

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi yang begitu pesat, sistem informasi berbasis *mobile* dimanfaatkan sebagai sarana peningkatan informasi. Pemanfaatan tersebut akan mempermudah suatu pekerjaan seperti halnya pengolahan data lebih cepat, keputusan yang akan diambil lebih tepat, menghemat waktu dan biaya. Selain itu, sistem informasi secara *mobile* juga dapat menjadi sarana promosi yang *efisien* dan sumber informasi yang dapat diakses oleh pengguna *internet* yang semakin lama semakin luas.

Sebagian besar dari informasi bisnis saat ini masih dalam format kertas. Bagian ini merupakan bagian perkantoran *modern* yang tidak berubah. Kertas dokumen masih memenuhi laci-laci penyimpanan dokumen. Mencari kembali dokumen-dokumen dari tempat penyimpanan ini dapat menjadi pengalaman yang melelahkan. Dokumen dapat salah letak atau bahkan hilang. Sangat jarang ada cadangan (*back-up*) untuk dokumen seperti ini.

Permasalahan yang dihadapi oleh PT. Sekhiong Indonesia adalah dengan jumlah sekitar 115 karyawan dan maka itu sulit untuk dapat melakukan semua pemrosesan data pada bagian *staff* kepegawaian atau SDM masih dilakukan secara pengisian dengan kertas dimana dalam proses pembuatan permintaan cuti maupun dalam pembuatan laporan setiap bulannya masih menggunakan *microsoft word* maupun *microsoft excel*, sehingga sering kali menghadapi permasalahan dalam kegiatan operasionalnya.

Untuk dapat mempermudah para karyawan melakukan proses cuti serta mendapatkan informasi-informasi yang berhubungan dengan cuti secara lengkap dan terperinci, bagian kepegawaian diharapkan dapat membuat sistem informasi secara *online*.

Para karyawan tidak lagi harus mendapatkan informasi tersebut dengan datang langsung ke bagian kepegawaian, tetapi cukup dengan mengakses *internet* dan mengakses *web* dalam bentuk *secara mobile*. PT. Sekhiong Indonesia dengan mudah, tidak memerlukan waktu yang lama. Maka akan dilakukan pembuatan Tugas Akhir dari masalah ini menjadi suatu sistem informasi secara *mobile* yang di buat dengan menggunakan metode *extreme programming*.

“(Jurnal Informatika Widodo) bahwa eXtreme Programming merupakan sebuah metodologi untuk mengembangkan perangkat lunak XP tentu memiliki siklus hidup. metodologi yang semi formal karena semua dilakukan dengan practice yang sederhana. Semua ini karena XP mengacu pada proses pengembangan agile methods yang memiliki prinsip-prinsip kesederhanaan.”

Untuk itu, berdasarkan uraian latar belakang diatas maka akan dilakukan penelitian Tugas Akhir dengan mengangkat sebuah judul **“Analisis Dan Rancang Bangun Sistem Informasi Perhitungan Absensi dan Pengajuan Cuti Karyawan Pada PT. Sekhiong Indonesia Berbasis Mobile”**

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengajuan cuti dan perhitungan absensi yang bermanfaat untuk karyawan mengetahui sisa cuti ?

2. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengajuan cuti dan perhitungan absensi agar Staff SDM tidak mengalami masalah dalam membuat laporan cuti dan laporan absensi ?
3. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengajuan cuti dan perhitungan absensi untuk mempercepat proses perhitungan absen dan pengambilan cuti, agar pengajuan cuti dan perhitungan absen yang dihasilkan efektif dan efisien ?

1.3. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis sistem pengajuan cuti dan perhitungan absensi yang sedang berjalan saat ini pada PT. Sekhiong Indonesia.
2. Merancang sistem pengajuan cuti dan perhitungan absensi karyawan dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
3. Merancang dan membangun sistem pengajuan cuti dan pelaporan perhitungan absensi karyawan secara online berbasis *mobile* dengan menggunakan pemrograman *PHP* dan database *MySQL*.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Penelitian ini dilakukan dengan maksud dan tujuan tentang apa yang akan dibuat, yang nantinya akan mencapai hasil yang diinginkan. Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi pengajuan cuti ini bermanfaat bagi karyawan agar dapat melakukan cuti secara *online* menggunakan *mobile web*.
2. Memperbaiki permasalahan cuti dan pelaporan perhitungan absensi yang terjadi, serta memudahkan Staff SDM dalam mengelola pelaporan sistem pengajuan cuti dan perhitungan absensi agar lebih efektif dan efisien dengan dukungan teknologi *mobile*.

