

## ABSTRAK

Saat ini sistem transaksi yang ada pada kantin Universitas Esa Unggul masih bersifat manual baik transaksi pemesanan maupun pembayaran. Tidak adanya mekanisme antrian yang jelas serta tidak adanya proses pencatatan pesanan dapat menyebabkan terjadinya kesalahan proses atau *missing order* dan pelayanan pada kantin menjadi tidak efektif. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi berbasis android yang dapat mendukung kelancaran proses transaksi yang ada pada kantin dengan memanfaatkan teknologi saat ini.

Pengumpulan data dan informasi dilakukan dengan menggunakan metode wawancara dan observasi. Analisis menggunakan metode SWOT, serta pengembangan sistem menggunakan metode *eXtreme Programming* (XP). Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dan Java, MySQL sebagai *database*.

Dengan aplikasi ini proses transaksi yang terjadi pada kantin akan menjadi lebih efektif, dan memberikan kemudahan serta membantu *customer* dan pedagang dalam bertransaksi. Aplikasi ini juga dapat mencegah terjadinya kesalahan yang mungkin dilakukan oleh pedagang serta mencegah terjadinya kecurangan yang mungkin dilakukan *customer*.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Android, *eXtreme Programming*, SWOT, Kantin.