

ABSTRAK

Nama : Theresia Jane

NIM : 2014-25-051

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Perancangan *event* ini dimaksudkan sebagai syarat kelulusan jurusan desain komunikasi visual, fakultas desain dan industri kreatif. Perancangan ini membahas posisi bermain *game* pada *handphone* yang baik untuk anak-anak. Hal ini disebabkan banyaknya anak-anak masa kini yang sering sekali bermain *handphone* tanpa memperhatikan posisi tubuhnya saat bermain dapat menyebabkan berbagai kelainan atau penyakit seperti kelainan tulang belakang. Kebiasaan-kebiasaan tersebut akan membawa dampak di masa depan mendatang. Misalnya seperti kelainan tulang belakang yang terjadi lebih dini dari usia yang seharusnya. Untuk mencegah hal ini, maka dibuatlah perancangan *event* ini. *Event* ini berupa *event tournament game* dimana pesertanya akan diberikan pengarahan tentang bagaimana posisi tubuh yang baik saat bermain *game* di *handphone*. *Event* ini dibuat dengan konsep yang semenarik mungkin untuk meningkatkan minat anak-anak dan remaja agar mengikuti *event* ini. Diharapkan dengan adanya perancangan *event* bermain *game* pada *handphone* dengan posisi yang baik untuk anak-anak ini agar dapat menjangkau khalayak luas dan terus diterapkan dalam kehidupan sehari-hari.

Kata Kunci : *event*, bermain, *handphone*, *game*, kelainan tulang belakang.

ABSTRACT

Name : Theresia Jane

NIM : 2014-25-051

Studi Program : Visual Communication Design

The design of this event is intended as a graduation requirement for the visual communication design department, design faculty and creative industry. This design discusses the position of playing games on mobile phones that are good for children. This is due to the large number of children today who often play mobile phones regardless of their body position while playing can cause various abnormalities or diseases such as spinal abnormalities. These habits will have an impact in the future. For example, such as spinal disorders that occur earlier than the age they should be. To prevent this, the design of this event was made. This event is in the form of an event tournament game where participants will be briefed on how to position themselves well when playing games on mobile phones. This event is made with

concepts that are as attractive as possible to increase the interest of children and adolescents to attend this event. It is expected that with the design of game play events on mobile phones with a good position for these children in order to reach a broad audience and continue to be applied in everyday life.

Keywords: event, playing, handphone, game, spinal disorders.