vietnam dengan produksi 1.017 juta ton pada periode yang sama.

Ditinjau dari sisi luas, Indonesia memiliki lahan kebun karet terluas di dunia yaitu 3.4 juta ha. Dengan demikian, produktivitas kebun karet Indonesia masih sangat rendah yaitu sebesar 1.036 ton/ha/tahun dibandingkan dengan Thailand sebesar 1.4 ton/ha/tahun. Kebun karet di Indonesia sebagian besar (85%) dimiliki rakyat dan pengelolaannya masih belum dilakukan secara optimal sehingga berpengaruh terhadap produktivitas kebun karet nasional yang masih rendah (Kementan 2015). Agar komoditas karet dapat tetap bersaing di pasar domestik maupun internasional dibutuhkan efisiensi dan efektifitas dalam pengelolaan manajemen produksi. Saat ini, untuk optimasi produksi pertanian dipengaruhi terhadap situasi – situasi tertentu seperti perkiraan cuaca atau lainnya lebih kritis dibanding perluasan lahan. Untuk menghasilkan keputusan yang tepat petani membutuhkan data real time tentang operasi dan proses produksi. Salah satunya dengan pendekatan *internet of things (IoT)*.

Penelitian terkait dalam bidang agroindustri karet telah dilakukan, (Suharman *et al.*, 2013), (Baihaqi, 2014), (Rugesty, 2014), (Marimin *et al.* 2014), (Marizka *et al.* 2015), (Teniwut, 2016) dan (Rukmayadi *et al.* 2016). Tetapi penelitian-penelitian tersebut tidak mengkaji tentang aspek optimasi produk dalam proses bisnis agroindustri karet. Dari permasalahan di atas penelitian ini ditujukan untuk mendesain *internet of things* (IoT) untuk mengoptimasi produksi pada agroindustri karet. Setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet. Dengan demikian terdapat pencatatan pada *database* secara cepat dan tepat untuk menentukan langkah-langkah produksi secara efektif sehingga dapat meningkatkan produksi karet.



BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Agroindustri Karet

Agroindustri mempunyai peranan penting dan potensial untuk mempercepat transformasi perekonomian dari struktur pertanian ke struktur industri. Agroindustri dapat memberikan kontribusi secara signifikan terhadap perkembangan dan pembangunan ekonomi pada suatu negara karena alasan berikut ini:

1. Agroindustri (secara individu) akan memberikan dampak positif terhadap perkembangan sektor pertanian secara nasional. Hal ini disebabkan agroindustri merupakan suatu metode dasar untuk mengubah atau mentransformasikan bahan baku pertanian menjadi produk jadi untuk dikonsumsi
2. Agroindustri akan memberikan kontribusi positif terhadap perkembangan sektor manufaktur
3. Sektor agroindustri yang mengolah komoditas pertanian menjadi bahan makanan merupakan sumber nutrisi bagi negara untuk kesejahteraan dalam rangka perkembangan penduduk

