

ABSTRAK

Judul : Pengembangan Sistem *Cloud* untuk Manajemen Bank Sampah
Nama : Afriyani Syafitri Anggita
Program Studi : Sistem Informasi

Sampah merupakan konsekuensi dari kegiatan manusia yang begitu beragam. Sampah merupakan sisa material yang tidak diinginkan setelah berakhirnya suatu proses. Untuk menjaga atau menghindarkan pencemaran lingkungan (tanah) pemerintah desa (kelurahan) mengkepanyekan kegiatan kepada masyarakat untuk memilah sampah organik dan non organik. Untuk mendukung program tersebut pemerintah desa menjalin kerjasama dengan perusahaan-perusahaan penampung sampah dalam bentuk bank sampah untuk menampung sampah-sampah yang sudah terpilah. Pada saat ini pengelola bank sampah prosesnya secara teknis masih secara manual yang dimana anggota harus datang ke bank sampah untuk menyetorkan sampah dan pencairan saldo uang yang sudah terkumpul anggota harus datang ke bank sampah. Dalam penelitian ini dibangun sistem Bank Sampah berbasis *Web* untuk memenuhi kegiatan pengolahan bank sampah dan sebagai media informasi bank sampah. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall* dan metode analisis sistem yang digunakan *Fishbone*. Sistem ini memanfaatkan teknologi *Cloud* sebagai media penyimpan pengelolaan bank sampah, Dengan adanya sistem bank sampah berbasis *Web* anggota lebih mudah dalam bertransaksi, karena pengembangan *Cloud* terhadap sistem bank sampah dapat diakses secara Online kapanpun dan dimanapun.

Kata Kunci : Bank Sampah, *Cloud*, Manajemen

ABSTRACT

*Title : Systems Development Management For Cloud Bank Bins
Name : Afriyani Syafitri Anggita
Study Program : Information Systems*

Garbage is a consequence of human activities that are so diverse. Waste is the unwanted material left over after the end of a process. To maintain or avoid environmental pollution (land), the village government (kelurahan) campaigns activities for the community to sort organic and non-organic waste. To support the program, the village government cooperates with garbage collection companies in the form of garbage banks to collect sorted waste. At present the manager of the waste bank is technically still a manual process whereby members must come to the garbage bank to deposit garbage and withdraw the balance of money that has been collected members must come to the garbage bank. In this research, a Web-based Waste Bank system was developed to fulfill the waste bank processing activities and as a media information for waste banks. The system development method used is Waterfall and the system analysis method used is Fishbone. This system utilizes Cloud technology as a storage media for managing waste banks. With the existence of a Web-based waste bank system, members can make transactions easier, because the development of the Cloud to the garbage bank system can be accessed online anytime, anywhere.

Keywords : *Waste Banks, Cloud, Manajement*