

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Usaha pelayanan yang bergerak di bidang alat musik dan penyewaan jasa studio musik yang menyediakan lebih dari 1 jenis studio dengan peralatan yang berbeda – beda mulai dari alat musik dan *sound* yang kualitasnya berbeda – beda. Dari waktu ke waktu mulai berkembang. Saat ini semakin banyak peminat terhadap penyewaan studio musik semakin meningkat terlihat semakin banyaknya acara musik dan juga para pemain musik atau *group (band)* yang semakin banyak mengapresiasi hobinya bahkan tidak jarang ada orang yang juga berminat untuk belajar alat musik dengan mengikuti kursus. Konsumen biasanya mencari informasi dengan melalui telfon atau dengan mendatangi langsung untuk mengecek jadwal dan melakukan penyewaan.

ARMADA STUDIO adalah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa penyewaan mulai dari pemberian informasi penyewaan, pengelolaan data penyewaan dari konsumen, mengecek kelengkapan peralatan apakah masih layak ataupun rusak, dan proses pengelolaan transaksi pembayaran beserta laporan.

Dari proses tersebut Armada Studio mulai tumbuh terbukti dari konsumen yang semakin banyak mendatangi tempat studio untuk menggunakan jasa dari Armada Studio sebagai tempat mereka berlatih dan mengapresiasi hobinya. Bahkan Armada Studio akan merembah lahan bisnis baru membuka kursus musik serta toko alat musik. Hal ini juga menuntut pihak Armada Studio untuk menyediakan pelayanan yang lebih optimal pada bisnis mereka yang sudah berjalan maupun bisnis yang baru

akan dibuka. Tentu semuanya dengan pemanfaatan Teknologi Informasi berupa *website* yang kiranya akan menjadikan salah satu perumusan pada perusahaan untuk lebih produktif.

Setelah penulis melakukan penelitian kendala yang terjadi pada Armada Studio ini adalah sulitnya konsumen untuk mencari informasi dan mendaftar untuk penyewaan jasa disana, Melihat hal tersebut perlu diadakan pengembangan untuk membangun sistem informasi penyewaan sehingga permasalahan tersebut diatas dapat diselesaikan untuk itu penulis mengangkatnya sebagai materi skripsi dengan judul “ **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PENYEWAAN, DAN PENJUALAN PADA ARMADA STUDIO BERBASIS WEB** ”

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalahnya untuk mencapai solusi :

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Penyewaan ruang studio, dan penjualan alat musik berbasis *Web* pada Armada Studio menggunakan *UML*?
2. Bagaimana membangun Sistem Informasi Penyewaan dan penjualan alat musik Berbasis *Web* untuk Armada Studio menggunakan *PHP*, dan *MySQL* ?
3. Bagaimana membangun situs *web* yang dapat mempermudah pelanggan dalam mencari informasi, melihat jadwal, melihat alat dalam studio musik yang dapat disewa, alat musik yang akan dijual dan melakukan penyewaan serta pembelian pada Armada Studio ?
4. Bagaimana agar situs *web* ini dapat memberi kemudahan dan kenyamanan bagi *customer* dan pengelola dalam menjalankan bisnisnya ?

5. Bagaimana menyediakan fitur untuk toko jual alat musik ?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, penulis membatasi permasalahan tersebut, agar penelitian ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, yaitu :

1. Menganalisa sistem yang berjalan pada Armada Studio
2. Penjualan alat musik / *sparepart* alat musik tidak melayani pengiriman dan hanya menerima pengambilan langsung ditempat.
3. Membuat aplikasi penyewaan dengan bahasa pemrograman *PHP*, dan *Database MySql*
4. Penyajian sistem informasi penyewaan meliputi informasi studio, informasi jadwal, dan jual alat musik.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan rancangan sistem informasi penyewaan , penjadwalan, penjualan berbasis *web*.
2. Menyediakan fitur fitur untuk memberi kemudahan dalam membuka *web* Armada Studio
3. Menampilkan informasi mengenai penyewaan, penjualan dan memberikan kemudahan serta kenyamanan bagi *customer* Armada Studio
4. Memberikan kemudahan dan kenyamanan pada Armada Studio dalam menjalankan bisnisnya.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini antara lain:

1. Mempermudah dalam mengatur jadwal.
2. Membantu promosi melalui sarana *internet*.
3. Memberikan kemudahan kepada para pelanggan untuk memperoleh informasi penyewaan, penjadwalan jam kosong dan toko musik pada Armada Studio.

1.6. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah:

1. Persiapan

Persiapan merupakan rangkaian kegiatan sebelum pengumpulan data. Dalam tahap persiapan disusun hal-hal yang harus dilakukan dengan tujuan efektifitas waktu dan pekerjaan penulisan laporan. Tahap persiapan ini meliputi kegiatan antara lain:

1. Survei, Survei dilakukan untuk mendapatkan gambaran umum tentang sistem yang akan dibuat.
2. Menentukan kebutuhan data
3. Studi pustaka terhadap materi desain

2. Pengumpulan Data dan Informasi

Untuk dapat melakukan analisis diperlukan data/informasi yang lengkap terkait dengan sistem yang akan dibuat.

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara :

1. *Field Research* (penelitian lapangan), yaitu penelitian dilakukan di lapangan untuk memperoleh informasi serta data yang diperlukan. Adapun teknik yang ditempuh adalah dengan cara wawancara yaitu memberikan pertanyaan kepada

pihak penilai : “bagaimana cara perhitungan yang dipakai dalam menilai kinerja karyawan”.

2. Study Pustaka

Yaitu pengumpulan data dan informasi melalui buku-buku, artikel elektronik, *website*, dan karya ilmiah. Teori-teori yang mendasari masalah dan bidang yang terkait dengan sistem dapat ditemukan dengan melakukan study pustaka.

3. Metode Perancangan:

1. Rancangan Database
2. Pembuatan struktur menu
3. Pembuatan spesifikasi database
4. Pembuatan tampilan layar

4. Metodologi Pengembangan Waterfall:

1. Analisis kebutuhan
2. Desain sistem
3. Penulisan kode program
4. Pengujian program
5. Penerapan dan pemeliharaan

1.7. **Sistematika Penulisan**

Agar perancangan sistem ini dapat di pahami dengan mudah dan jelas maka sistematika penulis di buat sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN

Berisi tentang penjabaran teori-teori yang di gunakan pada karya tulis ini, serta teori-teori pendukung lainnya yang sesuai dengan masalah yang dibahas.

BAB III GAMBARAN UMUM STUDI KASUS

Pada bab ini berisi tentang gambaran umum studi kasus, proses bisnis yang sedang berjalan serta analisis masalah.

BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang data-data yang diperoleh mengolah dari hasil analisis dan perancangan sistem usulan yang akan di akukan

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi penutup yang berisi kesimpulan dari bab-bab semuanya dan saran terhadap masalah yang belum diselesaikan sebagai pengembangan dan perbaikan.