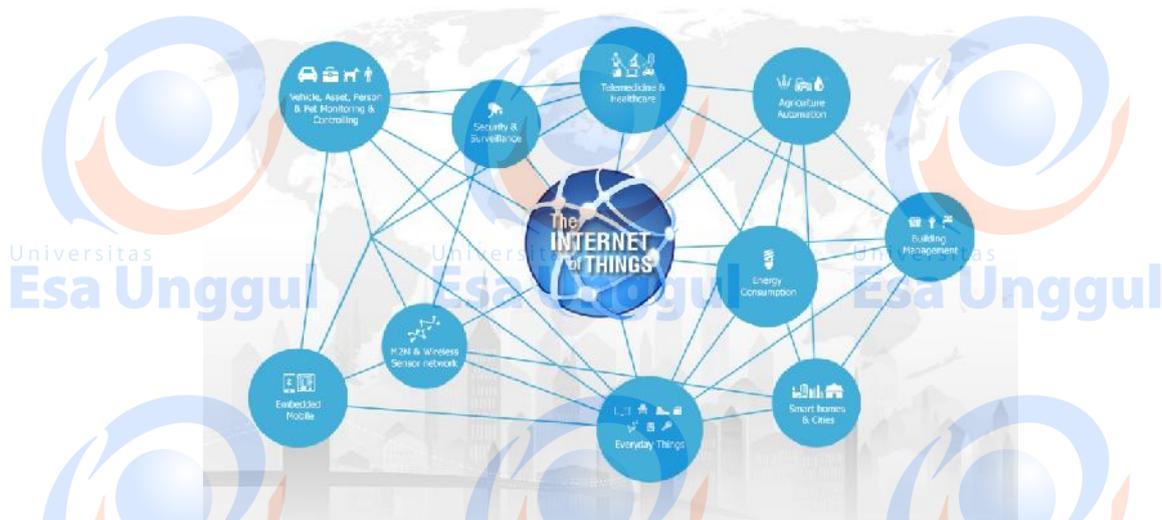
Salah satu agroindustri yang dapat dikembangkan di Indonesia adalah agroindustri yang berbasiskan tanaman karet. Tanaman karet merupakan produk unggulan sub-sektor perkebunan di Indonesia bersama kelapa sawit, kelapa, tebu, kakao, kopi, teh, tembakau dan kapas. Di sektor perdagangan, karet dan produk karet juga termasuk sepuluh komoditas utama yang diprioritaskan pengembangannya baik untuk pasar domestik maupun ekspor. Di Indonesia, tanaman karet (*Hevea Brasiliensis*) telah dibudidayakan dalam pola perkebunan sejak zaman pemerintahan kolonial Belanda. Hingga sekarang, pertanaman karet masih dikelola dalam pola perkebunan yang terdiri atas perkebunan rakyat, perkebunan besar negara, dan perkebunan besar swasta. Ditunjang oleh faktor kondisi tanah dan iklim yang sesuai, tanaman karet di Indonesia dapat tumbuh subur sehingga produksinya terus meningkat. Produk utama tanaman karet adalah

getah dan kayunya. Getah karet dalam berbagai bentuk bahan olah karet merupakan bahan baku bagi berbagai industri karet, sedangkan kayu karet dipergunakan sebagai kayu gergajian untuk sektor konstruksi maupun untuk furniture.

2.2. Internet of Things (IoT)

Internet of Things (IoT) pertama kali diperkenalkan oleh Kevin Ashton pada tahun 1999. Meski telah diperkenalkan sejak 18 tahun yang lalu, hingga kini belum ada sebuah konsensus global mengenai defisiensi IoT. Secara umum konsep *Internet of Things* (IoT) diartikan sebagai sebuah kemampuan untuk menghubungkan objek-objek cerdas dan memungkinkannya untuk berinteraksi dengan objek lain, lingkungan maupun dengan peralatan komputasi cerdas lainnya melalui jaringan internet.