3. Membangun sistem informasi yang dapat membantu Karyawan di PT. Sekhiong Indonesia dalam hal pengajuan cuti dan pelaporan perhitungan absensi dengan memberikan kemudahan pada setiap karyawan untuk mengakses pengambilan cuti dan informasi absensi serta sisa cuti secara *online*.

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Karyawan :

Menggunakan sistem informasi pengajuan cuti dan perhitungan absen secara *online* agar setiap karyawan lebih mudah dalam melakukan proses pengambilan cuti dan menerima laporan perhitungan absensi karyawan..

2. Bagi SDM :

Menggunakan sistem informasi cuti dan perhitungan absen dalam pembuatan laporan cuti dan perhitungan karyawan agar lebih efisien dan efektif

3. Bagi Perusahaan :

Membangun sistem informasi pengajuan cuti dan perhitungan absensi melalui *mobile web* yang mempermudah para karyawan melakukan proses cuti dan pelaporan absensi serta mendapatkan informasi-informasi yang berhubungan dengan cuti dan laporan absensi secara lengkap dan terperinci.

1.5. Metode Penelitian

Metode penulisan yang digunakan untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Studi kepustakaan.

Studi kepustakaan dilakukan untuk memperoleh bahan-bahan teoritis yang melandasi penyusunan skripsi ini. Hal ini

dilakukan dengan membaca buku-buku dan jurnal-jurnal yang terkait dengan topik pengajuan cuti dan perhitungan absensi karyawan.

2. Survey

Pada penelitian ini dilakukan tahap survey di PT. Sekhiong Indonesia untuk pengambilan data proses bisnis dengan wawancara dan observasi, adapun pada tahap tersebut adalah sebagai berikut :

a) Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung dengan beberapa nara sumber untuk mendapatkan informasi yang lebih lengkap dan akurat sesuai dengan yang dibutuhkan. Adapun wawancara yang dilaksanakan pada bagian departemen HRD meliputi seputar permasalahan - permasalahan yang sering dihadapi oleh pihak Perusahaan terutama pada bagian absensi karyawan dan cuti karyawan.

b) Observasi

Observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data dengan langsung terjun ke lapangan untuk mengamati setiap permasalahan yang terjadi dalam perusahaan secara langsung ditempat kejadian. Adapun observasi yang dilaksanakan di PT. Sekhiong Indonesia mengenai kesulitan pembuatan laporan cuti dan absen karyawan dalam hal penginputan, penghitungan yang sering lambat dalam pembuatan laporan perhitungan cuti dan absen karyawan karena masih menggunakan *Ms. Excel* dan *Ms. Word*, yang sering di hadapi pihak perusahaan.

3. Metode Analisis Kerangka *Fishbone*

Metode analisis yang digunakan sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik.

4. Metode *eXtreme Progrsmming*

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *eXtreme Programming*. terdapat tahapan – tahapan sebagai berikut :

- a) Perencanaan (*Planning*)
- b) Desain (*Design*)
- c) Pengkodean (*Coding*)
- d) Uji Coba (*Testing*)

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan pada Tugas Akhir ini dibuat berdasarkan urutan dibawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menguraikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metode penulisan, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi mengenai bahasan tentang teori-teori dari *literature* yang digunakan, baik itu teori umum dan teori khusus sesuai dengan topik yang akan di bahas guna untuk menyelesaikan Tugas Akhir.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas mengenai gambaran umum perusahaan, mengenai sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, tugas dan fungsi, bisnis utama perusahaan, serta proses bisnis dan analisis masalah, Rencana Solusi Masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas mengenai proses perancangan sistem dengan menggunakan metode *eXtreme Programming*. Dengan tahapan *planning*, *design*, *coding*, dan *testing application*.

BAB V KESIMPULAN

Pada bab ini mengemukakan beberapa kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan perancangan sistem, serta saran untuk pengembangan selanjutnya, yang diharapkan dapat berguna pada PT. Sekhiong Indonesia dalam bagian sistem SDM untuk mengelola cuti dan mengelola absensi karyawan.