

ABSTRAK

Pada masa sekarang, suatu perusahaan berlomba-lomba untuk mengembangkan sistem informasi secara *online* atau berbasis internet agar informasi yang di dapatkan secara cepat tepat dan benar agar dapat terus berjalan dan bertahan dalam persaingan yang kompetitif. Pemrosesan data yang terjadi pada bagian *staff* kepegawaian atau SDM dilakukan dengan tidak terkomputerisasi dengan melakukan pengisian dengan kertas dimana dalam proses pembuatan permintaan cuti maupun dalam pembuatan laporan setiap bulannya masih menggunakan *microsoft word* maupun *microsoft excel*, sehingga sering kali menghadapi permasalahan dalam kegiatan operasionalnya. Oleh karena itu, pemanfaatan Sistem informasi yang dibutuhkan juga harus akurat, tepat waktu dan *fleksibel*. Hal ini akan menunjang kelancaran aktivitas di perusahaan dan instansi dalam kegiatan sehari-harinya. Dengan metode pengembangan *eXtreme Programming* yang memiliki siklus hidup metodologi yang semi formal dengan praktis yang sederhana. Adapun penyebab dari masalah yang terjadi pada proses bisnis yang berjalan akan diilustrasikan dengan menggunakan Diagram *Fishbone*. Diagram *Fishbone* mengilustrasikan suatu efek atau akibat dari beberapa penyebab yang berupa masalah (*effect*), serta hal-hal yang mungkin menyebabkan masalah (*cause*). Hasil yang diharapkan dari penelitian ini yaitu dengan merancang dan membangun sistem informasi perhitungan absensi dan pengajuan cuti yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut Dengan menerapkan sistem informasi perhitungan absensi dan pengajuan cuti secara *online* dengan *web* atau *mobile* maka diharapkan dapat diperoleh data secara tepat, cepat, dan lebih efisien waktu, tenaga dan biaya.

Kata Kunci : *Sistem Informasi Perhitungan Absensi Dan Pengajuan Cuti, Mobile Web, eXtreme Programming, Analisis Fishbone*