

ABSTRAK

Aplikasi Pengenalan kebudayaan Tari menggunakan *Augmented Reality* pada Android 4.3 ini di buat dengan menggunakan Unity game engine serta menggunakan MonoDevelop sebagai tool untuk penulisan bahasa pemograman. Aplikasi ini bertujuan untuk memperkenalkan kebudayaan tari kepada anak-anak khususnya usia 7 sampai dengan 12 tahun, dengan menggunakan Teknologi *Augmented Reality* yang merupakan sebuah konsep pengabungan dunia nyata dan dunia maya secara *real-time* dan interaktif yang menampilkan objek tari berupa tampilan 3D. Metode yang digunakan adalah dengan menganalisa kebutuhan dari aplikasi yang akan dibangun dengan mengembangkan sebuah aplikasi mobile yang menggunakan system operasi android. Aplikasi ini tidak hanya menampilkan objek berupa 3D akan tetapi juga menjelaskan materi tari masing-masing dari tari dengan menggunakan media suara.

Kata kunci: *Augmented Reality, Android, Pengenalan, Kebudayaan, Tari, 3D objek.*