

ABSTRAK

Olahraga merupakan salah satu kebutuhan dalam hidup manusia. Dalam era globalisasi sekarang ini, perkembangan sebuah ilmu pengetahuan dan teknologi semakin pesat khususnya di bidang teknologi informasi untuk melakukan berbagai cara memberikan layanan, dengan menggunakan teknologi informasi sebagai sarananya. Perlunya organisasi ini untuk mengadopsi teknologi informasi agar mempermudah dalam melakukan transfer informasi mengenai adanya kegiatan kompetisi basket. termasuk didalamnya pendaftaran tim maupun pemain, pengaturan jadwal dan informasi hasil akhir yang menentukan kelanjutan apakah suatu tim lolos ke babak selanjutnya atau tidak.

Metode yang digunakan yaitu Metode *eXtreme Programming* dengan melalui *Planning, Design, Coding* dan *Testing*, sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL*, sedangkan perancangan sistem menggunakan *UML*.

Dengan adanya sistem aplikasi *event* ini agar pelatih mendapatkan informasi pertandingan yang cepat dan akurat, membantu dalam pendaftaran, dan meningkatkan pelayanan kepada seluruh pelatih yang telah memiliki *license*.

Kata kunci : *kompetisi basket, event, website*