

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia bisnis, merupakan ruang lingkup yang paling penting untuk dikelola, baik yang bersifat jasa dan non jasa. Perusahaan yang bergerak dalam bidang bisnis ekonomi ini terdiri dari beragam perusahaan dan bergerak dalam berbagai bidang usaha, mulai dari usaha perdagangan, industri, pertanian, manufaktur, peternakan, perumahan, dan lembaga keuangan lainnya.

Sumber dana merupakan hal yang sangat penting bagi kehidupan ekonomi atau bisnis yang dijalani masyarakat. Untuk itu masyarakat beragam cara untuk mencari sumber dana melalui lembaga keuangan-keuangan lainnya, seperti *bank*, koperasi, dan leasing. Koperasi merupakan salah satu bentuk badan hukum yang sudah lama dikenal di Indonesia.

Dalam perjalanannya koperasi berperan penting bagi ekonomi masyarakat Indonesia. Di mana sumber dana yang diperlukan masyarakat dapat dipenuhi oleh koperasi itu sendiri. Pada sekarang ini banyak koperasi yang berkembang di masyarakat, banyaknya koperasi yang ada di masyarakat tentunya akan terjadi persaingan yang ketat antara satu koperasi dengan koperasi yang lain hanya untuk merebutkan pelanggan.

Untuk mengikuti perkembangan teknologi dan menghadapi persaingan bisnis yang terjadi saat ini, dibutuhkan sebuah teknologi komputer. Hal ini dikarenakan kemajuan teknologi komputer saat ini sangat membantu dalam kemajuan suatu usaha. Kemajuan teknologi komputer dapat mempermudah penyediaan informasi sehingga segala permasalahan yang menyangkut tentang penyediaan informasi dapat diselesaikan secara efektif dan efisien

Dari pengamatan dan informasi yang diperoleh pada koperasi karyawan PT Reksa Finance, birokrasi yang panjang terdapat dalam *form* untuk menjadi anggota dan peminjaman koperasi, pengolahan datanya masih dilakukan secara manual. Semua data dan laporan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak, sehingga sering menyebabkan terjadinya keterlambatan pemberian pinjaman dari

koperasi ataupun kesalahan dalam penyampaian informasi kepada pihak manajemen maupun pelayanan terhadap anggota.

Berdasarkan masalah-masalah diatas makamengangkat judul “**REKAYASA PERANGKAT LUNAK KOPERASI BERBASIS CODEIGNITER WEB FRAMEWORK PADA PT REKSA FINANCE JAKARTA**”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, identifikasi masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana alur proses yang terjadi pada koperasi?
2. Bagaimana kendala yang terjadi dalam koperasi?
3. Bagaimana solusi dalam menangani kendala yang terjadi pada koperasi berbasis *codeigniter web framework* ?
4. Bagaimana sistem yang dirancang ini mampu meminimalkan kesalahan dalam pengolahan data koperasi ?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan yang dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui proses koperasi pada PT Reksa Finance.
2. Untuk mengetahui kendala-kendala apa saja yang terjadi pada saat proses koperasi pada PT Reksa Finance.
3. Mampu memecahkan masalah yang terjadi pada koperasi pada PT Reksa Finance.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

Manfaat dari Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

Bagi Perusahaan

Tugas Akhir ini sebagai bahan masukan positif yang bersifat membangun sehingga dapat digunakan oleh perusahaan untuk kelancaran proses koperasi.

