

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 1996. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.s
- Dameria, Anne. 2007. *Color Basic: Panduan Dasar Warna untuk Desainer dan Industri Grafika*. Jakarta: Link & Match Graphic.
- Haryanto, S. 1988. *Pratiwimba Adiluhung – Sejarah dan Perkembangan wayang*. Jakarta : Djambatan.
- Hendi Y. 2009. *Belajar Membuat Iklan Sukses*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Kusmiati, Artini, Sri dan Pamudji. 1999. *Teori Dasar Desain Komunikasi Visual*. Jakarta: Djambatan.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: ANDI.
- Littlejohn, Stephen W dan Karen A. Foss. 2009. *Teori Komunikasi : Theories of Human Communication*. Jakarta : Salemba Humanika.
- Permadi, RT., & M. Fauzi. 2011. *Perancangan Buku Warisan Budaya Wayang Kulit Indonesia*. Inosains 6(2)
- Prasetyo, Joko Tri. 2004. *Ilmu Budaya Dasar*. Jakarta : PT Asdi Mahasatya.
- Ruslan, Rosady. 2008. *Kiat dan Strategi Kampanye Public Relations*. Jakarta: Rajagrafindo
- Rustan, Suriyanto. 2009. *Layout Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia
- Rustan, Suriyanto. 2010. *Font dan Tipografi*. Jakarta: PT Gramedia.
- Sachari, Agus. 2007. *Budaya Visual Indonesia*. Jakarta : Erlangga.

Sagio dan Ir. Samsugi. 1991. *Wayang Kulit Gagrag Yogyakarta : Morfologi, Tatahan, Sunggingan, dan Tehnik Pembuatan*. Jakarta : Haji Masagung.

Saleh, M. 1991. *Mahabarata*. Jakarta : Balai Pustaka.

Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: ANDI.

### **Internet**

\_\_\_\_\_, Aplikasi Unity, <http://www.hermantolle.com/class/docs/unity-3d-game-engine/>, diunduh 30 Maret 2017 pukul 10.42 WIB

\_\_\_\_\_, Augmented Reality, <https://books.google.co.id/-books?id=OyGiW-2OYI8ACprintsec=frontcover&dq=augmented+reality&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjckdb4sqnVAhWCzLwKHdcODgoQ6AEIJjAA#v=onepage&q=augmented%20reality&f=true>, diunduh 30 Maret 2017 pukul 9.45 WIB

\_\_\_\_\_, Augmented Reality, <https://books.google.co.id/books?id=fG-8JUdrScsYC&printsec=frontcover&dq=handbook+of+augmented+reality&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwiBj8eOv6nVAhWBvbwKHdUEAGQQ6AEIJjAA#v=onepage&q=handbook%20of%20augmented%20reality&f=true>, diunduh 30 Maret 2017 pukul 9.57 WIB

\_\_\_\_\_, Augmented Reality, <http://mytechnoarea.blogspot.co.id/2016/06/me-ngenal-augmented-reality.html>, diunduh 30 Maret 2017 pukul 10.30 WIB

\_\_\_\_\_, Gaya Desain, <https://gogorbangsa.wordpress.com/2011/04/04/>, diunduh 10 Januari 2017 pukul 14.45 WIB

\_\_\_\_\_, Kebudayaan, <https://books.google.co.id/books?id=U1ckHCx7nYC-&pg=PA7&dq=definisi+kebudayaan&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjInc7abVAhVDwbwKHYwmClwQ6AEIKjAB#v=onepage&q=definisi%20kebudayaan&f=true>, diunduh 30 Maret 2017 pukul 9.10 WIB

Satria Yoseka, Gaya Desain Plakatstil, <https://www.scribd.com/doc/313447-374/Plakatstil-Oleh-Yoseka>, diunduh 10 Januari 2017 pukul 16.35 WIB