

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perencanaan yang sistematis dan matang dari suatu aktifitas adalah merupakan suatu karakteristik dasar dari industri modern, sebab pada dasarnya perencanaan yang efektif atas proyek, material, dan uang akan kearah perolehan laba yang begitu penting dalam suatu perusahaan. Sejalan dengan perkembangan suatu perusahaan maka untuk menghadapi faktor-faktor tersebut di atas haruslah dipertimbangkan suatu sistem manajemen proyek yang dapat menunjang seluruh aktifitas pengerjaan sebagai salah satu langkah dalam proses pengerjaan proyek-proyek yang didapat.

PT. Kartika Karya Supplytama merupakan perusahaan yang bergerak di bidang kontraktor bidang pembuatan alat-alat pengeboran minyak, dimana dalam melakukan aktifitas pekerjaannya perusahaan ini bekerja berdasarkan pesanan dari Client. Sebagai perusahaan yang bekerja berdasarkan pesanan atau perjanjian kontrak, maka hasil proyeknya akan selalu mengalami perubahan berdasarkan permintaan para client baik tipe maupun bentuknya. Dengan sering PT. KKS mendapatkan tender untuk pengerjaan proyek serta material yang digunakan dalam pembuatan dan perakitan alat-alat penunjang produksi migas sebagian besar timbulnya masalah dalam hal penanganan data-data bentuk pekerjaan dan alat-alat materialnya sebagai salah

satu faktor yang menunjang aktifitas pekerjaan proyek. Dikarenakan berbagai permasalahan sering timbul yang disebabkan oleh sering tertukarnya draft data pekerjaan dan material dari client satu dengan yang lainnya maka penulis merasa perlu untuk merancang sebuah perangkat lunak untuk mempermudah melakukan perencanaan tersebut agar penggunaannya bisa lebih efisien dalam manajemen spesifikasi pekerjaan, siapa rekan pemasok material, apa saja materialnya, dan upah pekerja. Untuk itu diusulkan sebuah Perancangan manajemen perangkat lunak.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan beberapa permasalahan nya sebagai berikut :

1. Apakah sistem pengendalian proyek yang ada sekarang dapat membantu proses pengawasan dan pengendalian pekerjaan dalam proyek konstruksi?
2. Bagaimana membuat aplikasi sistem pengendalian proyek, sehingga membantu proses pengawasan dan pengendalian pekerjaan?
3. Bagaimana cara menerapkan aplikasi tersebut, agar dapat berjalan dengan baik?
4. Bagaimana cara menerapkan di lingkungan pekerjaan?
5. Bagaimana agar aplikasi benar-benar dapat dipakai di tempat yang dibutuhkan?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk merancang manajemen perangkat lunak pada PT. KKS.
2. Untuk memenuhi dan menyelesaikan Tugas Akhir.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Dapat menambah ilmu pengetahuan dalam merancang aplikasi dengan menggunakan VB.
 - b. Menambah pengetahuan tentang sistem manajemen dalam proyek perusahaan bidang Migas.
2. Bagi Perusahaan
 - a. Sistem yang dapat menampilkan informasi proyek ini dapat membantu perusahaan sebagai proses pengawasan terhadap suatu proyek.
 - b. Dapat menjadi sistem yang mampu mengendalikan dan mengolah data-data yang ada dalam proses pengejaan proyek.

1.4 Metodologi Penelitian

Setiap mengadakan pembahasan maka tidak terlepas dari berbagai masalah yang perlu dihadapi dan harus dipecahkan. Agar lebih praktis digunakan metode ilmiah sehingga dapat diperoleh jalan keluar yang baik, efektif serta mudah

dilaksanakan. Dalam penulisan laporan perancangan sistem ini metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Riset Lapangan

Riset lapangan dimaksudkan untuk memperoleh informasi secara langsung dari instansi yang terkait, dalam pengolahan dan pengerjaan data-data proyek migas.

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah:

- a. Pengamatan, yaitu pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek dan juga menganalisa sistem yang sedang berjalan.
- b. Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan manajer perusahaan.

2. Studi Pustaka

Data diperoleh melalui buku-buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

1.5 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori yang menunjang di dalam penulisan skripsi ini antara lain mengenai perancangan sistem itu sendiri, *Unified Modelling Language*, *Use Case Diagram* dan semua teori yang berhubungan dengan penulisan skripsi ini.

BAB III ANALISA SISTEM

Dalam bab ini dibahas tentang Latar Belakang Perusahaan, Riset Kondisi Berjalan, *Use case* Sistem Berjalan, Analisa Permasalahan, Usulan Pemecahan Masalah.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini diterangkan tentang Requirement, yang dipilih berdasarkan penelitian dan pengamatan yang dilakukan di tempat penelitian. Jenis Requirement apa saja yang di pilih untuk menjadi bahan penulisan, dan di Perancangan *Unified Modelling Language* (UML) dijelaskan, berbagai macam diagram yang digunakan untuk menjelaskan perancangan aplikasi pengelolaan data proyek ini, dan membuat gambaran Rancangan Menu, dan jadwal penerapan aplikasi di tempat melakukan penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang sebaiknya dilakukan oleh perusahaan untuk menunjang keberhasilan *system*.