



### LATAR BELAKANG

PT Mahkota sangat berkembang usahanya, dalam menjalankan kegiatan usahanya tentu banyak menggunakan barang inventaris sebagai pendukung operasional perusahaan. Banyaknya data maupun informasi yang harus diolah sudah tidak efektif lagi menggunakan pencatatan yang belum terintegrasi. Pengolahan data pencatatan inventaris pada PT. Mahkota masih dilakukan dengan menggunakan buku besar dan microsoft excel, akibatnya pengolahan data tersebut memakan waktu yang lama. Padahal untuk mengolah data inventaris barang diperlukan ketelitian dan ketepatan. Oleh karena itu, untuk membangun sistem informasi inventaris menggunakan metodologi *Extreme Programming*. Dalam pembuatan sistem informasi inventaris berbasis web ini diperlukan analisa sistem, desain sistem, implementasi dan pengujian. Sistem ini menggunakan PHP serta tools yang digunakan yaitu Dreamweaver, PHPMyAdmin, MySQL dan menggunakan pemodelan UML. Simpulan dari skripsi ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi inventaris berbasis web yang bisa memudahkan user untuk membuat permintaan barang inventaris dan staff pembelian dalam mengolah data barang inventaris menjadi informasi yang tepat dan akurat.

Kata Kunci : *Sistem, Informasi, Inventaris, PHP, Web*

### TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membangun atau merancang sistem informasi inventaris.
2. Untuk mengetahui sistem pengelolaan barang yang diterapkan pada sebuah badan usaha / instansi.
3. Sebagai sarana untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data barang, agar meminimalisir terjadinya kesalahan.
4. Agar mudah untuk mengetahui jumlah stok barang, sehingga dapat menghindari terjadinya stok minus.
5. Agar dihasilkan laporan-laporan yang lebih cepat dan akurat.

### METODE PEMBUATAN PERANGKAT LUNAK XP ( EXTREME PROGRAMMING )

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Extreme Programming ( XP ) terdiri dari 4 Tahapan :

1. Planning
2. Design
3. Coding
4. Testing

### KESIMPULAN

Dari hasil analisis, perancangan dan pembuatan program aplikasi yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

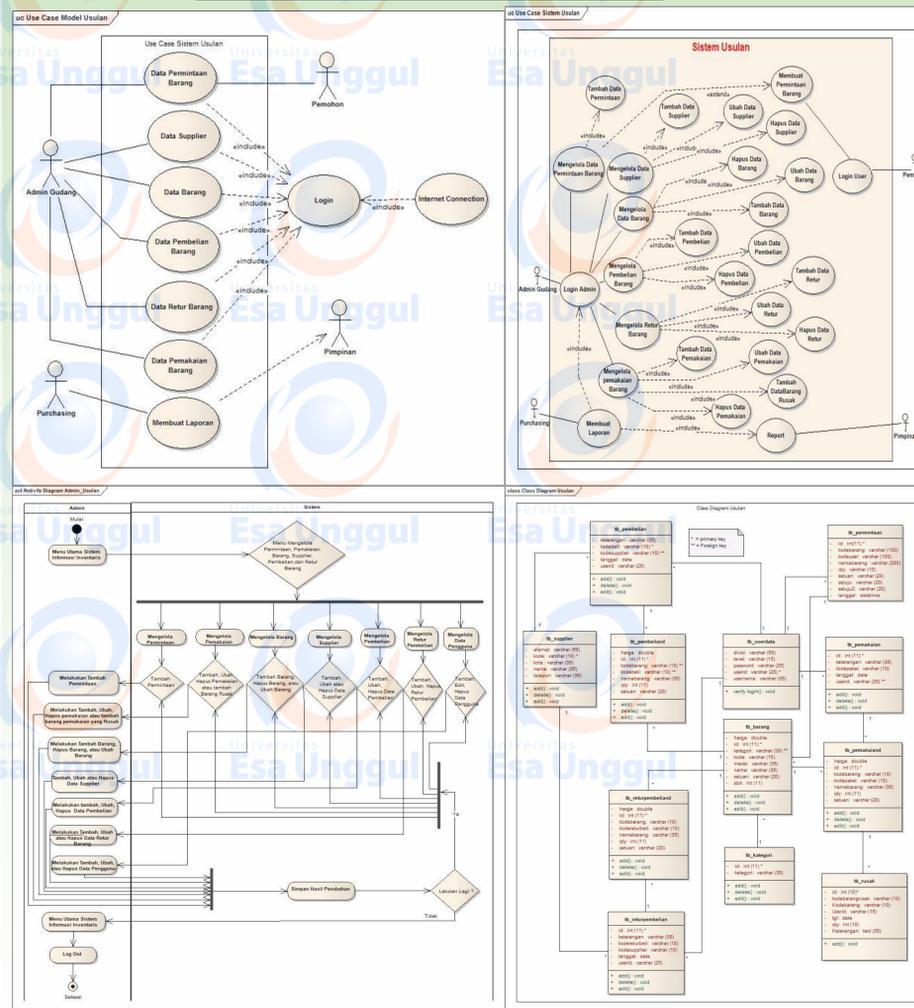
1. Integrasi pemrograman *PHP* dan *MySQL* dapat membantu pencatatan data keluar masuk barang pada PT. Mahkota, sehingga dapat lebih meningkatkan efektivitas kerja serta menyediakan informasi dengan cepat dan akurat.
2. Sistem informasi yang terorganisir dapat membantu dalam pelaporan data barang pada PT. Mahkota.