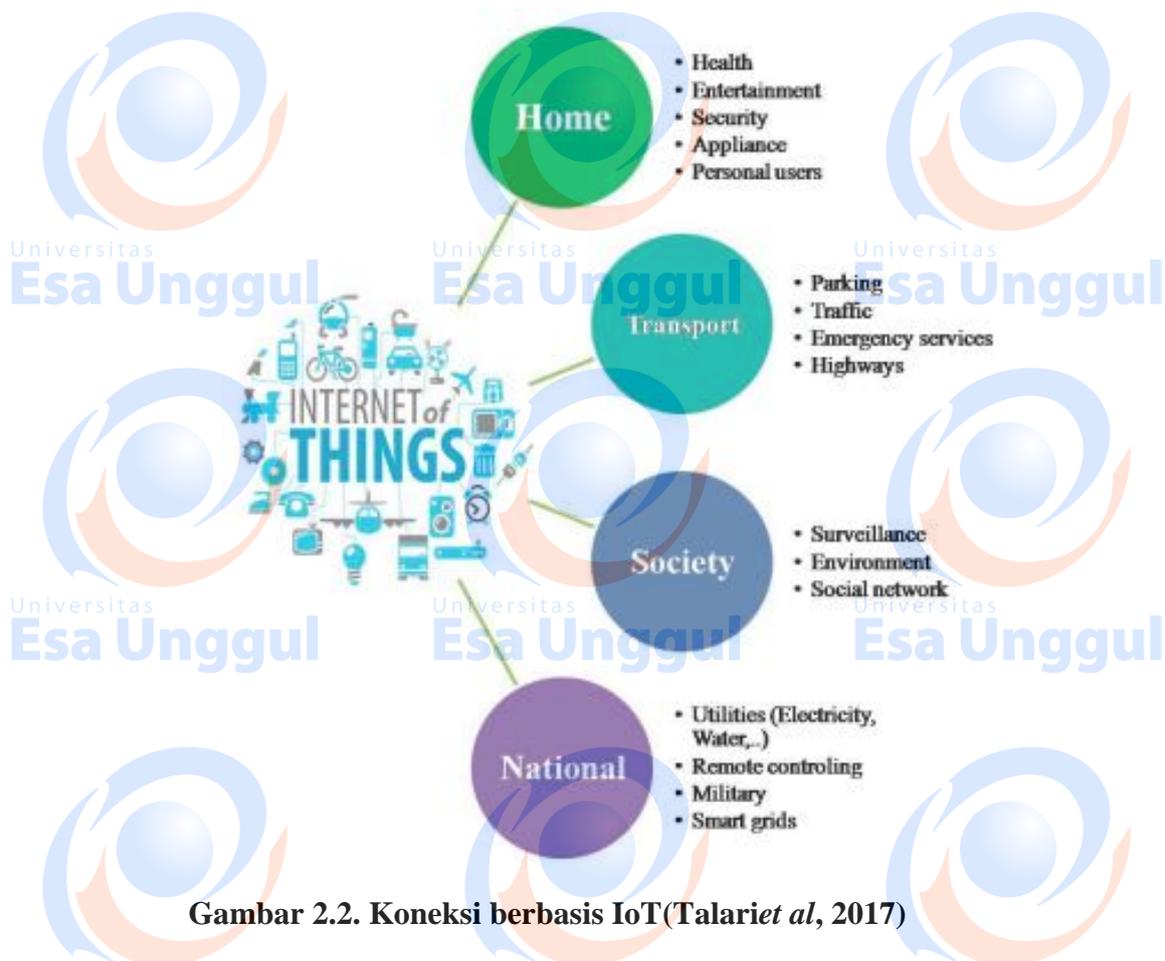
Sejumlah lokasi di Indonesia memiliki keadaan lahan yang cocok untuk penanaman karet, sebagian besar berada di wilayah Sumatera dan Kalimantan. Luas area perkebunan karet tahun 2005 tercatat mencapai lebih dari 3.2 juta ha yang tersebar di seluruh wilayah Indonesia. Diantaranya 85% merupakan perkebunan karet milik rakyat, dan hanya 7% perkebunan besar negara serta 8% perkebunan besar milik swasta. Produksi karet secara nasional pada tahun 2005 mencapai 2.2 juta ton (www.bi.go.id).



Gambar 2.1 The Internet Of Things
(Sumber: <http://www.amiindia.co.in/Internet-of-Things>)

Internet of Things (IoT) adalah paradigma inovatif yang membuat bumi dalam pengaturatelekomunikasi nirkabel modern dengan cepat. Kesan dasar dari konsep ini adalah perluasan Internet ke dunia nyata dengan mengambil benda-benda sehari-hari. Agen fisik tidak lagi terpisah dari dunia virtual tetapi dikendalikan dari jarak jauh bertindak sebagai titik kontak fisik ke layanan Internet (Talariet *al*, 2017).

Tantangan utama dalam IoT adalah menjembatani kesenjangan antara dunia fisik dan dunia informasi. Seperti halnya mengolah data yang diperoleh dari peralatan elektronik melalui sebuah interface antara pengguna dan peralatan itu. sensor mengumpulkan data mentah fisik dari skenario real time dan mengkonversikan ke dalam mesin format yang dimengerti sehingga akan mudah dipertukarkan antara berbagai bentuk format data. Pada gambar 1 contoh tentang beberapa koneksi berbasis IoT.



Gambar 2.2. Koneksi berbasis IoT (Talariet *al*, 2017)

2.3 Data Acquisition

Data Acquisition (DAQ) adalah proses mengukur fenomena listrik atau fisik seperti tegangan, arus, suhu, tekanan, atau suara dengan komputer. Sebuah **Sistem Data Acquisition** terdiri dari sensor, perangkat keras pengukuran DAQ, dan komputer dengan software yang telah diprogram. Dibandingkan dengan sistem pengukuran tradisional, sistem **Data Acquisition** berbasis PC mengeksplorasi kekuatan pemrosesan, produktivitas, tampilan, dan kemampuan konektivitas komputer standar industri menyediakan solusi pengukuran yang lebih kuat, fleksibel, dan hemat biaya (Alfan *et al*, 2016). Gambar 2 adalah proses Data Acquisition.



