

# **LAPORAN**

**PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**

**PENYULUHAN PEMBUATAN BAHAN AJAR DARING  
DI SMPIT INSAN RABBANI - BEKASI**



Universitas  
**Esa Unggul**

**Oleh : Munawar, PhD**

**UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
JAKARTA  
2020**

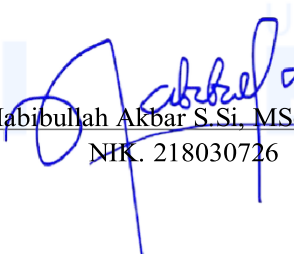
## HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul P2M Internal : Penyuluhan Pembuatan Bahan Ajar Daring
2. Nama Mitra : SMPIT Insan Rabbani Bekasi
3. Pengusul
  - a. Nama : Munawar
  - b. NIDN : 0324066901
  - c. Jabatan/Golongan : Lektor Kepala IVA
  - d. Program Studi : Ilmu Komputer
  - e. Perguruan Tinggi : Universitas Esa Unggul
  - f. Bidang Keahlian : Database, Data Warehouse, Big Data
  - g. Alamat Kantor/Tep/Faks/Surel : Jl. Arjuna Utara No.9 Tol Tomang, Kebun Jeruk, Jakarta Barat 11510
4. Lokasi Kegiatan
  - a. Wilayah : Online via Zoom
  - b. Kabupaten : -
  - c. Propinsi : -
  - d. Jarak PT ke Lokasi : -
5. Luaran yang dihasilkan : Menguasai *tools* untuk pembuatan bahan ajar daring
6. Jangka Waktu : 1 hari
7. Biaya : -


Jakarta, 5 Agustus 2020

Mengetahui,  
Dekan

Pengusul

  
Habibullah Akbar S.Si, MSc, PhD  
NIK. 218030726



  
Ir. Munawar MMSI, M. Com, PhD  
NIK. 202080208

Mengetahui  
Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat

  
Dr. Erry Yudhya Mulyani, MSc  
NIK. 209100388

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
RINGKASAN.....	v
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Mitra Kegiatan dan Analisis Situasi Mitra Kegiatan .....	1
1.2. Persoalan Mitra .....	2
1.3. Lokasi Mitra .....	2
BAB II. SOLUSI DAN TARGET LUARAN.....	3
BAB III. METODE PELAKSANAAN.....	4
3.1. Metode Pelaksanaan Kegiatan .....	4
3.2. Gambaran Ipteks yang Ditransfer.....	5
BAB IV. KEGIATAN .....	6
4.1. Bentuk Kegiatan Abdimas.....	6
4.2. Lokasi dan Jadwal Kegiatan .....	6
4.3. Hasil dan Luaran Yang Dicapai.....	6
4.4. Rencana Abdimas Selanjutnya .....	7
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN .....	8
5.1. Kesimpulan .....	8
5.2. Saran .....	8
DAFTAR PUSTAKA.....	9

## RINGKASAN

Pandemi Covid-19 telah mengubah banyak hal. Demikian juga perkembangan yang sangat pesat di dunia teknologi informasi juga sedemikian pesat. Ketika kedua hal ini bertemu dampaknya mempercepat proses adopsi teknologi informasi di semua kehidupan, tidak terkecuali dunia pendidikan. Suka tidak suka, mau tidak mau para guru harus mempersiapkan pembelajaran daring dan juga bahan pembelajaran daring. Oleh karena itu dirasa perlu adanya penyuluhan dan pendampingan bagi para guru SMPIT Insan Rabbani Bekasi dalam mempersiapkan bahan ajar daring.

Salah satu bentuk kepedulian kepada masyarakat yang membutuhkan, sebagai dosen tetap atau berpangkalan pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul, kami sudah melakukan penyuluhan dan pendampingan kepada para guru SMPIT Insan Rabbani Bekasi dalam pembuatan bahan ajar daring. Hasilnya adalah penambahan pemahaman para guru dalam mensikapi pembelajaran daring dan juga terbukanya wawasan para guru dalam memanfaatkan alat bantu pembelajaran daring yang *free* yang bisa dimanfaatkan dalam kegiatan belajar mengajar mereka seperti Google Meet, Power Point, OBS Studio dan lain-lain. Diharapkan pemahaman ini bisa bermanfaat buat para guru dalam mempersiapkan bahan ajar yang menarik agar bisa diterapkan dalam pola pembelajaran daring di SMPIT Insan Rabbani Bekasi.

**Kata kunci:** penyuluhan, pembelajaran daring, Covid-19

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Mitra Kegiatan dan Analisis Situasi Mitra Kegiatan

Pandemi Covid-19 yang melanda dunia pada umumnya dan juga Indonesia pada khususnya telah memberikan efek yang luar biasa kepada kehidupan. PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar) yang dilanjutkan dengan WFH (Work From Home) dan juga pembelajaran daring adalah konsekuensi dari pandemi Covid-19. Disisi lain kemajuan yang sangat pesat di dunia teknologi informasi yang dipicu oleh internet dan ponsel pintar telah mengubah semua aspek kehidupan manusia yang mengarah ke kehidupan digital.