### IDENTIFIKASI MASALAH

Dari uraian Latar Belakang Masalah di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengintegrasikan data barang inventaris, sehingga keberadaannya menjadi teratur.
2. Bagaimana membuat penyimpanan data berbasis database, sehingga proses pengolahan dan pencarian data barang menjadi cepat.
3. Bagaimana mempercepat proses pengolahan, sehingga data dan informasi yang dihasilkan akurat dan aktual.

### USULAN PEMECAHAN MASALAH



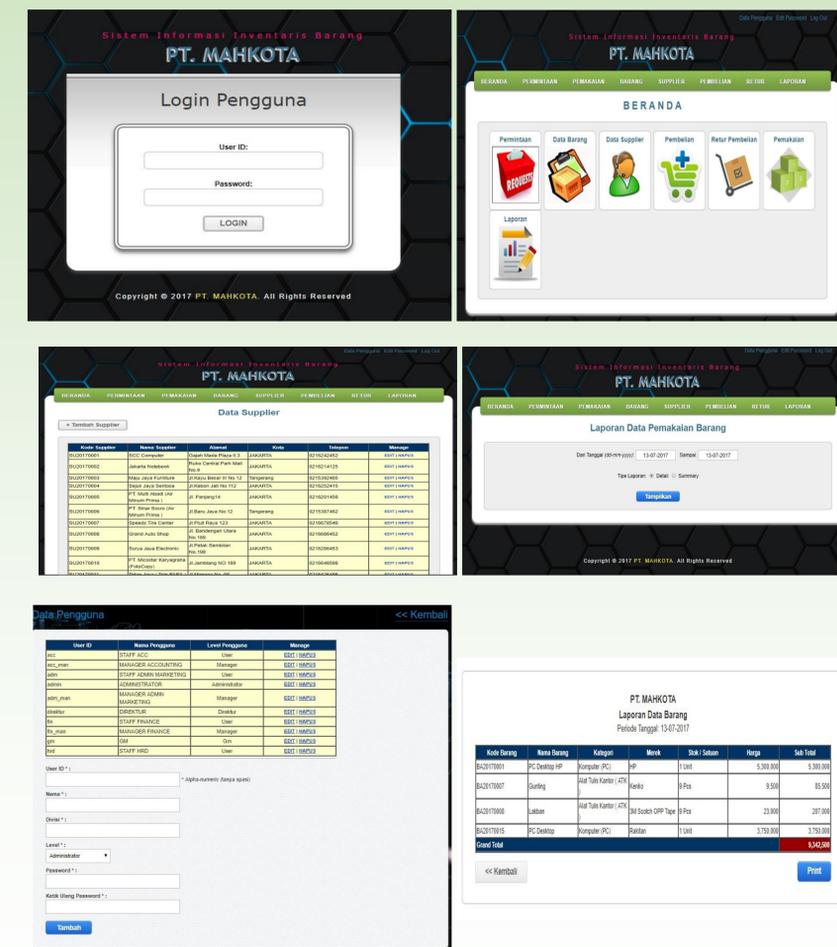
### PROSES PENGKODEAN

Pembuatan Database dengan menggunakan *MySQL* dan pembuatan aplikasi sistem menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Adobe Dreamweaver* dan *CSS*.

### PROSES PENGUJIAN

Testing merupakan tahap terakhir dalam metode pengembangan sistem extreme programming. Pada tahap ini menghasilkan sistem yang sudah siap diuji coba, Proses testing ini berguna untuk mengetahui pencapaian penyelesaian sistem berdasarkan kebutuhan dari pengguna

### IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI INVENTARIS



The screenshots show the user interface of the PT. MAHKOTA inventory system. It includes a login page for users, a dashboard with navigation icons, a 'Data Supplier' table, a 'Laporan Data Pemakaian Barang' report, and a 'Data Pengguna' table.

User ID	Nama Pengguna	Level Pengguna	Level
001	STAFF ACC	Staff	001
002	MANAGER ACCOUNTING	Manager	002
003	STAFF ADMIN MANAGERING	Staff	003
004	ADMINISTRATOR	Administrator	004
005	MANAGER ADMIN	Manager	005
006	MANAGER TRADING	Manager	006
007	STAFF MANAGERING	Staff	007
008	MANAGER FINANCE	Manager	008
009	STAFF	Staff	009
010	STAFF AKSI	Staff	010

### SARAN

Saran-saran terhadap penggunaan sistem dan aplikasi yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

1. Perlu diadakan pelatihan bagi staf, dimana pelatihan tersebut akan memberikan pengarahan kepada staf yang akan dijadikan sebagai pengguna aplikasi (*user*).
2. Dilakukan *update* secara berkala untuk memenuhi kebutuhan sistem yang terus berkembang sesuai perkembangan waktu dan peningkatan kebutuhan pengguna.

### Pembimbing I

Ari Pambudi, S.Kom., M.Kom

### Pembimbing II

Ir. Kundang Karsono., MMSI