

ABSTRAKSI

Kesuksesan sebuah organisasi sangat bergantung pada kemampuan mengumpulkan, memburu, menyajikan dan mengorganisasi data mengenai operasi-operasi perusahaan secara akurat dan tepat waktu, mampu mengelola data secara efektif, serta menggunakannya untuk analisis dan menuntun aktivitas-aktivitas perusahaan. Jumlah informasi yang tersedia telah meledak sedemikian besar serta pandangan data sebagai aset organisasi telah mulai tumbuh. Namun tanpa kemampuan yang memadai dalam pengelolaan data sehingga data mampu memberi informasi yang relevan secara cepat terhadap suatu persoalan maka jumlah data yang besar justru akan menjadi beban yang harus ditanggung perusahaan.

Pada Playstation and Vcd Gallery, permasalahan yang dihadapi cukup kompleks khususnya pada bagian stok barang antara lain : Stok barang sering kurang, laporan tidak akurat, jenis barang yang habis sering tidak tercatat.

Dengan metode *UML* diharapkan permasalahan diatas dapat diatasi, diagram pada metode *UML* yang disajikan antara lain *use-case diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, *state machine diagram*, *activity diagram*, *object diagram*, *package diagram*, dan *communication diagram*.

Kata kunci : basis data, stok barang, pengelolaan data, penyajian data, pengorganisasian data, metode *UML*.