Konsekuensi perubahan digital ini merambah ke semua sektor, tidak terkecuali dalam KBM (Kegiatan Belajar Mengajar) di SMPIT Insan Rabbani. Sekolah Islam Terpadu (SIT) Insan Rabbani merupakan lembaga pendidikan Islam yang berorientasi pada pembentukan karakter SMART (Sholeh, Mushlih, cerdAs, mandiRi dan Terampil) bagi peserta didiknya. Adanya pandemi Covid-19 telah mempercepat proses pembelajaran daring bagi SMPIT Insan Rabbani. Hanya saja para guru masih mengalami kesulitan saat mengalihkan metode KBM yang semula tatap muka menjadi KBM daring. Oleh karena itu dirasa perlu adanya pendampingan buat para guru dalam mempersiapkan materi ajar menjadi materi ajar daring.



Gambar 1. Contoh gambar Guru dan Murid di SMPIT Insan Rabbani

Peran perguruan tinggi melalui tridharma perguruan tinggi adalah melaksanakan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat. Salah satu bentuk kewajiban dan kepedulian tersebut adalah pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat melalui pendampingan kepada para guru dalam mempersiapkan materi pembelajaran daring.



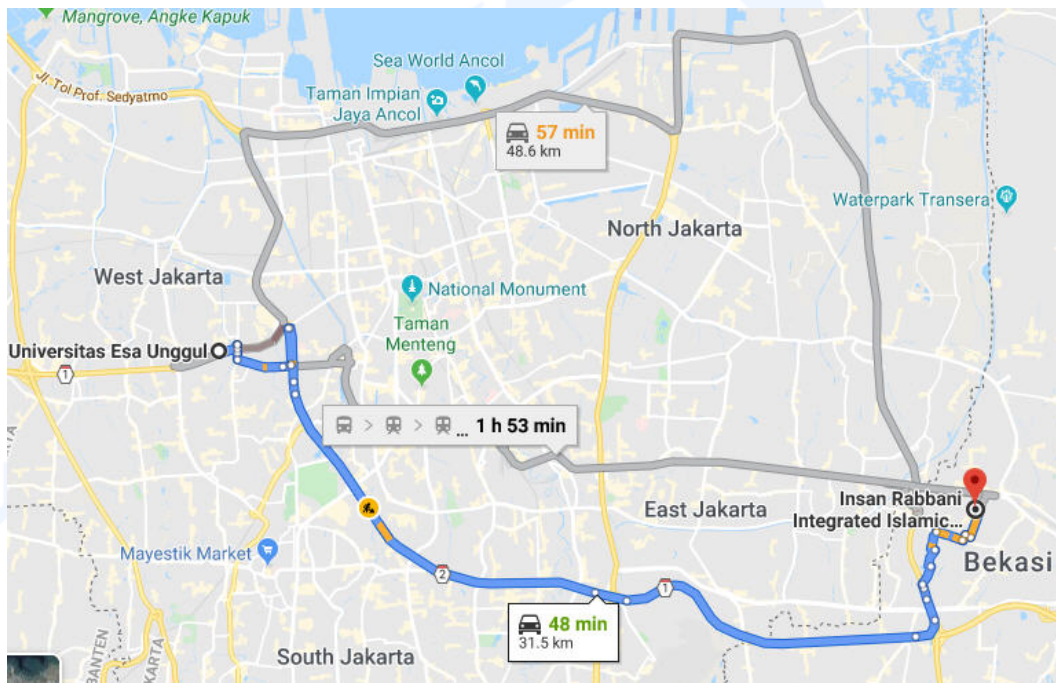
## 1.2 Persoalan Mitra

Kondisi pandemi telah memaksa para guru untuk melakukan pembelajaran daring. Hal ini telah menimbulkan kesulitan tersendiri bagi para guru dalam menyiapkan materi ajar daring. Mau tidak mau para guru harus bisa bermanuver bagaimana membuat pembelajaran daring entah melalui skype, whats app, google meet dan lain-lain. Persoalannya tidak semua guru melek teknologi.

Sebagai bentuk realisasi atas hal tersebut, dirasa perlu pelatihan pembuatan bahan ajar daring. Salah satu alat bantu pembuatan bahan ajar daring adalah video. Dengan video, materi pembelajaran bisa dibuat semenarik mungkin.

## 1.3. Lokasi Mitra

SMPIT Insan Rabbani berlokasi di Jl. Ratuboko IV, Kav. Dutakranji, Bekasi Barat, Kota Bekasi, Kota Bekasi , Jawa Barat , 17134 yang berjarak 31.5 km dari kampus pusat Universitas Esa Unggul.



## BAB II

### SOLUSI DAN TARGET LUARAN

Solusi yang dilakukan adalah berbagi pengetahuan tentang penyiapan bahan pembelajaran daring mulai dari bagaimana menyiasati pembelajaran daring, bagaimana memanfaatkan Power Point untuk pembuatan bahan ajar serta bagaimana pembuatan video untuk mendukung pembuatan bahan ajar yang

menarik.

Jenis dan target keluaran yang dapat dirasakan adalah :

- Menambah pengetahuan dan wawasan tentang bagaimana melakukan pembelajaran daring
- Menambah pemahaman tentang berbagai hal seputar pengayaan konten pembelajaran yang menarik
- Berbagi tips dan trik mengatasi transisi proses dari konten tatap muka menjadi konten daring.
- Apa saja yang harus dipersiapkan jika para guru berniat melakukan pembelajaran daring secara penuh dan lain-lain.

Selain itu hasil dari kegiatan ini bisa dipublikasi dalam bentuk Jurnal Pegabdian Kepada Masyarakat.

