

ABSTRAK

Perkembangan Teknologi digital dalam dunia pendidikan menjadi *trend* bagi perkembangan teknologi sekarang ini. Penggunaan teknologi di sebuah dunia pendidikan terutama di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) 11 Jakarta sangatlah penting. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh sebuah permasalahan yaitu tidak efektifnya penggunaan majalah dinding di sekolah dikarenakan minimnya ruang untuk siswa dapat menyalurkan informasi ataupun karya tulisnya dan kegiatan dalam bentuk majalah dinding. Minimnya ruang untuk siswa berkreasi menyebabkan menurunnya tingkat kreatifitas siswa dan minimnya siswa dalam menyerap informasi. Untuk memberikan solusi maka dibuatlah *website e-mading* sebagai media informasi kreativitas siswa berbasis *progressive web apps* untuk memudahkan siswa mengakses informasi. Penggunaan *Progressive Web Apps* bertujuan untuk mempermudah user mengakses *website e-mading* tersebut melalui *smartphone* tanpa harus menginstal aplikasi sehingga mengurangi penggunaan memori pada *smartphone*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *eXtreme Programming*, peneliti menggunakan metode tersebut karena *requirement* dari *user* yang berubah sewaktu-waktu dengan cepat dan dalam waktu yang singkat. Sistem yang dibangun dapat mengefisiensikan penggunaan e-mading terhadap *user*.

Kata kunci : Mading, *Progressive Web Apps*, *eXtreme Programming*