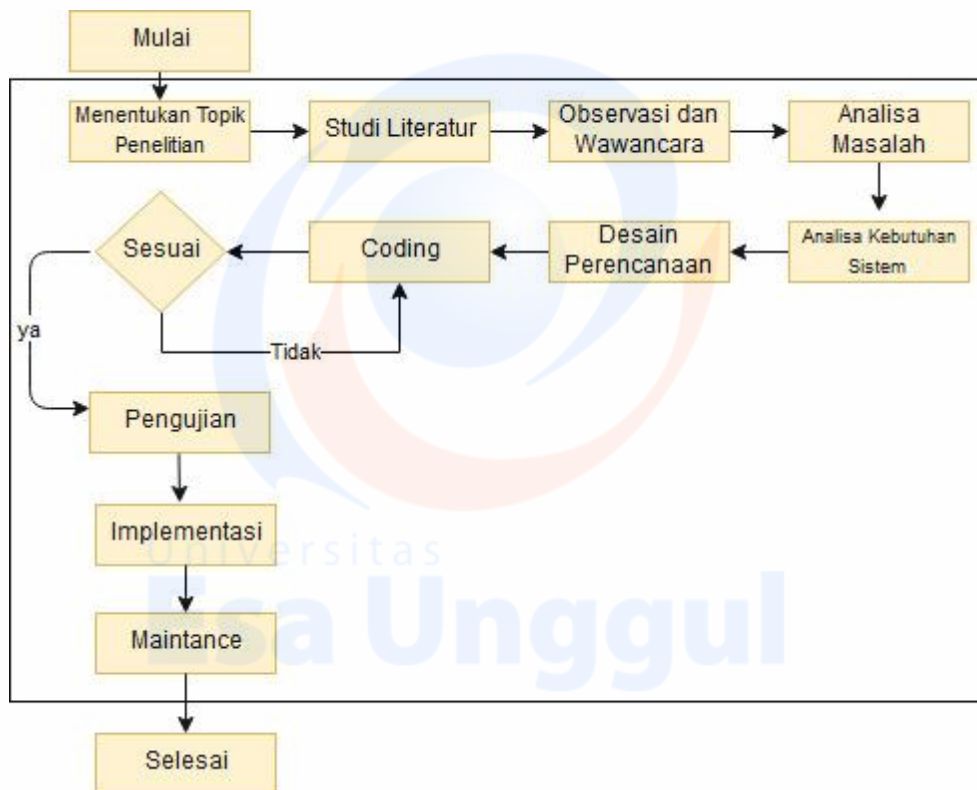
1.5 Lingkup Tugas Akhir

Untuk lebih memfokuskan Tugas Akhir ini maka Lingkup Tugas akhir ini adalah:

Untuk mendapatkan hasil yang maksimal dalam penulisan Tugas Akhir yang tidak menyimpang terlalu jauh dari tujuan, maka dibatasi ruang lingkup permasalahan yaitu: Sistem ini hanya mencakup mengenai pendaftaran anggota, persetujuan anggota, simpanan, pembelian, persetujuan pembelian, pinjaman, persetujuan pinjaman, dan laporan.

1.6 Kerangka Berpikir

Untuk menyelesaikan Tugas Akhir diperlukan tahapan yang digambarkan dengan sebuah gambar diagram aktivitas sebagai berikut:



Gambar 1.1 Gambar Kerangka Berpikir

Penjelasan Kerangka Pemikiran dalam penelitian ini:

1. Menentukan Topik Penelitian

Pada tahapan ini ditentukan topik yang akan dikerjakan oleh peneliti, dan sebuah kebutuhan yang diperlukan dalam pengerjaan proposal Tugas Akhir ini.

2. Studi Literatur

Tahap ini adalah tahap dimana penulis mencari informasi dan mempelajari hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang ingin diselesaikan dengan cara mendapatkan wawasan dari buku, jurnal, dan sumber-sumber di internet.

3. Observasi dan Wawancara

Pada tahap ini penulis melakukan penggalan data serta informasi yang sesuai dengan topik yang telah ditentukan dan melakukan penelitian langsung.

4. Analisis Masalah

Pada tahap selanjutnya yaitu tahap analisis masalah, pada tahap ini dilakukan analisis masalah yang telah didapat pada tahap sebelumnya yaitu tahap pengumpulan data, untuk mengetahui bagaimana menentukan penjurusan siswa baru menggunakan sistem pendukung keputusan.

5. Analisis Kebutuhan Sistem

Pada tahap selanjutnya yaitu tahap analisis kebutuhan sistem. Mendefinisikan kebutuhan sistem yang akan dibuat berdasarkan kebutuhan pengguna terhadap sistem, kebutuhan data atau informasi dan kebutuhan-kebutuhan lain yang membantu dalam pengembangan proposal Tugas Akhir ini.

6. Desain Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan desain perancangan sistem menerjemahkan kata-kata dalam analisis kebutuhan ke dalam bentuk grafis dengan menggunakan *UML*.

7. Coding

Pada tahap selanjutnya yaitu menerjemahkan desain yang sudah dibuat ke dalam bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*.

8. Pengujian

Pada tahap ini menguji sistem yang telah diusulkan apakah sudah memenuhi kebutuhan dan dapat memecahkan masalah yang ada saat ini. Hal ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat apakah telah sesuai dengan yang diharapkan atau belum sesuai. Apabila belum sesuai, maka akan kembali pada tahap *coding*. Namun, apabila telah sesuai maka tahap uji coba ini pun selesai.

9. Implementasi

Pada tahap ini menguji sistem yang telah selesai apakah sudah memenuhi kebutuhan dan dapat memecahkan masalah yang ada saat ini.

10. Maintenance

Pada tahap ini sistem yang telah selesai memenuhi kebutuhan, dirawat sistem tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang penelitian yang dilakukan, maka Tugas Akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, tujuan Tugas Akhir, manfaat Tugas Akhir, lingkup Tugas Akhir, dan sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab tinjauan pustaka memuat pengertian sistem informasi, pengertian website, pengertian *UML*, pengertian *diagram fishbone*, dan referensi dari hasil penelitian yang relevan dengan topik Tugas Akhir yang disajikan, yang diperoleh dari berbagai sumber.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab metode penelitian menjelaskan tentang rencana penelitian di PT Reksa Finance, objek penelitian, teknik pengumpulan data gambaran umum dan juga metode penelitian yang digunakan untuk pembuatan Tugas Akhir ini.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab hasil dan pembahasan berisi, data hasil penelitian, pembahasan hasil penelitian, analisis data, perbandingan dengan penelitian lain bahasan mengenai hasil analisa penelitian lain, yang telah dilakukan serta pengimplementasian sistem aplikasi yang telah dirancang sebelumnya, dan uji coba terhadap aplikasi yang telah dibuat.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran terhadap aplikasi yang dibuat agar dapat terus dikembangkan menjadi lebih baik.