

## ABSTRAK

**Judul** : Pengaruh Media Permainan Lempar Gizi Terhadap Perubahan Pengetahuan dan Sikap Anak Sekolah Usia 9-12 Tahun Terkait Sayur dan Buah  
**Nama** : Indah Meilia Putri  
**Program Studi** : Gizi

VI Bab, 121 Halaman, 34 Tabel, 5 Gambar, 16 Grafik, 7 Lampiran

**Latar Belakang:** Salah satu penyebab masalah gizi pada anak adalah kurangnya asupan sayur dan buah. Diperkirakan 80 % anak di dunia ini yang tidak menyukai sayur-mayur. Salah satu upaya untuk menanggulangi rendahnya konsumsi sayur dan buah anak sekolah melalui pendidikan gizi. Proses pendidikan gizi tidak terlepas dari pengaruh penggunaan alat peraga atau media. Salah satu media yang dapat digunakan pada anak sekolah yaitu Permainan Lempar Gizi. **Tujuan:** Menganalisis pengaruh media permainan lempar gizi terhadap pengetahuan dan sikap anak sekolah usia 9-12 tahun terkait sayur dan buah. **Metode:** Penelitian ini adalah Eksperimen Murni (*True Experimental*) dengan *Crossover Design*. Teknik pengambilan sampel *Stratified Random Sampling* dengan total sampel 52 orang dengan estimasi *dropout* 15% menjadi 60 orang. Analisis data menggunakan *One Way Anova*, *Independent T-test*, dan *Paired Sampel T-test*. **Hasil:** Adanya perubahan pengetahuan dan sikap pada kelompok perlakuan (diberikan media permainan lempar gizi) sebelum *crossover* ( $p=0,000$ ) dan adanya perubahan pengetahuan dan sikap pada kelompok perlakuan setelah *crossover* ( $p=0,053$  dan  $p=0,000$ ). **Kesimpulan:** Media permainan lempar gizi dapat membuat perubahan pengetahuan maupun sikap terkait sayur dan buah pada anak usia 9-12 tahun baik sebelum maupun setelah *crossover* terlebih bila diberikan secara *continue*.

**Kata Kunci:** media permainan lempar gizi, pengetahuan dan sikap, sayur dan buah.