

ABSTRAK

Teknologi informasi saat ini berkembang sangat pesat dan dibutuhkan dalam segala bidang, terutama dibidang bisnis karena persaingan yang ketat sehingga memerlukan informasi yang cepat dan akurat. Terbukti dengan semakin banyaknya berbagai bentuk badan usaha yang bergerak dalam bidang bisnis, baik itu skala kecil maupun besar. Salah satunya adalah *Event Organizer* (EO). Dalam mencari peserta acara, *event organizer* melakukan berbagai kegiatan promosi. Kegiatan promosi dilakukan dengan cara mengiklankan acara disetiap surat kabar ataupun dengan cara menyebarkan brosur untuk setiap acara yang akan diselenggarakan. Agar kegiatan promosi menjadi lebih efektif maka diperlukan sebuah aplikasi berbasis *web* yang dapat mempermudah *event organizer* dalam memberikan informasi acara kepada peserta, sehingga peserta dapat mengetahui informasi acara yang diinginkan. Metode pembangunan aplikasi yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *Extreme Programming* (XP). Analisis pada proses bisnis yang berjalan dilakukan dengan wawancara dan observasi serta pengumpulan data untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Identifikasi masalah dengan menggunakan kerangka PIECES. Adapun hasil dari penelitian ini adalah terciptanya sebuah Aplikasi Manajemen *Event* berbasis *web* yang diharapkan dapat digunakan sebagai media atau alat promosi serta dapat membantu *event organizer* Benteng Digital dalam melakukan pengelolaan acara.

Kata Kunci : *Aplikasi, Manajemen Event, Event Organizer, Web.*