

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN	7
2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Analisis Sistem	7
2.1.2 Perancangan, Sistem dan Perancangan Sistem	6
2.1.3 Learning Management System	8
2.1.4 Sistem Operasi Android	9
2.1.4.1 Arsitektur Android	10
2.1.4.2 Dalvik Virtual Machine	14
2.1.4.3 Android Software Development Kit (<i>SDK</i>)	15

2.1.4.4 Android Development Tools (<i>ADT</i>)	16
2.1.5 Java Platform Android	16
2.1.6 Eclipse	16
2.1.7 XAMPP	17
2.1.7.1 Apache Web Server	19
2.1.7.2 MySQL	19
2.1.7.3 SQLite	20
2.1.7.3.1 SQLite di Android	21
2.1.8 PHP	22
2.1.8.1 Prinsip Kerja PHP	23
2.1.9 Websocket	24
2.1.9.1 Prinsip Kerja HTTP	24
2.1.9.2 HTTP Connection	25
2.1.10 XML	26
2.1.11 Unified Modeling Language (<i>UML</i>)	27
BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN	34
3.1 Proses Bisnis	34
3.2 Analisis Masalah	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1 Perancangan Aplikasi	37
4.1.1 Rancangan Database	43
4.2 UML Diagram	46
4.2.1 Use Case Diagram	46
4.2.2 Class Diagram LMS Universitas	48
4.2.3 Statechart Diagram	48
4.2.4 Activity Diagram	49
4.2.5 Sequence Diagram	50
4.2.6 Collaboration Diagram	51

4.2.7 Component Diagram	52
4.2.8 Package Diagram	52
4.2.9 Deployment Diagram LMS	53
4.3 Implementasi	54
4.3.1 Jadwal Rencana Pelaksanaan Pengerjaan & Implementasi	54
4.3.2 Penyiapan Perangkat Pendukung Aplikasi	55
4.4 Evaluasi	60
4.4.1 Perangkat Evaluasi Aplikasi	60
4.4.2 Proses Evaluasi Aplikasi	62
4.4.3 Tabel Perbandingan	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	