

ABSTRAK

Nama : Raynaldi Reziana
NIM : 2013-58-162
Judul : Intensitas & Kepuasan Menonton Komunitas Rangers Parkour Tangerang Terhadap Program *Sasuke Ninja Warrior* Indonesia Di RCTI

Jumlah Halaman : xii, 5 bab, 113 Halaman, 24 Tabel

Kata Kunci : Intensitas, Kepuasan, Program Acara

Daftar Pustaka : 26 Buku

Penelitian ini dimaksudkan untuk dapat mengetahui Intensitas & Kepuasan Menonton Komunitas Rangers Parkour Tangerang Terhadap Program *Sasuke Ninja Warrior* Indonesia Di RCTI. Metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif kuantitatif dengan menggunakan kuesioner sebagai sumber data. Dari hasil penelitian yang diperoleh menggunakan kuesioner yang telah di isi oleh 65 responden Komunitas Rangers Parkour Tangerang dan hasil analisis data yang disajikan dalam tabel dan dideskripsikan secara kuantitatif dari masing-masing variabel, diperoleh gambaran Komunitas Rangers Parkour Tangerang, yaitu pada Intensitas sebanyak 60 responden dari jumlah 65 responden dengan persentase 92,31% memiliki pendapat yang tinggi. Sedangkan untuk Kepuasan menonton terhadap program *Sasuke Ninja Warrior* Indonesia, dimana 59 responden dengan persentase 90,77% dari jumlah 65 responden memiliki Kepuasan yang tinggi.