## **BAB III**

### **METODE PELAKSANAAN**

#### **3.1 Metode Pelaksanaan Kegiatan**

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan dengan cara ceramah dan pendampingan dalam pembuatan konten pembelajaran daring. Karena ada beberapa dosen yang terlibat dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini, maka dibagi menjadi beberapa tim. Pada kesempatan ini, penulis kebagian ceramah dan pendampingan pembuatan video mata pelajaran berbasis OBS Studio.

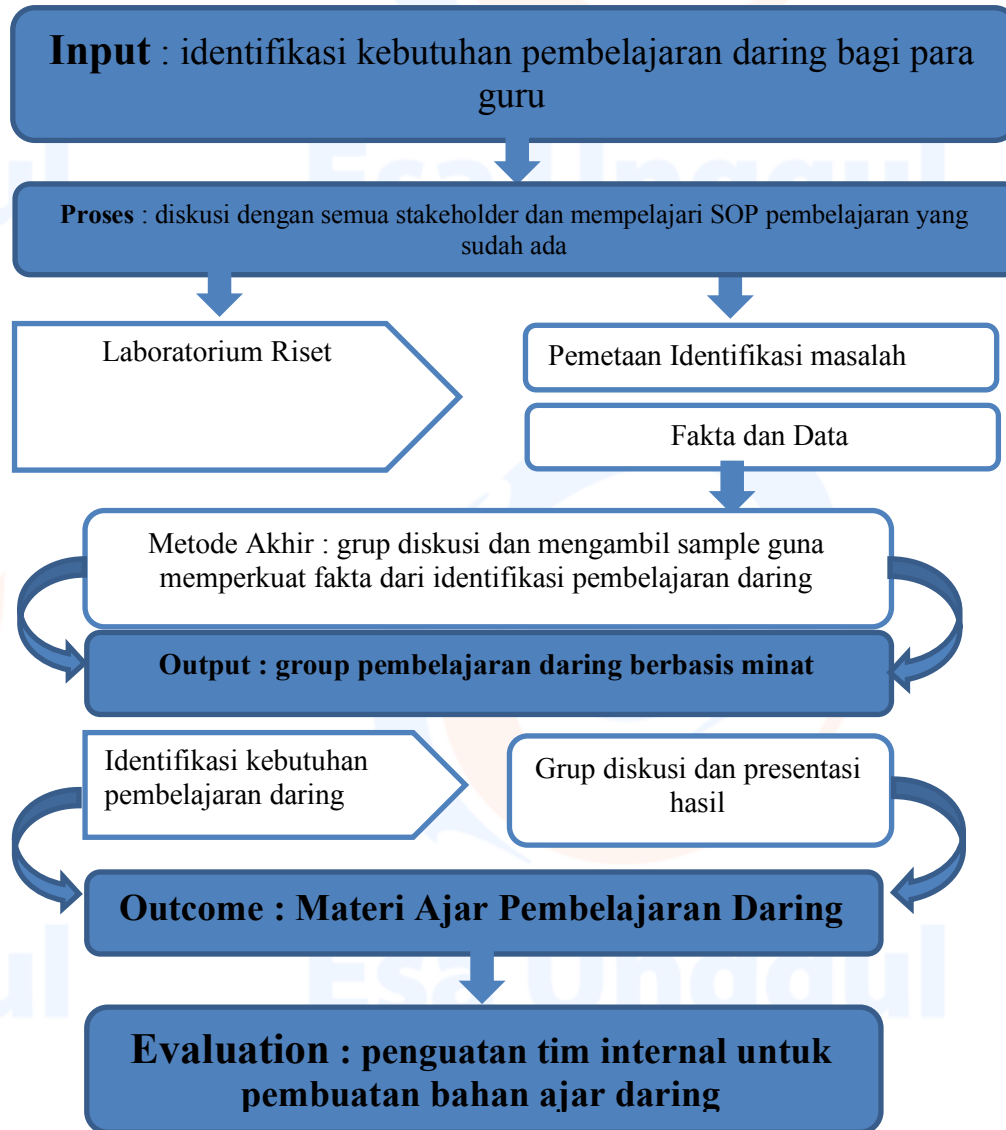
OBS Studio merupakan perangkat lunak *open-source* gratis yang biasa digunakan untuk merekam game dan *live streaming* di PC. Meskipun aplikasi ini bisa digunakan sepenuhnya secara gratis entah itu untuk penggunaan komersial maupun non-komersial, akan tetapi fitur yang disematkan di dalamnya juga cukup lengkap. Aplikasi ini bisa digunakan untuk melakukan *live streaming* di berbagai platform, mulai dari YouTube, Facebook, Twitch, Hitbox, dan lain sebagainya

Secara umum kegiatan ini dilakukan pada tanggal 26 Juni 2020 melalui media Zoom. Dengan demikian tidak ada pertemuan fisik diantara tutor dan peserta. Yang ada adalah webinar melalui zoom.



### 3.2. Gambaran Ipteks yang ditransfer

Untuk gambaran IPTEKS yang ditransfer dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 4. Gambaran IPTEKS yang Ditransfer

## **BAB IV**

### **KEGIATAN**

#### **4.1 Bentuk Kegiatan Abdimas**

Bentuk kegiatan dalam abdimas ini adalah *knowledge sharing* dan pendampingan dalam pembuatan bahan ajar daring.

