

ABSTRAK

Judul : Perancangan Buku Motorik Anak Menggunakan Sentuhan

Nama : Fernanda Inggrid Graciani Aitonam

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Karya tulis ini dimaksudkan sebagai pendamping laporan dalam bentuk jurnal atas laporan Tugas Akhir yang penulis buat. Jurnal laporan tugas akhir ini membahas mengenai hasil dan kegiatan penulis selama membuat laporan Tugas Akhir. Penulis membuat perancangan buku permainan motorik anak menggunakan sentuhan bertujuan mengajak para orang tua untuk memberikan permainan motorik anak menggunakan sentuhan agar anak bisa melatih motoriknya dengan baik dan benar. Beranjak dari berbagai masalah yang di analisa, penulis menemukan sebuah riset yang baik untuk diangkat mengenai permainan system motorik anak. Didapat kesimpulan mengenai sistem motorik anak yang sensitive akan sentuhan, dapat membantu perkembangan otak anak. Terlebih dalam pengembangan bakat dan kinerja anak, bahwa sejak kecil anak mampu mengasah bakat yang mereka miliki. Penggunaan bahan sentuhan atau perasa dapat menyebabkan anak menjadi lebih oaham mengenai dunianya sejak dini tentang bagaimana anak itu akan merespon. Daya tarik anak dan bakat anak juga dapat ditemukan melalui sentuhan permainan yang dilakukannya pada saat mereka bermain buku tersebut. Penulis berharap semakin banyak anak di indonesia yang bermain motorik anak menggunakan sentuhan. Karena sebagaimana perkembangan zaman, perkembangan dalam sistem mengajar anak juga patut kita kembangkan tanpa mengenalinya era digital sejak dini, dimaksudkan agar anak tersebut tidak melepas dari sistem manual yang sedari dulu sudah dimulakan. Di dalam laporan ini, penulis juga melampirkan hasil karya lain selama membuat laporan karya Tugas Akhir, selain karya yang akan dibahas di dalam laporan ini.

Kata Kunci: Sistem motorik anak, pengembangan bakat, buku permainan

ABSTRACT

*Title : Designing Playing Book of Kid Motoric System With Felt
Name : Fernanda Inggrid Graciani Aitonam/201525042
Study Program : Visual Communication Design*

This paper is intended as a companion report in the form of a journal report on the Final Project that the author made. This final project report discusses the results and activities of the writer during the final report. The author makes the design of children's motor game books using touch aimed at inviting parents to provide children's motor game using touch so that children can train their motor skills properly and correctly. Moving on from the various problems analyzed, the author found a good research to be raised regarding the child's motor system play. There are conclusions about the motor system of children who are sensitive to touch, can help the child's brain development. Especially in the development of children's talents and performance, that since childhood children are able to hone their talents. The use of touch or taste material can cause children to be more understanding about their world early on how the child will respond. Children's attraction and children's talents can also be found through the touch of the game they do when they play the book. The author hopes that more and more children in Indonesia will play with motor children using touch. Because as with the times, developments in children's teaching systems should also be developed without recognizing the digital era from an early age, it is intended that the child does not let go of the manual system which had already begun. In this report, the author also attaches other works during the Final Project report, in addition to the work that will be discussed in this report.

Keywords: *Children's motor system, talent development, play books*