Gambar 2.3 Diagram blok bagian sistem Data Acquisition (Alfan *et al*, 2016)

3.1 Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini bertujuan untuk mendesain *internet of things* (IoT) untuk mengoptimasi produksi pada agroindustri karet. Setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet. Dengan demikian terdapat pencatatan pada *database* secara cepat dan tepat untuk menentukan langkah-langkah produksi secara efektif sehingga dapat meningkatkan produksi karet.

3.2 Manfaat Penelitian

Kontribusi mendasar yang dikembangkan pada penelitian ini adalah untuk memberikan kontribusi khususnya di bidang industri pertanian dengan memanfaatkan teknologi informasi yaitu mendesain *internet of things* (IoT) untuk mengoptimasikan produksi pada agroindustri karet. Setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet. Dengan demikian terdapat pencatatan pada *database* secara cepat dan tepat untuk menentukan langkah-langkah produksi secara efektif sehingga dapat meningkatkan produksi karet. Sehingga dengan terkoneksi perangkat dan tersedianya *database* yang terhubung secara *real time* antar stakeholder untuk menentukan kebijakan untuk optimalisasi produksi pada agroindustri karet, serta dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan bagi pengusaha (sektor swasta) dalam rangka pelaksanaan investasi pada sektor agroindustri karet.

4.1 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini merupakan metodologi pendekatan dari Cisco. Metode ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu : *Prepare, Plan, Design, Implement, Operate dan Optimize* (PPDIOO). Berikut tahap-tahap PPDIOO Pada gambar 4.1 :



Gambar 4.1Metode PPDIOO(Cisco, 2005)

1. *Prepare*

Tahap ini diawali dengan menganalisisituasional agroindustri karet dengan cara melakukan pengumpulan data dilakukan dengan survey lapangan yang ditujukan untuk memperoleh data primer dan memverifikasi model. Survey dilakukan dengan observasi, wawancara, dan pengisian kuesioner terhadap pengambil keputusan yang terkait dengan penelitian ini.

2. *Plan*

Tahap ini diawali dengan mengidentifikasi kebutuhan dan dilakukan pengumpulan data dari berbagai pihak yang terkait dalam produksi pada agroindustri karet.

3. *Design*

Kebutuhan awal yang telah ditentukan pada tahap Plan membentuk kegiatan desain arsitektur IoT untuk diimplementasikan pada agroindustri karet sebagai optimasi produksi.

4. *Implement*

Pada tahap ini adalah tahap implementasi dan verifikasi dimulai setelah desain telah disetujui. Jaringan dan komponen tambahan yang dibangun sesuai dengan spesifikasi desain.

5. *Operate*

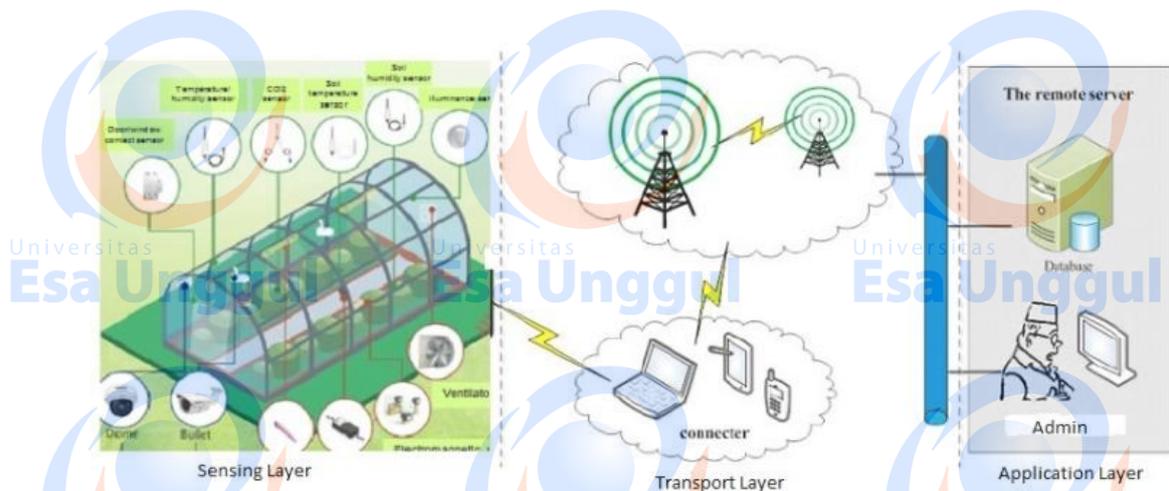
pengujian akhir dari kesesuaian desain. Pada tahap ini dilakukan pemeliharaan jaringan melalui pemantauan sehari-hari, yang mungkin termasuk memelihara ketersediaan dan mengurangi biaya. Deteksi kesalahan, perbaikan, dan pemantauan kinerja dapat memberikan data untuk tahap pengoptimalan jaringan.