Secara umum, kegiatan pendampingan ini berjalan dengan lancar. Hal ini karena dukungan sepenuhnya kepala sekolah SMPIT Insan Rabbani (Bpk Suparno Spd. I) yang berupa ijin dan dukungan mobilisasi para guru guna mengikuti *knowledge sharing* dan pendampingan pembuatan bahan ajar daring.

Beberapa *sharing* yang diberikan oleh guru yang terlibat dalam kegiatan ini juga memberikan andil tersendiri dalam memahami kondisi riil di sekolah SMPIT Insan Rabbani agar bisa memberikan masukan – masukan terkait dengan strategi pembelajaran daring.

Meski demikian, bukan berarti kegiatan ini berjalan tanpa hambatan. Hambatan utama adalah koneksi internet dari beberapa peserta yang putus nyambung sehingga tidak bisa menciptakan kesinambungan informasi secara simultan. Namun karena didesak oleh kebutuhan untuk menerapkan pembelajaran daring di tengah pandemi, tetap membuat semangat kepada para peserta.

#### **4.2 Lokasi dan Jadwal Kegiatan**

Kegiatan Pengabdian pada Masyarakat ini dilakukan secara daring melalui Zoom. Meski awalnya menggunakan google meet, namun karena beberapa kendala akhirnya dipindahkan menggunakan Zoom. Kegiatan dilakukan secara kelompok sesuai dengan bidang minat (bagi para guru) dan bidang yang mau di *share* bagi para dosen.

#### **4.3 Hasil dan Luaran Yang Dicapai.**

Secara umum hasil dan luaran yang dihasilkan kegiatan ini mencakup 2 hal yaitu penyiapan bahan ajar dan pengayaan bahan ajar. Penyiapan bahan ajar mencakup bagaimana menterjemahkan bahan ajar menjadi berbentuk presentasi yang menarik dalam power point, sementara pengayaan bahan ajar lebih ke bagaimana cara membuat bahan ajar menjadi menarik minat siswa melalui video. Disamping kedua hal tersebut juga ada hal lain yang tidak kalah penting yaitu tips dan trik ketika ada kondisi yang tidak diinginkan terjadi (misal koneksi internet lambat atau bahkan down). Dengan demikian diharapkan sistem KBM tetap bisa berlangsung apapun kondisi yang terjadi.

#### 4.4. Rencana Abdimas Selanjutnya

Hasil dari abdimas ini adalah masih berupa *knowledge* tentang bagaimana mengubah bahan ajar di kondisi normal menjadi bahan ajar daring. Ketika para guru sudah siap dengan bahan ajar daring dari berbagai macam mata pelajaran, maka mulai dibutuhkan adanya repository dan bagaimana manage berbagai macam bahan pembelajaran daring tadi.

Oleh karena itu, rencana pengabdian masyarakat berikutnya adalah penyuluhan dan pendampingan pembuatan e-learning baik dari sisi infra struktur, aplikasi dan orang-orang yang akan mengawal server dan pemik-pemik yang terkait dengan jaringan, konten dan juga hardware server nya sendiri.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### ***7.1 Kesimpulan***

Abdimas ini sudah berhasil dilaksanakan dengan lancar dan mampu menghasilkan luaran berupa penyiapan bahan ajar daring berbasis presentasi dan juga pengayaan bahan ajar berbasis video. Keberhasilan ini bisa terjadi karena dukungan penuh dari semua stakeholder di SMPIT Insan Rabbani.

#### ***7.2 Saran***

Apa yang sudah dicapai dalam abdimas ini masih sebatas penyiapan konten pembelajaran daring. Jika semua konten pembelajaran daring sudah bisa diwujudkan, maka akan dibutuhkan storage untuk penyimpanan konten dan juga akses ke *storage* yang berisi konten tadi oleh para stakeholder. Oleh karena itu dirasa perlu abdimas berikutnya agar bisa memmanage konten dan *storage*.

Jakarta, 4 Agustus 2020


Pelaksana Pengabdian kepada Masyarakat

Munawar, Ir. MMSI. M.Com. PhD

## DAFTAR PUSTAKA

Anonim. (2020). OBS Studio Help Guide. Diakses tanggal 4 Agustus 2020. (<https://drive.google.com/file/d/1P3Aqf0oVMp1pSDeplZPdtTbajY3c6lSq/view>).

Lampiran 1. Surat Tugas Dekan



Universitas  
**Esa Unggul**  
Fakultas Ilmu Komputer

No : 001/STPM/Dekan/Fasilkom/III/2020  
Perihal : Surat Tugas Pengabdian Masyarakat

Kepada Yth.  
Bapak/Ibu Dosen  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Esa Unggul  
Di tempat.

Dengan hormat,

Yang bertandatangan dibawah ini :



Nama : Dr. Ir. Husni S. Sastramihardja, M.T  
Jabatan : Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dengan ini menugaskan kepada : Bapak/Ibu Dosen (Nama-Nama terlampir)

Untuk melakukan Tugas Pengabdian Kepada Masyarakat pada semester Genap Tahun Akademik 2019/2020.

Demikianlah surat tugas ini dibuat sebagai dasar untuk melakukan Pengabdian Pada Masyarakat dan apabila dikemudian hari ternyata ada kekeliruan pada surat tugas ini, maka segala sesuatunya akan ditinjau kembali.

