



## ABSTRAK

UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
FAKULTAS ILMU-ILMU KESEHATAN  
PROGRAM STUDI ILMU GIZI  
SKRIPSI, MARET 2017

AFRI YANTI

PENGARUH PENDIDIKAN GIZI TENTANG ANEMIA DENGAN MEDIA PERMAINAN RODA IMPIAN TERHADAP PENGETAHUAN DAN SIKAP PADA SISWI SMPN 271 JAKARTA BARAT TAHUN 2017

VI Bab, 66 Halaman, 11 Tabel, 2 Gambar, 7 Lampiran

**Latar Belakang:** Menurut Riskesdas 2013, angka kejadian anemia secara nasional sebesar 21,7%. Remaja putri berisiko lebih tinggi terkena anemia karena setiap bulan mengalami siklus menstruasi dan memiliki kebiasaan makan yang salah. Pengetahuan gizi memegang peranan yang sangat penting di dalam penggunaan dan pemilihan bahan makanan dengan baik, sehingga dapat mencapai keadaan gizi seimbang. Remaja memerlukan media yang sesuai dan memadai untuk menambah pengetahuan serta pengembangan sikap dan norma tentang kesehatan. Media yang digunakan dalam kegiatan penyuluhan untuk mempermudah penerimaan pesan-pesan kesehatan, media yang digunakan dalam penelitian ini adalah roda impian (*Whell of Fortune*). **Tujuan:** Mengetahui Pengaruh Pendidikan Gizi tentang Anemia dengan Media Permainan Roda Impian terhadap Pengetahuan dan Sikap pada Siswi Kelas VII di SMPN 271 Jakarta Barat Tahun 2017. **Metode:** Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *quasy experimental study* (eksperimen semu) dengan *pre-test post-test design with control group design*. Pengambilan sampel menggunakan teknik *systematic random sampling*. Analisis data secara statistik menggunakan uji *paired t-test* dan *wilcoxon* dilanjutkan dengan uji *independent t-test* dan *mann-whitney*. **Hasil:** Hasil uji wicoxon menunjukkan terdapat perubahan pengetahuan dan sikap remaja putri tentang anemia pada kelompok perlakuan ( $p < 0.05$ ) dan tidak terdapat perubahan pengetahuan dan sikap remaja putri tentang anemia pada kelompok kontrol ( $p > 0.05$ ), dan hasil uji mann-whitney menunjukkan terdapat perbedaan sikap dan pengetahuan antara kelompok perlakuan dan kelompok kontrol ( $p < 0,05$ ).

**Kesimpulan:** Pendidikan gizi tentang anemia dengan media permainan roda impian efektif untuk mengubah pengetahuan dan sikap remaja putri tentang anemia.

Daftar bacaan: 66 (1988-2016)

Kata kunci: anemia, remaja putri, pendidikan gizi, permainan roda impian



## ABSTRACT

UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
FAKULTAS ILMU-ILMU KESEHATAN  
PROGRAM STUDI ILMU GIZI  
SKRIPSI, MARET 2017

AFRI YANTI

THE INFLUENCE OF NUTRITIONAL EDUCATION ABOUT ANEMIA THROUGH THE WHEEL OF FORTUNE GAME MEDIA TO THE KNOWLEDGE AND ATTITUDE OF SCHOOLGIRLS AT 271 JUNIOR HIGH SCHOOL WEST JAKARTA 2017

VI Chapter, 64 Pages, 11 Tables, 2 Pictures, 7 Attachments

**Background:** According to Riskesdas 2013, the prevalence of anemia nationally was 21.7%. The teenage girls have higher risk to anemia due each month having menstrual periods and bad eating habits. Knowledge of nutrition is very important in the use and selection of materials with good food, so that it can reach a state of nutritional balance. Adolescents require appropriate and adequate media to increase knowledge and the development of attitudes and norms about health. Media used in extension activities to facilitate the acceptance of health messages, the media used in this study is Wheel of Fortune. **Objective:** To identify The Influence Of Nutritional Education About Anemia Through The Wheel Of Fortune Game Media To The Knowledge And Attitude Of Schoolgirls At 271 Junior High School West Jakarta 2017. **Methods:** This research used a quasi experimental study (quasi-experiment) with pre -test and post-test design with control group design. While the Sampling method used systematic random sampling technique. Statistical analysis of the data using a paired t-test and Wilcoxon test followed by independent t-test and Mann-Whitney test. **Results:** The result of wilcoxon test showed that there are changes in knowledge and attitudes of schoolgirls of anemia in the treatment group ( $P < 0.05$ ), and there are no changes in knowledge and attitudes of schoolgirls of anemia in the control group ( $p > 0.05$ ), and the results of Mann-Whitney test showed that there are differences in the attitudes and knowledge between the treatment group and the control group ( $p < 0.05$ ).

**Conclusion:** Anemia nutritional education and wheel of fortune game media can change knowledge and attitudes of schoolgirls about anemia effectively.

The reading list: 66 (1988-2016)

Keywords: anemia, schoolgirls, nutritional education, games wheel fortune