

ABSTRAK

Di tengah perkembangan teknologi yang semakin meningkat dan kebutuhan untuk teknologi dan informasi di dalam sebuah instansi pendidikan. Direktur pendidikan beserta jajarannya ingin mengetahui informasi mengenai kegiatan yang telah dilakukan oleh *person in charge* (PIC) kegiatan sekolah. Sistem informasi pengelolaan kegiatan sekolah dikembangkan dengan metode *prototype*. Penggunaan metode ini dengan merancang *prototype* berdasarkan tujuan apa yang mau dicapai dalam sebuah sistem informasi. Hasil dari *prototype* ini diterjemahkan ke dalam proses perancangan sistem yang menggunakan diagram UML. Sistem informasi pengeleloan kegiatan sekolah ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan *Database MySQL*. Hasil dari penelitian ini agar Direktur pendidikan beserta jajarannya dapat mengetahui mulai dari proses pengajuan kegiatan hingga pada laporan hasil kegiatan.

Kata kunci: Pengelolaan kegiatan , *prototype* , laporan sekolah