6. *Optimize*

Tahap *optimize* didasarkan pada manajemen jaringan proaktif, tujuannya adalah untuk mengidentifikasi dan memecahkan masalah sebelum masalah nyata timbul. Deteksi kesalahan dan perbaikan (pemecahan masalah) yang diperlukan saat manajemen proaktif tidak dapat memprediksi dan mengurangi kesalahan.

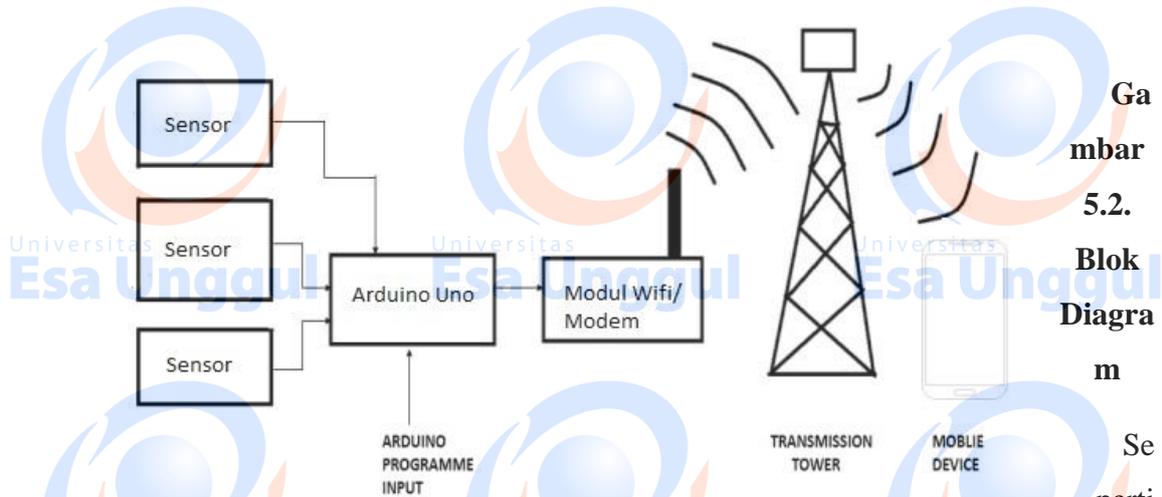
5.1 Desain dan Arsitektur Sistem

Arsitektur umum aplikasi IoT dapat dibagi menjadi tiga lapisan: lapisan penginderaan, lapisan transport dan lapisan aplikasi. arsitektur semacam ini cukup jelas dan fleksibel untuk sistem pemantauan kami, sehingga kami merancang arsitektur sistem berdasarkan model umum tersebut. Gambar 5.1 menunjukkan Desain Arsitektur *Internet of Things* untuk Agroindustri Karet.



Gambar 5.1. Desain Arsitektur *Internet of Things* untuk Agroindustri Karet

Optimasi produk dipengaruhi situasi-situasi tertentu seperti perkiraan cuaca, keadaan tanah, dan kebutuhan pasar terhadap tanaman tertentu. Untuk menghasilkan keputusan yang tepat petani membutuhkan data *real-time* tentang kondisi cuaca saat itu.