Jakarta, 3 Maret 2020



Universitas  
**Esa Unggul**  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Dr. Ir. Husni S. Sastramihardja, MT  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



**Lampiran**

Surat Tugas Pengabdian Masyarakat

No : 001/STPM/Dekan/Fasilkom/III/2020

NO	NIDN	KODE NAMA DOSEN
1.	0311087701	1162 - RIYA WIDAYANTI, S.Kom, MMSI
2.	0327086603	5009 – KARTINI, S.Kom, MMSI
3.	0301066002	5165 – Ir. KUNDANG KARSONO JUMAN, MMSI
4.	0327085901	5382 – Drs. HOLDER SIMORANGKIR, M.Kom
5.	0318126501	5543 – Dr. Ir. MARZUKI SILALAH, MT
6.	0330126703	5679 - BUDI TIAHJONO, S.Kom, M.Kom
7.	0324066901	5709 – Ir. MUNAWAR, MMSI, Ph.D
8.	0312076201	5799 – Dra. SRI KLIWATI, M.Kom
9.	0321066601	6165 - NUGROHO BUDHISANTOSA, ST, MMSI
10.	0021017305	6592 - AGUNG MULYO WIDODO, ST, M.Sc
11.	0319088902	6711 - TRI ISMARDIKO WIDYAWAN, S.Kom, M.Kom
12.	0301127801	6818 – Dr. FRANSISKUS ADIKARA, S.Kom, MMSI
13.	0305079001	6860 – MUHAMAD HADI ARFIAN, S.Kom, MM
14.	0305027903	6911 - HENDRY GUNAWAN, S.Kom, MM
15.	0323027707	7028 - MASMUR TARIGAN, ST, M.Kom
16.	0323107101	7033 – MALABAY, S.Kom, M.Kom
17.	0424076401	7097 – Ir. NIZIRWAN ANWAR, MT
18.	0306048801	7135 - MUHAMAD BAHRUL ULUM, S.Kom, M.Kom
19.	8868930017	7145 – Dr. Ir. HUSNI SETIAWAN SASTRAMIHARDJA, MT
20.	0305116804	7329 – Dr. GERRY FIRMANSYAH, ST, M.Kom
21.	0318098601	7151 - INDRIANI NOOR HAPSARI, ST, MT
22.	-	7174 - SAWALI WAHYU S.Kom, M.Kom
23.	0307117103	7200 – YULHENDRI, ST, MT
24.	0315116501	7228 – Ir. NIXON ERZED, MT
25.	0304029101	7266 – SANDFRENI, S.SI, MT
26.	0305108803	7568 - ARMANDO RILENTUAH PARHUSIP, ST, MTI
27.	0417089101	7988 - ANIK HANIFATUL AZIZAH, S.Kom, M.IM
28.	0322027605	7328 - ALIVIA YULFITRI, S.Si, MT
29.	0311068902	7389 - YUNITA FAUZIA ACHMAD, S.Kom, M.Kom
30.	0325099001	7397 - ACENG SALIM, ST, MT

Lampiran 2. Surat Pernyataan Mitra P2M



Universitas  
**Esa Unggul**



Universitas  
**Esa Unggul**



Universitas  
**Esa U**



Universitas  
**Esa Unggul**



Universitas  
**Esa Unggul**



Universitas  
**Esa U**



Universitas  
**Esa Unggul**



Universitas  
**Esa Unggul**



Universitas  
**Esa U**



SEKOLAH MENENGAH PERTAMA ISLAM TERPADU  
**SMPIT INSAN RABBANI KOTA BEKASI**

Jl. Ratu Boko IV, Kav. Duta Kranji Bekasi Barat 17134



NPSN : 20252889

"Pendidikan Bermutu, Religius dan Berdaya Saing Global"

AKREDITASI "A"

**Surat Pernyataan Kerjasama Mitra  
Program Pengabdian Kepada Masyarakat**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Suparto, S.Pdi
2. Jabatan : Kepala Sekolah
3. Instansi/badan/komunitas (lembaga mitra) : SMPIT Insan Rabbani
4. Bidang : Pendidikan
5. Alamat : Jl. Ratuboko IV Duta Kranji Bekasi Barat, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17135
6. Jumlah masyarakat sasaran : 10 orang

Menyatakan bersedia sebagai mitra kegiatan Program Kegiatan kepada Masyarakat dengan judul kegiatan :

NIDN	Nama Dosen	Judul
0311087701	Riya Widayanti, S.Kom, M.MSI	Siapkah Belajar Daring?
0323107101	Malabay, S.Kom, M.Kom	Pemanfaatan aplikasi <i>Bandicam &amp; Google Classroom</i> untuk Pembelajaran Online
0324066901	Munawar, S.TP, M. Msi, Ph.D	Pembuatan Video Online Tutorial Untuk Pembelajaran Dengan <i>OBS Studio</i>
0321086401	Drs. Mulyo Wiharto, MM, MHA	Pembelajaran Menggunakan <i>Moodle</i> dan <i>Wordpress</i>
0327085901	Drs. Holder Simorangkir, M.Kom	Penulisan Formula Matematika Dalam Membuat Materi Pembelajaran
0306086801	Linda Pumamasari, SS, M.Si.	Penggunaan bahasa Inggris di Internet, Seberapa Perlukah?
0327098703	Alfian, S.Pd, M.Pd	<i>The Pedagogy Wheel: A Reflection to a Better</i>
0327086603	Kartini, S.Kom, MMSI	Fikih Medsos Muslimah & Internet







