

ABSTRAK

Tujuan dari pembuatan tugas akhir yang berjudul "*Analisis Simulasi Untuk Penyelesaian Problema Blocks World Pada Architecture*" dalam suatu penelitian terhadap balok beton yang apabila terjadi keronggangan di salah satu balok beton yang sudah terpasang maka di perlukan suatu solusi untuk menyelesaikan. Dan dalam hasil penelitian ini menghasilkan suatu Dimana DFS lebih cepat dalam menyelesaikan solusi di bandingkan BFS yang membutuhkan waktu yang lama, DFS Memori yang di butuhkan tidak banyak, DFS akan menemukannya dengan cepat apabila solusi yang di cari berada pada level yang dalam dan paling kiri, Data yang di hasilkan dari pencarian DFS lebih sedikit, di bandingkan BFS yang menghasilkan 1000 data, untuk mempermudah dalam penyusunan balok beton pada bangunan, dengan melakukan simulasi terlebih dahulu maka tingkat kesalahan dalam penyusunan bisa lebih kecil.

Kata kunci : *Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), Simulasi (Psikologi Pendidikan), Blocks World (AI), Struktur & Arsitektur (Architecture)*.