Se seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.2 yaitu sistem terdiri dari tiga sensor yang datanya dikumpulkan oleh Arduino. Arduino mengirim data yang dikumpulkan ke wifi/modem dan wifi/modem mengirim data ke ponsel pengguna melalui jaringan menggunakan kartu SIM. Sistem bisa beroperasi secara otonom setelah koneksi telah dibuat dan program telah diunggah ke Arduino. Sistem ini tidak membutuhkan manual input selama operasi sehingga dapat digunakan di remote area dengan pemantauan manual tanah dan parameter air irigasi.

Setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet. Dengan demikian terdapat pencatatan pada *database* secara cepat dan tepat untuk menentukan langkah-langkah produksi secara efektif sehingga dapat meningkatkan produksi karet. Sehingga dengan terkoneksi perangkat dan tersedianya *database* yang terhubung secara *real time* antar stakeholder untuk menentukan kebijakan untuk optimalisasi produksi pada agroindustri karet, serta dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan bagi pengusaha (sektor swasta) dalam rangka pelaksanaan investasi pada sektor agroindustri karet.



BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN



6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian didapat rancangan awal berupa desain *internet of things* (IoT) untuk optimasi produksi pada agroindustri karet. Nantinya setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet. Dengan demikian terdapat pencatatan pada *database* secara cepat dan tepat untuk menentukan langkah-langkah produksi secara efektif sehingga dapat meningkatkan produksi karet.

6.2 Saran

Dibuat prototipe *internet of things* (IoT) untuk optimasi produksi pada agroindustri karet, Nantinya setiap produksi karet bisa dipantau menggunakan sensor yang terhubung dengan PC untuk mencatat setiap jumlah produksi yang dihasilkan pohon karet.



DAFTAR PUSTAKA

Alfanz, R., Nurhadi, A., & Laksmono, J. A. 2016. Perancangan dan Implementasi Sistem Monitoring Produksi Biogas pada Biodigester. *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, 5(1), 128-134.

Baihaqi. 2014. Analisis kelayakan lokasi dan finansial pembangunan industri pengolahan karet di pesisir Timur Provinsi Aceh. *Agrisep*. 15(1):1-9.

Cisco. 2005. Creating Business Value and Operational Excellence with the Cisco Systems Lifecycle Services Approach.

[Kemenko Ekon] Kementerian Koordinator Bidang Perekonomian. 2011. Masterplan Percepatan dan Perluasan Pembangunan Ekonomi Indonesia. Jakarta (ID): Kementerian Koordinator Bidang Perekonomian Republik Indonesia.

[Kementan] Kementerian Pertanian. 2015. Area, produksi dan hasil perkebunan di Indonesia, 2011 – 2015. Jakarta (ID): Direktorat Jenderal Perkebunan, Kementerian Pertanian Republik Indonesia.

Marimin, Machfud, Martini S, Rukmayadi D, Wiguna B, Putra MPIF, Adhi W. 2015. *Teknik dan Aplikasi Produktivitas Hijau (Green Productivity) pada Agroindustri*. Bogor (ID): IPB Press.

Marizka DA, Djatna T, Arkeman Y. 2015. A Model of green value stream mapping for rubber based automotive products. *Scientific J PPI-UKM*. 2(1):17-23.

Rugesty Y. 2014. Analisis arah kebijakan dan strategi pengembangan agribisnis karet rakyat dalam perspektif peranan kelembagaan dan ekonomi wilayah di Provinsi Sumatera Selatan [tesis]. Bogor (ID) : Sekolah Pascasarjana Institut Pertanian Bogor.

Rukmayadi, D., Marimin, M., Haris, U. and Yani, M., 2016. Rubber Agro-Industry Green Logistic Conceptual Model. *International Journal of Supply Chain Management*, 5(3), pp.192-204.

Talari, S., Shafie-Khah, M., Siano, P., Loia, V., Tommasetti, A. and Catalão, J., 2017. A review of smart cities based on the internet of things concept. *Energies*, 10(4), p.421.

Suharman, Sukardi, Honggokusumo S, Suryani A. 2013. Analisis potensi pengembangan industri barang jadi karet di Sumatera Selatan. *J Ris Ind*. 7(3):173-262.

Teniwut YK. 2016. Sistem pendukung pengambilan keputusan cerdas spasial peningkatan produktivitas agroindustri karet dengan pendekatan produktivitas hijau. Program Studi Teknologi Industri Pertanian [tesis]. Bogor (ID): Sekolah Pascasarjana Institut Pertanian Bogor.