SEKOLAH MENENGAH PERTAMA ISLAM TERPADU  
**SMPIT INSAN RABBANI KOTA BEKASI**

Jl. Ratu Boko IV, Kav. Duta Kranji Bekasi Barat 17134



NPSN : 20252889

"Pendidikan Bermutu, Religiøs dan Berdaya Saing Global"

AKREDITASI "A"


0312059101	Silvia Ratna Juwita, S.Pd, M.Pd	Aspek keterampilan berbahasa dalam pembelajaran online yang menarik
0307117103	Yulhendri, ST, M.T	Pembelajaran Dengan Sudut Pandang Baru
0305046404	Hermansyah, S.Kom, M.Kom	Penggunaan Teknologi Informasi Interaktif Dalam Mendukung Proses Belajar Jarak Jauh
0418047806	Hani Dewi Ariessanti, S.Kom, M.Kom	<i>Literation Digital Application At Google Education</i>
0421088001	Diah Aryani, ST, M.Kom	Pengenalan Layanan <i>Google Classroom</i> Dalam Pengelolaan Penyampaian Materi Pembelajaran
	Sawali Wahyu, S.Kom, M.Kom	Pemanfaatan Online <i>Video Conference</i> Pembelajara untuk Diskusi Pembelajaran Menggunakan <i>Google Meets</i>
0326049301	Winda Suci Lestari Nasution, S.Pd.I., M.Pd.	Aplikasi Penunjang Pembelajaran Berbasis TIK dengan memanfaatkan SEVIMA EdLink
0307057504	Syahrizal Dwi Putra, S.T, M.Kom	Pengenalan <i>Learning Management System</i> (LMS) dalam Pembelajaran Daring

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan tanggung jawab tanpa ada unsur pemaksaan di dalam pembuatannya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.


Bekasi, 19 Juni 2020

\_\_\_\_\_  
SMPIT Insan Rabbani Kota Bekasi  
NPSN : 20252889  
\_\_\_\_\_  
Sparto, S.Pd.I)

Lampiran 3. Surat Keterangan Selesai Abdimas dari Mitra



**SEKOLAH MENENGAH PERTAMA ISLAM TERPADU  
SMPIT INSAN RABBANI KOTA BEKASI**  
Jl. Ratu Boko IV, Kav. Duta Kranji Bekasi Barat 17134



NPSN : 20252889

*"Pendidikan Bermutu, Religius dan Berdaya Saing Global"*

AKREDITASI "A"

**Surat Keterangan**  
Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat

Kami yang bertandatangan dibawah ini, menyatakan bahwa telah dilaksanakan kegiatan Program Pengabdian kepada Masyarakat dari Universitas Esa Unggul secara online melalui *google meet*:

NIDN	Nama Dosen	Judul
0311087701	Riya Widayanti, S.Kom, M.MSI	Siapkah Belajar Daring?
0323107101	Malabay, S.Kom, M.Kom	Pemanfaatan aplikasi <i>Bandicam &amp; Google Classroom</i> untuk Pembelajaran Online
0324066901	Munawar, S.TP, M. Msi, Ph.D	Pembuatan Video Online Tutorial Untuk Pembelajaran Dengan <i>OBS Studio</i>
0321086401	Drs. Mulyo Wiharto, MM, MHA	Pembelajaran Menggunakan <i>Moodle</i> dan <i>Wordpress</i>
0327085901	Drs. Holder Simorangkir, M.Kom	Penulisan Formula Matematika Dalam Membuat Materi Pembelajaran
0306086801	Linda Purnamasari, SS, M.Si.	Penggunaan bahasa Inggris di Internet, Seberapa Perluakah?
0327098703	Alfian, S.Pd, M.Pd	<i>The Pedagogy Wheel: A Reflection to a Better</i>
0327086603	Kartini, S.Kom, MMSI	Fikih Medsos Muslimah & Internet
0312059101	Silvia Ratna Juwita, S.Pd, M.Pd	Aspek keterampilan berbahasa dalam pembelajaran online yang menarik
0307117103	Yulhendri, ST, M.T	Pembelajaran Dengan Sudut Pandang Baru
0305046404	Hermansyah, S.Kom, M.Kom	Penggunaan Teknologi Informasi Interaktif Dalam Mendukung Proses Belajar Jarak Jauh
0418047806	Hani Dewi Ariessanti, S.Kom, M.Kom	<i>Literation Digital Application At Google Education</i>
0421088001	Diah Aryani, ST, M.Kom	Pengenalan Layanan <i>Google Classroom</i> Dalam Pengelolaan Penyampaian Materi Pembelajaran







SEKOLAH MENENGAH PERTAMA ISLAM TERPADU  
**SMPIT INSAN RABBANI KOTA BEKASI**

Jl. Ratu Boko IV, Kav. Duta Kranji Bekasi Barat 17134



NPSN : 20252889

"Pendidikan Bermutu, Religius dan Berdaya Saing Global"

AKREDITASI "A"

	Sawali Wahyu, S.Kom, M.Kom	Pemanfaatan Online <i>Video Conference</i> Pembelajaran untuk Diskusi Pembelajaran Menggunakan <i>Google Meets</i>
0326049301	Winda Suci Lestari Nasution, S.Pd.I, M.Pd.	Aplikasi Penunjang Pembelajaran Berbasis TIK dengan memanfaatkan SEVIMA EdLink
0307057504	Syahrizal Dwi Putra, S.T, M.Kom	Pengenalan <i>Learning Management System</i> (LMS) dalam Pembelajaran Daring

