

ABSTRAK

Dengan seiring berkembangnya teknologi informasi mengakibatkan sistem pakar menjadi salah satu saran dalam suatu perusahaan atau organisasi. Sistem pakar ini membantu orang awam dapat mengerjakan pekerjaan para ahli, dapat melakukan proses secara berulang-ulang secara otomatis dan dapat menyiapkan pengetahuan dan keahlian para pakar.

Pengurus Cabang Taekwondo di Tangerang adalah salah satu cabang organisasi olahraga Taekwondo yang ada di Indonesia. Seiring dengan perkembangannya, kebutuhan teknologi akan semakin tinggi. Oleh karena itu disarankan suatu sistem pakar pengenalan gerakan pada seni bela diri Taekwondo. Sistem pakar ini dibuat menggunakan metode pencarian yaitu metode pencarian terbaik pertama (*Best First Search*).

Berdasarkan hal di atas maka penulis mengidentifikasi proses-proses yang terjadi di dalam pembuatan sistem pakar. Dimulai dari tahap perencanaan sampai tahap perancangan dan *prototype*. Perancangan sistem pakar dibuat dengan menggunakan UML (*unified modeling language*) kemudian membangun perangkat lunak dengan bahasa pemrograman PHP.

Kata Kunci : *Kecerdasan Buatan, Sistem Pakar, Basis Data, Taekwondo, UML.*