Dengan pihak mitra yang diwakili oleh :

Nama : Suparto, S.Pd.I  
 Instansi/badan/komunitas : SMPIT Insan Rabbani  
 Alamat : Jl. Ratuboko IV Duta Kranji Bekasi Barat, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17135

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bekasi, 27 Juni 2020



(Suparto, S.Pd.I)

## Lampiran 4. Absensi

docs.google.com/spreadsheets/d/1xf5DS7jPn7y9aqlgvxMwxmHx81V7nWii7ZYzvxEcO4/edit#gid=209955570

Daftar Hadir Pengabdian Masyarakat (Responses) ☆ 📄 🗑️

File Edit View Insert Format Data Tools Form Add-ons Help Last edit was seconds ago

100% \$ % .0 .00 123- Default (Ari... 10 B I T A

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Timestamp	Nama Lengkap	Pekerjaan	Nama Institusi	E-Mail	No. Handphone (WA)		
2	6/26/2020 8:02:49	SEPTIAN NANDA NUR F	GURU	SMPIT INSAN RABBANI	septiannnf2@gmail.com	085641266990		
3	6/26/2020 8:14:24	Amimah Azhariyah	Guru	SMPIT Insan Rabbani	Amimahazh21@gmail.com	08128974073		
4	6/26/2020 8:19:06	Arsyad Itsarul Ikhwan	Guru	SMPIT Insan Rabbani	itsarul94@gmail.com	081384456878		
5	6/26/2020 8:19:22	SEPTIAN NANDA NUR F	GURU	SMPIT INSAN RABBANI	septiannnf2@gmail.com	085641266990		
6	6/26/2020 8:45:41	Basyir Umar Abusarjani	Guru Olahraga	SMP IT INSAN RABBANI	basyirumar@gmail.com	089653620520		
7	6/26/2020 8:50:10	AQTOR NAJIB	Pendidik	SMPIT INSAN RABBANI	aqtornajib95@gmail.com	082310262924		
8	6/26/2020 9:03:30	Evia Anggraeni	Guru	Smpit Insan Rabbani	evianaanggraeni17@gmail.com	085288360262		
9	6/26/2020 9:04:17	suparto	guru	SMPIT INSAN RABBANI	ato.kerendong98@gmail.com	081283519771		
10	6/26/2020 9:06:08	Zubaidah SE, MM	Guru	SMPIT Insan Rabbani	zubaidahmuzer@gmail.com	081310162624		
11								

## Lampiran 5. Dokumentasi Kegiatan

The screenshot shows a Google Meet window with a presentation slide titled "APA ITU OBS ?". The slide content is as follows:

- **OBS** (Open Broadcaster Software) adalah aplikasi yang umum digunakan oleh para *content creator* untuk merekam apa yang ada di layar komputer.
- Di era Pandemi seperti sekarang ini, perlu proses pembelajaran daring yang menarik
- OBS bisa menjadi solusi bagi para pendidik untuk membuar konten pembelajaran yang menarik, karena OBS berfungsi untuk streaming dan recording

The meeting interface includes a "Meeting details" sidebar on the right with 15 participants: Fathulloh Hasan, Hani Dewi Ariessanti, Kartini Musa, Malabay, Munawar, Riya Widayanti, SAWALI WAHYU S.Kom M.Ko..., SAWALI WAHYU S.Kom M.Ko..., Septian Nnf, and Yulhendri Asman. The bottom of the window shows a Windows taskbar with the time 10:31 AM on 6/26/2020.

The screenshot shows a Google Meet window with a presentation slide titled "PEMBUATAN SCENE". The slide content is as follows:

- Tambahkan Scene dengan memilih tombol + (add scene) pada kotak Scene yang terletak di kiri bawah
- Beri nama Scene Anda, misalkan "Contoh Scene", pilih OK
- Tambahkan Resource dengan memilih tombol + (add scene) pada kotak Resource terletak di Sebelah Kotak Scene.

Untuk contoh pembuatan video pembelajaran, tambahkan resource berikut

- ✓ Image (untuk gambar latar belakang)
- ✓ Image Slide Show (untuk slideshow materi ajar)
- ✓ Video Capture (untuk merekam video dari kamera komputer)

- Sesuaikan ukuran setiap resource di layar sesuai yang Anda inginkan

The meeting interface is identical to the first screenshot, showing the same 15 participants and a Windows taskbar with the time 10:33 AM on 6/26/2020.

## Lampiran 6. Forum Tanya Jawab (Chat Room)

Septian Nnf

10:37 AM

pertanyaan untuk bapak munawar, izin bertanya pak, menurut bapak aplikasi obs ini cocok untuk digunakan dalam pembelajaran apa? terima kasih..

Munawar

10:38 AM

hampir cocok untuk semua pembelajaran. Bisa untuk menjelaskan game juga

Septian Nnf

10:39 AM

terimakasih bapak munawar atas penjelasannya, terima kasih banyak

Fathulloh Hasan

10:44 AM

Apkh you tube live itu yg hny 1 arah apkh mksiml jika gunakn utk pmblijrn ??

Munawar

10:49 AM

Kalau pakai obs, kita bisa simpan video hasilnya ke youtube

Munawar

10:50 AM

efektif tidaknya penggunaan youtube untuk pembelajaran tergantung setting yg kita lakukan ke youtube kita. banyak kok provider besar dan berbayar yang memanfaatkan youtube untuk pembelajaran



Lampiran 7. Surat Keterangan dari LPPM

gggul

Universitas  
**Esa Unggul**

Universitas  
**Esa U**

gggul

Universitas  
**Esa Unggul**

Universitas  
**Esa U**

gggul

Universitas  
**Esa Unggul**

Universitas  
**Esa U**



# PEMBUATAN VIDEO ONLINE TUTORIAL UNTUK PEMBELAJARAN DENGAN OBS STUDIO

MUNAWAR, PHD

## APA ITU OBS ?

- **OBS** (Open Broadcaster Software) adalah aplikasi yang umum digunakan oleh para *content creator* untuk merekam apa yang ada di layar komputer.
- Di era Pandemi seperti sekarang ini, perlu proses pembelajaran daring yang menarik
- OBS bisa menjadi solusi bagi para pendidik untuk membuar konten pembelajaran yang menarik, karena OBS berfungsi untuk streaming dan recording

## TAHAPAN PENGGUNAAN OBS

- Download terlebih dahulu aplikasi OBS terbaru dengan cara googling (biasanya ada di <https://obsproject.com/download>)
- Ekstrak dan Install lah OBS ke computer anda

## PEMBUATAN SCENE

- Tambahkan Scene dengan memilih tombol + (add scene) pada kotak Scene yang terletak di kiri bawah
- Beri nama Scene Anda, misalkan "Contoh Scene", pilih OK
- Tambahkan Resource dengan memilih tombol + (add scene) pada kotak Resource terletak di Sebelah Kotak Scene.  
Untuk contoh pembuatan video pembelajaran, tambahkan resource berikut
  - ✓ Image (untuk gambar latar belakang)
  - ✓ Image Slide Show (untuk slideshow materi ajar)
  - ✓ Video Capture (untuk merekam video dari kamera komputer)
- Sesuaikan ukuran setiap resource di layar sesuai yang Anda inginkan

## **MENAMBAHKAN RESOURCE SLIDE SHOW MATERI AJAR**

- Ubah File PPT menjadi image dengan cara buka file PPT anda, pilih File > Export > Change File type > JPEG > Save As
- Pilih folder tempat penyimpanan image hasil ekspor
- Hasilnya semua halaman PPT disimpan dalam jpg dalam folder yang
- Kembali ke aplikasi OBS Tambahkan Resource "Image Slide Shows" (lihat tutorial di atas)
- Klik Kanan pada resource tsb, pilih Properties Pada jendela Properties, scroll ke bawah untuk menambahkan file gambar slideshow
- Pilih seluruh gambar slide materi, lalu pilih OK

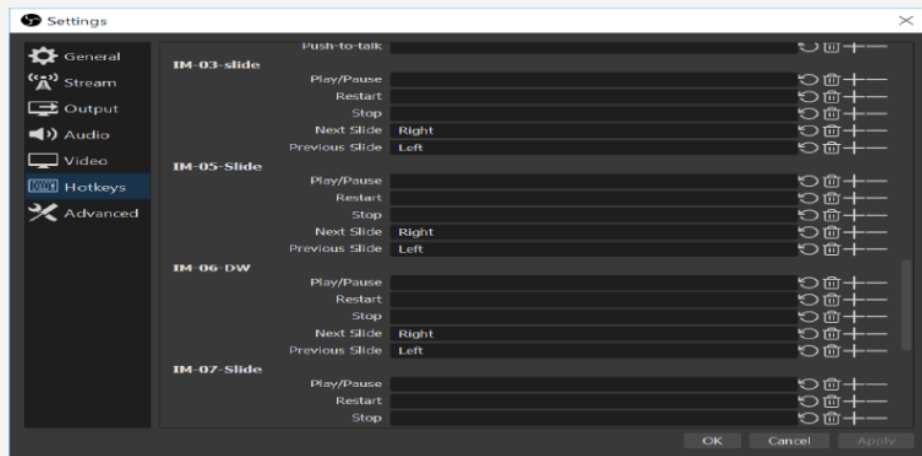
## **HOTKEY**

- Hotkey digunakan untuk mengoperasikan video yang sudah kita buat.
- Pengoperasian ini mencakup menggeser slide show ke depan atau ke belakang, sehingga saat proses perekaman video dari slide show ataupun aplikasi yang sedang dijalankan bisa berjalan dengan baik

## PEMBUATAN HOTKEY

- Pada Aplikasi OBS, Pilih "File > Settings/Preferences"
- Pilih "Hotkey"
- Isikan "Hotkey" yang diinginkan. Pada contoh ini, saya menambahkan Hotkey untuk menggeser slideshow ke depan (right) dan ke belakang (left) dari slide yang akan dipresentasikan.
- Setelah selesai diset, maka kita bisa bergerak ke depan dan ke belakang dari slideshow dengan menggunakan Hotkey yang telah diatur di depan.

## PEMBUATAN HOTKEY



# CONTOH HASIL

The screenshot shows a presentation slide with an orange and black color scheme. The slide content includes:

- 06. Information Magement
- Data Warehouse**
- Munawar, PhD

At the bottom of the slide, there is a video feed of a man wearing glasses, identified as the presenter. The video player interface shows a progress bar at 00:00:04, a timestamp of 09:12:27, and standard playback controls (mute, play/pause, volume).